零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2014 8月 Vol.202
国际标准刊号:ISSN-1008-2352 国内统一刊号:CN45-1239/TP

漫游CCG 拾年精彩，为你铭刻！

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略



游戏X光片
“漫”动作

新游大碗
文明帝国OL
文明之后更为文明！

强档预报
新剑侠传奇

英雄联盟专区
弗雷尔卓德之心布隆
站在我的盾牌后，伙计！

LPL夏季赛
热门赛事阵容分析

极速体验
看门狗
暗搓搓地监视着你

波斯传奇
华丽的半成品

8月

封面游戏
变形金刚：暗焰崛起
大哥再见！
单机强打攻略

TRANSFORMERS
RISE OF THE DARK SPARK

CONTENTS 2014.08

游戏攻略 目录

001 网游风云榜

002 游戏新闻

006 游戏 X 光片

010 新游大瞰
文明帝国 OL
文明之后更为文明！

014 网游最前沿
江湖总动员
天涯明月刀
乐高迷你小人 OL

018 网游攻略全指引
龙之谷
菜鸟火速围观新版内容：三核巢穴
夺冠之路
如何尽快组成同一俱乐部球队

022 强档预报
新剑侠传奇

026 单机新作预告
双子星座 2
巫妖国：战斗法师
亚瑟王之战
海上雄风

032 极速体验
看门狗
暗搓搓地监视着你
勇敢的心：世界大战
小人物的一战大冒险
波斯传奇
华丽的半成品

040 百兆俱乐部 2014
七月会员游戏推荐

044 新游小编评

046 单机强打攻略
变形金刚：暗焰崛起
金刚再袭，宿命对决

052 英雄联盟专区
弗雷尔卓德之心布隆
站在我的盾牌后，伙计！
LPL 夏季赛热门赛事阵容分析

058 专题企划
漫游 CCG
拾年精彩，为你铭刻

064 GAME 后勤组
攒机月月谈
时尚 IT

068 2014 ChinaJoy 专题
2014 ChinaJoy 网络盛典
封面大赛最终奖项隆重揭晓

070 玩家交流

072 微专栏

电攻网游风云榜

网游平台 （7月中旬至8月中旬） 17173









健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团有限公司
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社长：施伟文
总编辑：滕耀胜
主编辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静 杨勇 陶晓明
文字编辑：杨晓琴 张贞颖 陈奇 张上千惠 梁利庆
美术编辑：欧阳瑛 费丹丹
杂志发行：顾惠宏
广告发行：刘莺 方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地址：广西南宁市鲤湾路 8 号
电话：（0771）5879176
邮编：530022

热门网游测试表









十大网游排行榜

游戏名称	游戏评分
激战 2	CGWR: 9.18 分
最终幻想 14	CGWR: 8.77 分
上古世纪	CGWR: 8.73 分
TERA	CGWR: 8.67 分
灵魂回响	CGWR: 8.52 分
斗战神	CGWR: 8.52 分
笑傲江湖	CGWR: 8.27 分
神魔大陆	CGWR: 8.19 分
倩女幽魂 2	CGWR: 8.17 分
黑金	CGWR: 8.15 分

月度十大单机游戏热度榜

游戏名称	游戏热度
忠勇之心：伟大战争	9.2
重返德军总部：新秩序	9.1
新剑侠传奇	8.9
FIFA 15	8.9
神界：原罪	8.5
变形金刚：暗焰崛起	8.3
狙击精英 3	8.3
范海辛的奇妙冒险 2	8.3
植物大战僵尸：花园战争	8.2
暗黑破坏神 3 · 死神之镰	8.0

上海工作室：（021）54500282
邮购查询：（021）64850690
广告专线：（021）64856122 转 180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行价格：每本 12 元
邮购地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 2 楼
邮编：200233

声明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

GAME NEWS

游戏新闻

编：公羊　美：grass

微 新闻

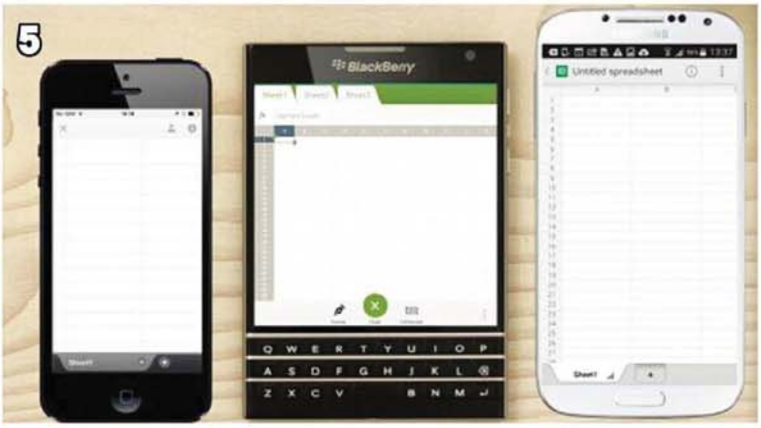












1 往日易迅，名存实亡！

最近一段时间以来，易迅颇为动荡，一边卖力吆喝优惠清仓，另一边大量员工离职，易迅“京东化”不断加速。与此同时，易迅前CEO卜广齐向透露，自己目前已经离职。在业界看来，易迅已经“名存实亡”。

2 微软将于2015年1月停止对windows 7主要支持

微软公司已经提醒用户将在2015年1月13日后停止对Windows 7提供主要支持。这意味着用户还可获得免费安全补丁，但其他类型的更新将付费，或者需要签订特定的授权协议。微软方面的负责人Mary Jo Foley表示：“该决定包括所有版本的Windows 7产品”。

3 三星不再与中国供应商合作

近日，劳工维权组织发布调查报告称，三星供应商东莞新洋电子存在雇佣童工问题。三星随即展开自查，并且已经暂停与这家供应商的合作。“倘若调查发现这家供应商的确非法雇佣童工，三星将永久停止与该供应商的合作，以遵守我们对童工问题的零容忍政策。”

4 谷歌眼镜老大背弃谷歌转投亚马逊

谷歌眼镜虽然并没有让全世界为之疯狂，但是它也不是为了这个目的而制造的。它和另一些“Google X”团队下的项目都是出于实验的目的，然而据最新消息显示，谷歌眼镜的一个最初设计者要离开谷歌投奔亚马逊了。现在的问题是，他去亚马逊干什么呢？亚马逊目前来看并没有展现出对可穿戴设备或者医疗科技方面的兴趣，当然，他们为了利益这么做还是有一定的可能性的。

5 2015年，黑莓将消失？

财经网站24/7 Wall Street将黑莓列入其“2015年将消失的十大品牌”榜单。据称黑莓品牌消失的原因则是缺乏远见以及面对以iPhone为代表的智能手机的问世无所作为。而24/7 Wall Street列出的原因包括销售滑坡、亏损以及“不断萎缩的市场份额”。24/7 Wall Street曾预测RIM（黑莓前身）将于2012年消失。这一预测显然落空了。

6 微软加大力度推广windows企业功能

Windows Phone系统目前在消费者市场份额并不高，另一方面微软在企业市场表现不错，比如WP系统占英国企业市场份额的20%，微软CEO纳德拉在最近的公开信中，重申要打造具备生产力的工具和平台。微软致力于成为企业市场的平板和手机的No.1，正在寻找有经验的设备方案解决专家，设备方案解决专家将售卖全部的Windows OEM厂商设备和Surface平板，另外还有Windows Phone，成为全球领先的平板和手机供应商。

7 微博联合 360、UC 启动自媒体平台

微博、360、UC 优视在京宣布启动自媒体平台，三方合作加强自媒体内容输出。微博主要负责自媒体作者专业领域对应的垂直客户市场，而 360 与 UC 主要为微博自媒体提供推荐入口。在此次合作中，360 将在其导航页为微博自媒体提供入口，向用户进行优先展示和推荐；UC 浏览器则在资讯中心开辟自媒体频道，文章将推送至 UC 浏览器用户，并在神马搜索中体现。同时，三方还将共建用户标签，为用户推荐个性化自媒体文章和作者。

8 工商总局约谈 10 家电商 促落实无理由退货规定

时至今日，新《消费者权益保护法》（以下简称《消法》）已经正式实施达 4 个月了，然而，新法中新增的“网购 7 日内可无理由退货”却没有较好地得到落实。近日，国家工商总局、中国消费者协会联合召集阿里巴巴集团、京东商城、1 号店等 10 家电商企业进行约谈，约谈的主要内容就是与参会电商“约法三章”，督促电商企业履行《消法》中的“无理由退货”规定。

9 央视调查 4G 网速：“每秒百兆”或涉嫌虚假宣传

最新统计数据显示，4G 牌照发放半年以来，我国 4G 用户数量已经超过了 500 万，这和 4G 上网速度快是分不开的。有电信运营商就宣称说，4G 网速可以达到每秒 100 兆，那么这个上网速率是否真的可以达到呢？新闻频道和工信部电信研究院互联网监测分析中心近日在国内多个城市进行了独家的 4G 速度测试，结果显示，4G 速率很难达到每秒百兆。

10 Twitter 将不用看广告？

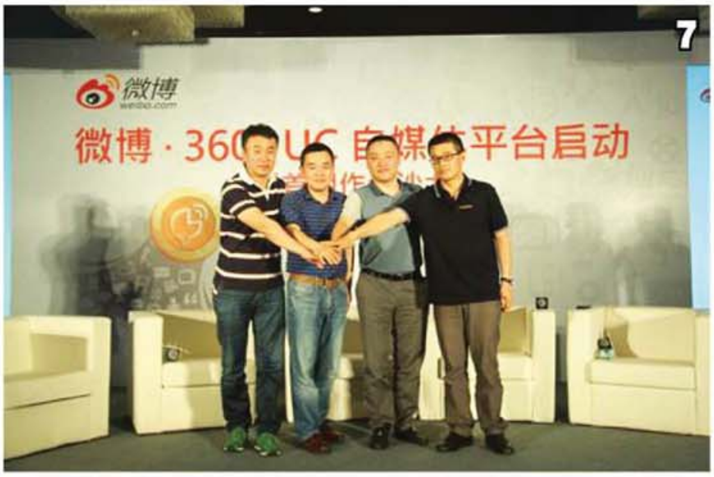
近日社交网站 Twitter 表示，该公司在全球范围内推出其移动应用安装广告，并且，其 MoPub 广告网络每月已覆盖了超过 10 亿 iOS 和安卓用户。此外，Twitter 表示，该公司在应用安装广告中将采用每应用点击成本（CPAC）定价模式，也就是说，只有当用户点击链接前往苹果或谷歌应用商店，或者用户通过 Twitter 直接打开应用时，Twitter 才会向开发商收取广告费。

11 迅雷为上市“变脸”：会员功能成摆设

6 月 24 日，迅雷成功登陆纳斯达克。不过对于广大网友来说，上市与否跟他们的切身利益并无干系，但迅雷屏蔽下载资源、拉低下载速度，却让为其付了会员费的用户们愤愤不平。近期登陆迅雷论坛与百度迅雷贴吧可以看到，页面上几乎全是对于下载被限速的吐槽。对于非法资源的屏蔽，正是迅雷上市前的“最后一击”。

12 微软发起打击信息犯罪活动 解救 470 万感染 PC

微软近日表示，在一起打击信息犯罪的行动中，从犯罪组织的控制下解救了至少 470 万台受恶意软件感染的 PC。但依旧有大部分仍在犯罪组织的控制下。受感染的计算机大多位于印度，随后分别为巴基斯坦、埃及、巴西、阿尔及利亚和墨西哥。













科学家发明“最黑”材料：黑到看不见


看起来真的很黑



英媒称，英国一家公司生产出了“奇异的、与众不同的”物质，非常之黑，以至于它能吸收几乎所有的可见光，创造了新的世界纪录。这种“超黑”涂层由碳 毫微管组成，每个碳毫微管都只有人类头发的一万分之一细，凝视这种涂层是古怪的经历。它太黑了，以至于人类的眼睛无法理解看到的东西。形状和轮廓缺失了， 只留下看起来像一片深渊的物质。

英国《独立报》网站报道称，如果用它来制作一件香奈儿的小黑裙，穿衣者的头和四肢可能看起来像灵魂般地漂浮在裙子形状黑洞的四周。

它的实际用途更为严肃，可让天文照相机、望远镜和红外扫描系统运行得更加有效。还会有一些军事用途，不过该物质的生产商英国萨里纳米技术系统公司未被允许讨论这方面的用途。

这种毫微管物质名为“Vantablack”，它曾被这家位于纽黑文的公司在铝箔纸上进行培育。尽管这些铝箔纸可折成微型山川河谷，但在覆盖了这种物质的区域，这些地貌会消失。

该公司技术总监本·詹森表示：“你以为会看到山川，但是看到的只是黑色，像一个洞，好像那里什么也没有。看起来特别奇怪。”

当被问及制作小黑裙的前景时，他表示，那会“非常昂贵”，该物质的费用也是他不能透露的情况之一。他说：“裙子所有的特征都会失去。就像有穿透性的黑色。”

美国《光学快讯》杂志描述了Vantablack，它本周将在法恩伯勒国际航空展推出，将以一批毫微管打包在一起的形式推出，就像一些细得不可思议的吸管。 这些毫微管太小了，因此光粒子无法穿过它们，但可以穿过它们之间的空隙。不过，一旦进入，几乎所有的光都会在其中弹跳直到被吸收。

Vantablack的实际用途包括校准可用于拍摄宇宙最古老物质的照相机。要想拍出这种照片，需把照相机对准尽可能黑的物质。

公羊：一下子还真的想不到能有什么用，除了军事航空方面，日常想来也用不起。

惊悚！机器人将要取代人类？

从来没有一个国家在这么短时间内爆发出对机器人如此大的需求。在窥见了中国巨大的市场潜力后，全球机器人巨头大举进军，动作频频，把更多资源投入到中国。

在政府的支持下，中国本土机器人企业正致力于长期研发，并积极探寻突围之路。在本月举行的2014年中国国际机器人大会上，众多国内外知名的机器人企业展示了他们的最新技术和最高端的产品。

去年中国成为全球最大的机器人购买国，购买机器人数量超过3.6万台，超过日本、美国和德国。国际机器人联盟主席阿图罗·巴荣赛利表示，过去几年中国机器人市场实现了飞跃式的发展，但是中国机器人的密度相较于国际发达国家依然很低，这意味着中国市场还有很大的发展空间。所谓机器人密度，是指每1万个劳动力当中所拥有的机器人的数量，全球的平均水平是55台。日本和韩国都拥有接近400台，而中国只有23台。

中国本土机器人制造商开始绝地反击。中国最大的机器人制造企业——新松机器人展示了负载高达500公斤的最新型机器人。新松机器人总裁曲道奎表示，新松已经投入大量研发力量，目前从内部核心，到系统和软件等关键性的技术，都是自主的版权。

随着机器人在越来越广泛的领域被使用，国际社会开始了一场针对机器人是否会打击就业的辩论。数据显示，德国是全球自动化程度最高的国家之一，但失业率却几乎是发达国家中最低的。这也有力地证明了自动化与就业并不矛盾。因此机器人的存在并不足以威胁人们对创新说不。阿图罗·巴荣赛利表示，机器人能把人从简单枯燥繁复的工作中解脱出来，从而激发他们从事更有创造力的工作。

公羊：且不说I ROBOT是杞人忧天还是未雨绸缪，仅就机器人能够解决大量工作难题和部分岗位用工荒问题，我们就应该积极发展机器人行业。



iPhone6还未发布 已被山寨

可能深圳的手机厂商实在是等不及iPhone 6发布了，亦或是iPhone 6的数据已经齐活可以开干了。

于是一款内藏着Android系统的山寨版iPhone 6出现了。

近期一款山寨版iPhone曝光出来，机身为银灰色，白色面板，框架线条也整得有模有样。

不过从细节看还是不能掩饰这款山寨货的真相，比如凸起的摄像头组件，正面不够协调的感应器孔设置。

这款山寨iPhone 6的iOS系统的界面到是给克隆得神似，Android内核被很好地掩盖起来。此类机器出现在市场上会有很大危害，其中一点是很可能被一些不法商贩用来替代所谓的iPhone兜售给不明真相的群众，以“苹果手机”、“低价”为诱饵，成为“火车站的广场货”，必须提防。

公羊：难道是小志老师的模型惹的祸！？


小志老师又泄露了新机模型？


看着有模有样的


插槽瞬间就low了

编：阿庆　美：grass

游戏光片

“漫”动作

现在市面上流行的3D游戏画面越来越炫目，但也有不少数的游戏为了营造特殊的氛围而使用了卡通渲染技术。这项技术作为21世纪初的图形学新产物，一经开发就应用于电子游戏中了。这种去除真实感的渲染方法，可以使游戏图像呈现出如手绘漫画或动画般的视觉效果，有趣、耳目一新且让人津津乐道。下面就跟随着小编来欣赏下这几款“漫”动作游戏吧！

《无主之地2》是一款RPG风格的射击游戏。先进的粒子特效，大量的爆炸场景，无穷无尽的子弹倾泻令人热血沸腾，把这些都体现得淋漓尽致的卡通渲染画面绝对会让你感觉正身处在一个令人惊叹的奇妙世界。



无与伦比的独特震撼画面，细致入微的皮肤、毫无锯齿的睫毛、头发、真实的高光、全景反射、更高的自由度、前作中别扭的打击感也会得到大力改善，这些都让我们对这款采用了寒霜3引擎的《镜之边缘2》充满了期待。





与家用机独占的忍龙系列不同，《剑勇传奇：忍者龙剑传 Z》是一款砍僵尸题材游戏。无论是经过卡通渲染的画面，还是打斗动作，硬派美漫风格简直破表，加上蜂拥而至的僵尸，绝对让你砍的酣畅淋漓。

通过极为精致细腻的插画风格，体验身临其境的古代神话世界，2008年发售的《波斯王子 4》有着独有的画面特色，力求在古典绘画与现代造型之间找到绝佳平衡，使游戏处处体现水彩画的活泼动感。一千零一夜的故事翻过了尘封的历史，时光荏苒，还记得我们曾经走入的传奇世界吗？





《杀手已死》是一款 2.5D 卡通渲染风格动作游戏，画面别具一格，以黑蓝红为主基调，色彩浓烈。游戏中福利满载，适合各类绅士玩家，由于是限制级游戏，好孩子不要轻易尝试哦！

《生化奇兵：无限》的游戏场景直接架构在云端之上，天空之城阳光明媚，满是虔诚的信徒与丛生的花草，随处可见的蜂鸟在欣然觅食，白鸽在坐落于云端的建筑群间翱翔，让我们在这座假想的奇幻世界里展开一系列的冒险旅程吧。





《云路》是一款高难度但又非常有趣的游戏，它有着漂亮的卡通渲染画面以及史诗般的配乐。游戏中玩家需要有急中生智的智慧和快速的反应能力。

《军团要塞 2》是在 Steam 上运营的大型多人 FPS 游戏，画面风格清新明亮，人物造型皆为漫画效果，游戏元素恶搞轻松，让玩家不仅感受到传统竞技游戏中的刺激，还更添一份诙谐幽默感。





《与狼同行》是根据DC经典漫画系列《成人童话》改编的动作解谜游戏。优美诡异的画面风格加上精彩的动作场景，让玩家置身于奇异、危险且充满魔力的世界中。

卡通渲染的FPS总给人漫画的感觉，也可以掩盖游戏整体画面上的锯齿和细节缺陷。《狂野西部：枪手》从充满西部气息的拥挤小镇到阴暗的牢房再到森林湖泊，阳光下的子弹盛宴，浓烈的鲜血配合刺眼的阳光，让游戏的整体色调变得如此鲜艳。





《行尸走肉》是根据同名大热漫画以及人气美剧改编的恐怖生存游戏，画面的粗线条和卡通渲染都无可挑剔，引人入胜的故事将带你走过各种艰难困苦。

编：公羊 美：grass



文明帝国 OL

文明之后更为文明！

游戏关键字

沙盘模式 文明网游化 元素极多元 强强合作打造 非快餐 互动性超强 要耐心

《文明帝国 OL》由推出过众多知名大作的美国 2K 公司与韩国 XL GAMES 公司共同打造。它的名字想来许多人觉得非常熟悉，就是延续自精品策略经营游戏《文明》。《文明》系列作品在全球销量超过 1100 万套，同时也是本羊的痴迷所在，本次的网游化作品不知能否再写单机版的辉煌，实在是令我等忠粉万分期待。《文明帝国 OL》受众锁定于亚洲市场，本为策略经营类游戏却交给了擅长制作 MMORPG 游戏的 XL GAMES 公司，想来是改变了传统的战略风格，转身踏上角色扮演的征途。

综合评分 8.2

画面	
音效	
剧情	
可玩性	
创意	

游戏评级 14+

开发公司	XL GAMES
国内运营	暂未上市
官方网站	civilizationonline.com (美国)
目前状态	第一次封闭测试

推荐人群：文明系列忠粉 沙盘 RPG 热衷者



公羊

玩过《文明》的玩家一定对能够全权掌控国家的发展恋恋不舍难以忘怀，然而这次的《文明帝国 OL》却是让你扮演国家中万千公民的一员，没有人来指挥你，控制你，想要做什么事情全凭你自己的主观意愿。虽说同为沙盘，游戏玩法却是有着许多的新颖之处，必定可以给予你们满满的新鲜之感。本羊对于这款游戏持乐观看好态度，在正式上线后，一定会第一时间去体验一下完整版本的“文明帝国”。



从古色古香到现代科技

俯瞰一手建造的城市



以往的《文明》系列中，玩家一手掌控自己所属的文明，通过不断发展势力，以包含军事经济宗教文化在内的各种手段征服对手。而这次的《文明帝国 ol》则是打造了一个开放型沙盘模式的游戏世界。玩家扮演城市中的一名公民，通过任务、战斗、采集等等等等的动作，来发展自己所属的文明。《文明帝国 OL》包含从石器时代到太空时代期间的任意一个文明时期，除了被动的接受任务、参与战斗，玩家还可以研究发展全新的科技以及建造各种伟大的奇迹来增强本国实力。既然是“文明”，战争活动、间谍活动、商业活动、外交活动自然必不可少。选择什么样的方式发展，将决定你的文明走向。



热气球能带你到处旅行

多元的文明世界

游戏采用《上古世纪》同款 CE3 引擎研发，游戏世界以暖色调为主，画风则采用半写实半 Q 版，不失诙谐又兼备严肃。游戏中的所有场景、物体皆可以发生互动，推动？破坏？都可以，再加上地面的植被受力效果非常的出彩，这样的感官给予玩家的游戏体验简直就是亮炸了。触霉头的提一句，虽说游戏采用无缝地图，许许多多的看似难以攀登的地形都是可以爬上去，除了正常前行攀爬，面对建筑物，还可以通过长短按空格键进行攀登，各种飞檐走壁的感觉啊有木有。但还是有许多许多地方存在玩家深恶痛绝的空气墙，也许是为了不让你们走捷径吧。（你们？你个臭羊难道不是么）当然了，也可能是目前还在封测的原因，空气墙是为了封锁还未开放的场景。



奇形怪样的坐骑



这里提一下战斗和职业，本次战斗采用的是锁定非站桩模式，意味着远程职业可以非常自如灵活地各种跑位，以达到放风筝的效果。有个小细节，远程射击职业可以在战斗时就地搭建一个全方位的掩体，大概可参考红色警戒中美国大兵的防御模式，处于掩体状态可以增强防御提高精准度，但缺点是不能移动，这个在 boss 战中定点输出非常有用。同时战斗中可以自由切换武器，远程再也不用担心敌人近身后被按着打了！总体来说战斗模式与大多数 MMORPG 游戏相似，玩家们不用担心难以上手。刚开始所有人都是默认职业重甲士兵，之后就可以凭个人爱好随时去找城市里的市长来更换各种职业，前提是，想要更换的职业需要用声望进行购买。职业也并不是仅有出场限定的几种，随着文明的不断发展，到每一个新时期都会解锁新的职业，例如文艺复兴，例如工业革命，例如研究火药解锁滑膛枪职业，例如研究机械力学解锁连弩兵，等等等等。每个职业的技能也并不



好像罗马枪骑兵啊

是固定的，你可以通过战斗来提升相应技能类别的经验值，以此提升职业等级，或者解锁新技能。



滑膛枪士兵

深层的文明世界

既然是文明，各种建筑的研发建造当然是重头戏。游戏中，你需要不断发展本署势力，以增强团队战斗力，各种功能性建筑必不可少。要想建造，需要先进入建造模式来打下地基，建造模式类似于war3、帝国时代等即时战略游戏，选取需要的建筑物，移动到合适的地方打下地基，之后便是退出建筑模式，进行各种建筑材料的采集和搬运，所以，在建筑物选址时，一定要谨慎考虑，若是选址荒凉，毫无物资，那么采集搬运材料的过程一定会让你抓了又狂！建造房屋的过程非常新鲜有创意，初尝这个过程时，玩家一定会兴致勃勃各种开心，极大地满足你们的好奇心。然则次数多了，就会让人感觉麻木，这里暂不剧透，留待你们亲自感受。


热火朝天的建筑工地



搬运木材来建造房屋



建造中的奇迹建筑

每一个新玩家角色需要从多个文明中挑选一个，以扮演该文明的公民，从而与该文明的所有玩家共同致力于发展帝国的事业。随着彼此玩家互动的类别，战争、贸易、间谍亦或是示好等活动，多个文明彼此之间的关系也会随之变化，若是敌对，两个文明之间则可以宣布开战，每一个公民都有权利选择是否参与到战争中来。当然，战斗中并不全是一股脑冲锋陷阵的战士，同样需要后勤人员来保证作战物资和领地的补给，比如在前线搭建堡垒、瞭望台来供战士们补充战备。《文明帝国OL》是一个极需团队的游戏，当你需要建造一个奇迹时，可能需要上万的建筑物经验值才能完成，这时你需要团队；当你面对一只有着上万血的

boss，只靠自己肯定是分分钟被秒杀，这时你需要团队；当敌对文明进攻，家园面对战火的侵扰，被敌人一一捣毁，这时你同样需要团队。

核心的文明世界

无论是《文明》的 2K，还是 XL GAMES 的宋在京，都在业界有着相当好的口碑，他们的合作一定可以给我们带来一个无与伦比的《文明帝国 OL》。游戏中四个文明领袖，无论是秦始皇，古埃及女王哈特谢普苏特，凯撒大帝还是阿兹特克的蒙特祖玛，想必大家在《文明》中都对他们有了充足的了解，由他们带领的文明帝国，是不是会有着符合他们性格的帝国特点呢，这不能不令人期待啊。但是无论如何，希望这四位领袖一定要原型刻画才好。



虽然在攻城，但是真的好像鼓号队啊



有没有点二战中抢滩登陆战的赶脚


慢慢发展到现代工业，会很有成就感



美腻的哈特谢普苏特女王

总的来说，两大巨头公司合力打造的作品，一定会有夺人眼球的地方，仅凭这点，就足以让我去期待了。另外本次的国服极有可能由腾讯代理，这个嘛，大家就见仁见智了。同时，由于本次游戏结合了《文明》系列和 MMORPG 两大特点，虽然新奇，我国玩家却是了解不多，在之后的宣传上，必定要下一炮重拳。



全职业大合照



江湖总动员

■编：千惠　■美：grass

游戏类型 大型角色扮演　游戏开发 联易互动　目前状况 不删档首测
官方网站 jh.gogo.com

《江湖总动员》由时代奇域与联易互动《神雕 OL》原班人马联合研发的武侠类网络游戏。《江湖总动员》立项长达四年之久，产品饱含了延续热江狂潮的野心。游戏以四大名捕、楚留香、雪山飞狐等众多新派武侠故事为蓝本，辅之以艳丽明快的视觉特效，独具匠心的战斗系统，营造了一个轻松、深刻、多彩的新派江湖。游戏以门派恩怨江湖兴衰为引，通过竞技玩法展现了一个奇趣江湖。

作为新派武侠最具影响力的作品，书剑恩仇录以及射雕英雄传等一系列卓越的作品有着不可忽视的意义。无论是四大名捕，还是多情剑客无情剑都带有深刻的江湖烙印，也正是从那时起，“江湖”不再是个简单的词汇，而是融合了人性、宽容、理解友爱的江湖世界。

《江湖总动员》正是以新派武侠所描绘的侠义江湖为大背景，以江湖之内的芸芸众生为切入点，让玩家在游戏之余享受江湖博大的文化底蕴。为了让玩家能够更好地融入这个江湖，游戏中的门派、NPC、任务，到处都充满了耳熟能详的小故事。甚至每一个门派、装备和道具的说明，都将有独特的江湖渊源。

四大门派

六扇门、天山派、啸月山庄、移花宫……纵观历史，势力的衰落崛起与崛起正是江湖波澜的写照。对武学奥义的探究，对权力的渴望以及对名利的追逐更让各种江湖势力的跌宕起伏。

近百年间，经过不断的摩擦与碰撞，天下武林尤以天山派、六扇门、啸月山庄、移花宫四大势力最为根深蒂固，彼此交错不清的渊源也让整个武林平静了数十年。然而一块神奇的地域—— 五行力场的现世给原本势均力敌的四大门派带来了巨大的改变。

几年下来，四大门派在不断的争斗厮杀后终于达成了协议，各自占据五行力场一席从此井水不犯河水。天山派笃信天下武功唯快不破，故占据风之力场修习诡异莫测的刀法；六扇门秉承朝廷的意志以掌控天下武林为最终目的，并以其霸道的武艺与沉重的兵刃控制着金之力场；移花宫美女众多，她们外表水灵灵却都性情如火，修习火属性功法的移花宫，迅速抢占了火之力场；啸月山庄弓术独霸天下，因修习寒冰内功，山庄之人多低调冷漠，得知五行力场中有冰之力场，啸月山庄一反平时低调作风，倾全力占据冰之力场，而因为这一举动，已经被武林同道视为即将衰败的啸月山庄，又开始强势起来。





两种技能

目前，《江湖总动员》共囊括了 2 大类 12 种生活技能，玩家可以根据个人喜好任意选择。采集系能够寻山访野收集上好的野外资源，矿石、玉石、茶叶、泉水都是出产高级装备的基本材料。

收集系则能在城里安心经营自己的一亩三分田地，种植出优质的蔬菜和粮食或者通过挂机跳舞来收集鲜花水果，从而生产出效果卓越的药物。

制造业的产出几乎涵盖所有方面并且保持了每个专业的独特性。上到高端大气上档次的橙色极品武器装备，下到居家旅行必备之各种药品均可通过生活技能由玩家亲手打造。而为了提升生活技能玩家的成就感，打造者的名字也会被铭刻于所造装备之上，像“中国制造”、“国足出品”等等的靴子不再是梦！



好帅的鲨鱼坐骑



另外，玩家还可以为心爱的灵兽亲自打造装备饰品、制作独一无二的宝箱钥匙、上天入地的传送符甚至送给心上人的玫瑰花束。


四大门派齐下本

一点姻缘

有人在江湖中独占鳌头，有人在江湖中小小无名，但没人不渴望在江湖中能寻得一知己永杰同好。昔年郭靖黄蓉、杨过龙女、二人携手共创江湖是何等快意。《江湖总动员》特设婚姻系统，让玩家在两个人的江湖里，刀光剑影化作唇枪舌战；快意恩仇变作他的招数、我的路数；彼此的生活习惯和价值观念在平淡的生活中肆意碰撞、火花四溅，就让我们结婚吧！

结婚规则说明：

请注意这不是开玩笑：结婚必须是一个男角色与一个女角色。俗话说门当户对，双方等级需均达到 10 级方可。结婚时，必须双方都为单身状态；结婚后，双方拥有亲密度，亲密度能做好多事哟。夫妻技能：人无我有，人有我优，是为上乘。结婚后夫妻双方会拥有专属夫妻技能。申请结婚时，双方必须至少为好友关系。当然，祝福是美好的，但选择是自由的。结婚后，也可在万般无奈下解除夫妻关系。






闯关副本



逆天改命，重置属性

无限杀戮

首次测试将“杀气”概念以及系列装备增添到游戏当中。虽然不能以眼神杀人，不能以气势制敌，但玩家可以凭借积攒相应的战绩，荣登杀气排行乃至获得顶级道具。

江湖杀戮从未止歇。想要获得杀气，就要知道杀气的来源。在《江湖总动员》中杀气可通过三个方面获得：

1， 参加荣誉战场，并取得胜利

2， 参加荣誉竞技场并于每周获得一次杀气结算

3， 帮会阵营任务，帮会所在阵营每周进行一次结算

杀气值还可在玩家通过 PK 相关活动（包括野外，阵营战、荣誉战、密探，不包括切磋）进行转换，此消彼长，被杀者失去的杀气值与杀人者获得的杀气值相等。杀气值能够用来兑换一些令牌，其他装备和消耗类道具。



天涯明月刀 OL

□编：千惠　　□美：grass

游戏类型 大型角色扮演　游戏开发 腾讯游戏　目前状况 三测
官方网站 wuxia.qq.com

《天涯明月刀 OL》是由古龙的同名小说《天涯明月刀》改编的，是腾讯公司旗下北极光工作室采用腾讯自主研发引擎制作的首款全 3D 武侠题材的大型多人在线角色扮演网络游戏。对于古龙小说的爱好者以及喜爱武侠类游戏的玩家来说这款游戏是绝对不能错过哒！

江湖不江湖

在武侠类网游层出不穷的今天，要博出位夺人眼球是各大设计者非常头疼的一件事情。无论是剧情上还是画面感，都要让玩家有深刻的代入感，融入到现实的场景中。而天涯 OL 在细节上处理得非常逼真，每 4 小时一次昼夜更迭的真实天候系统，并不是根据现实世界的时间同步。气候类型以及时节根据玩家在剧情体验过程中不断的变化，很多见闻需要玩家在特定的时段和天气状况下才能遇到，营造出机缘际会的真实体验。

原著古龙写的寥寥数十万字，不仅要遵从原著的剧情，网游的世界更要无限的扩大。据说新版重制的剧情里线索更加明显，每张地图上现在要做什么任务都改得非常的清晰，不会让玩家玩得一头雾水。不断的把剧情和电影般的效果相结合，细节上更加丰富、合理、真实。这是一个江湖，希望每个人都能在江湖上有自己的那一份天地。

天涯 OL 共有八个门派，现在已经开放了太白、神威、丐帮、唐门四个门派。


太白以剑作为武器的剑客


神威是以枪、弓作为武器的骁勇战将


丐帮是以近身格斗为主


唐门是以伤害见长的远程职业，主要武器是扇子

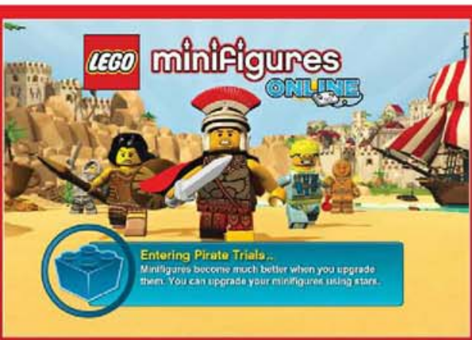

你的热情足以融化冰雪


武打动作都是精心策划

强大的顾问团队

作为腾讯 2014 年度的重量级 MMORPG 之一，自然不容小觑其合作的顾问团队。首席创作顾问是我们大家所熟知的大导演陈可辛，希望是以做电影的方式去做这款全新的武侠网游，带来一种全新的改变。首席动作顾问是指导过《黑客帝国》、《卧虎藏龙》等许多好莱坞大作的袁和平，其多次获得金马和金像双料大杯，所以天涯的动作设计一定不会让大家失望吧！奥斯卡提名最佳美指奚仲文是天涯的首席美术顾问，其代表作品不胜枚数，诸如《倩女幽魂》《满城尽带黄金甲》等。最后是香港金牌服装设计师吴里璐来担任天涯的服装指导。对于如此强大的顾问团队，是不是对天涯 OL 有了更多的期待呢！


新手上路 简单上手



乐高迷你小人 OL

■编：千惠　■美：grass

游戏类型　大型角色扮演　游戏开发　Funcom　目前状况　公测（欧美）
官方网站　www.playminifigures.com/en

《乐高迷你小人 OL》（暂译：LEGO Minifigures Online）是由 Funcom 游戏公司开发并运营的一款以乐高迷你小人玩具为原型的积木主题网游。小时候大家都玩过乐高吧，在童年的记忆里这可是不可缺少的一部分，即使到现在还是有很多大人很喜欢乐高，收藏各种周边产品。而这款游戏正好适合全年龄段的玩家来玩，不仅满足了童心，更让大家有种全新的体验！



三组中选一组来玩

乐高风，萌萌哒

整部游戏满满的乐高风，3D 的画质可以说是做的非常有立体感，仿佛身临其近地回到了童年。Funcom 说会有一百种角色供玩家收藏，玩家可以按照自己的喜好来搭配角色进行冒险，一次最多携带 3 个角色。每个角色的定位也不同，分别是防，攻，组。在截稿之时已经发布了 34 种角色，虽然每种角色只有两个技能，但是各种不同组合的搭配会给人带来千变万化的感觉。

这款游戏现在的盈利方式是推出会员系统，并且充值会员可以附送免费的角色包，会员期限分为月费、半年费、年费。虽说是会员，与一般网游的坑钱员可大不一样，不仅享受的特权相当丰富，而且月费是可以直接用游戏内的钻石购买的，并非所有人都要做人民币玩家！游戏商还是有着业界良心的。


已出的角色



目前只出了 9 和 10 系列。玩家要收集角色就得靠角色包，这时候就全看自己的 RP 啦，当然冲得越多角色越多乃是真理！

乐高大法好

乐高 OL 和一般网游一样，跟着主线任务做，任务会一直显示在地图上。游戏的副本还是充满各种趣味的，不是枯燥乏味的刷怪，然而最大的缺点就在于副本冷却时间太长了，基本是 24 小时重置一次，从而导致了节奏被无限放慢。操作倒是非常简单，鼠标左键是普通攻击，鼠标右键是角色的特殊技能，键盘只需要使用三个键，T 键是回城，Q 键喝药回血，C 键是打开收集角色界面，有没有种玩小游戏的方便简洁！

战斗的时候需要注意的就是自己的血量，否则粉碎以后要等上 20 分钟才能再次游戏亦或是更换别的角色，会员可以快速复活，特色的社交系统 HUB 也只有会员才能在区域里说话，不过玩家在游戏内加好友以及组队的功能并不需要会员。




特色社交系统 HUB

编：Samtown　美：grass



菜鸟火速围观新版内容：三核巢穴

游戏类型	3D 动作角色扮演	游戏运营	盛大游戏
游戏开发	Eyedentity Games		
目前状态	公测		

熟悉《龙之谷》的玩家应该都知道，下面提到的3个BOSS和它们所驻扎的巢穴，在它们所存在年代，分分钟可以完爆一堆又一堆前去战斗的勇士，甚至在之后的一段岁月里，也成为了很多新手勇士的噩梦。而现在，这3个重量级BOSS携手而来，全新的挑战，再一次来袭!

6月26日，《龙之谷》更新了超有料的“宇宙大爆炸”新版本。除了职业技能改革、龙之狩猎日、黑龙硬核外，相信很多玩家对“三核巢穴”也特别期待。名称十分新鲜的三核巢穴，实际上等待大家去攻关的便是三四十年代里我们非常熟悉的地狱犬、狮蝎、天启巢穴的BOSS们。当初的这三个巢穴，不仅有新技能的加入，伤害及血量也被调整到70等级，巢穴难度显然已不容小觑。今天，小编就为大家简单的介绍下《龙之谷》三核巢穴和其中的一部分新技能。

三核巢穴 BOSS 简介

地狱犬：以其3只狗头的三位一体而著名，也被“亲切”称为“三头犬”，属于32级巢穴最终BOSS。地狱犬特色技能：火径、冰雾、闪电球。

狮蝎：长得像狮子的蝎子，拥有一张霸气的狮子脸，但却甩着一条蝎子的毒尾，属于40级巢穴最终BOSS。当年绝对是一方霸主，把无数勇士虐到体无完肤。狮蝎特色技能：黑洞、重力球、飞空龙卷风、光雨技能。

天启：会急速旋转的铁齿铜牙金属球（？）形象如斯，但它可以算是《龙之谷》里灵活的“胖子”中的一员猛将，对付它的时候需要注意远近有度，甚至是距离产生美，属于40级巢穴最终BOSS。天启特色技能：触手激光、撕咬、柱子激光、嵌击，等等。

三核巢穴位于《龙之谷》神圣天堂-时空庭院（70LV），方位在地图（默认M）右上角。







三核巢穴入场等级70级，不需要入场券，复活次数为5次，难度分为简单、普通和深渊，三个难度分别有不同的物品掉落率，掉落的物品为金币，高级宝玉，女神眼泪和80级希望兑换券（在80级版本更新后，可用于兑换80级装备及部分80级道具）。

本文针对《龙之谷》入门级巢穴用户，难度选择最低的简单难度（巢穴初体验，重点看会出现什么新技能）。挑战次序是地狱犬→狮蝎→天启，最终关为天启BOSS。

【地狱犬关卡】



地狱犬关卡中的新技能是这四个雷球，方向在四只脚的前端一部分，开场就会放，伤害高不会清状态，其次会有地狱犬的所有技能，换血时会出现砸地，躲不过的话基本会被秒杀，砸地后会接全屏技

能，必须近身否则也是秒杀，所以推荐换血时靠近 BOSS，等 BOSS 砸地后马上贴身躲全屏技能。地狱犬的火属性技能造成的灼烧伤害为每秒 7W，其他技能在深渊模式下如果防御力和血量不足千万不要去抗，伤害非常高！！！



【狮蝎关卡】



狮蝎关卡技能跟原来一样，不过伤害提高很多，上升重力和砸地释放十分频繁，上升重力是在 BOSS 的四只爪子前端出现魔法阵，看到魔法阵迅速出去就行，砸地后 BOSS 会释放剑气，换血时接飞天，飞天砸地是在丢完重力球后释放，预判方式是视觉向上，看到狮蝎后仰后起跳。光雨 EX 范围很广，看到 BOSS 头上出现光球之后注意地下，如果发现自己在攻击范围内的话，走出去即可。龙卷风一般是在砸地后释放，伤害不高，不过 hit 数很高，方法是从空隙中钻进去即可。



2X 后，飞天改为在飞起后丢下的重力球变成蓄力龙卷风，注意远离，龙卷风后接砸地。



天启关卡

在三核巢穴中的天启关卡，总体来说难度不是很大，高伤技能为时常出现的紫光，激光扫射和换血时的激光。紫光是在地板上出现紫色光圈，离开光圈区域即可躲避，伤害极高，外加浮空效果，释放很频繁。

激光扫射：天启身体两侧的触手会喷射出激光，伤害很高释放很频繁，前置动作是 BOSS 身体周围的触手伸出来，之后会接激光扫射。

激光：BOSS 换血会从原地消失然后出现在地图中间并蓄力喷射激光，然后旋转身体，激光一碰到就秒杀，躲避方法在 BOSS 换血前将 BOSS 拉到地图中间输出，BOSS 准备发激光前，躲避到身后并跟随激光旋转。





在小技能方面，小编在这里就不再多谈，BOSS 剧烈抖动身体后会有小触手出现，并追踪束缚玩家。小触手没伤害，但是会束缚很久，束缚期间可能会被紫光或者激光扫射击中，只要在小触手出现时杀掉即可，BOSS 向后退并半隐身后马上前冲攻击仇恨玩家，BOSS 跳起后接砸地，有时会接第二下。总体需要注意的技能就这么多。《龙之谷》此次更新的三核巢穴，整体而言其实就是以前的地狱犬、狮蝎、天启巢穴的进阶版，不过伤害非常高，轻敌者势必走不远。提醒各位巢穴菜鸟们时刻注意躲避技能，不然一不小心就是黑白小电视了。祝大家游戏愉快！最后，期待 7 月 31 日大电影《龙之谷·破晓奇兵》登录全国各大院线。到时候大家可以近距离感受下大荧幕中的阿尔特里亚大陆——这个属于最强勇者的世界。





编：Samtown　美：grass

游戏类型	足球模拟经营类	游戏运营	盛大游戏
游戏开发	fd.sdo.com		
目前状态	不删档测试		

如何尽快组成同一俱乐部球队

《夺冠之路》重视的是团队效应，并不是说你有几个大牌球星就能赢球。游戏里能体现团队效应的因数有几项，球队特效，球员之间的默契度，团队适应度等。其中最重要的可以说是球队特效。关于球队特效的介绍请参考其他攻略贴，在这里小编就不详解了。小编要说的是怎样以最快的速度组成同一俱乐部的球队。因为同一俱乐部的球队特效是目前游戏内最好的特效。加上同一个联赛特效，增益效果是所有球员的能力值+20。



刚开始玩《夺冠之路》，不管是RMB玩家还是非R玩家，小编都要推荐抽基本球员包，俗称2000卡。2000卡能抽到的球员是1~4级的球员，当然抽到4级球员的概率比较低，大部分都是1~3级球员。但即使是1~3级球员，也能组成同一俱乐部！！看球员库的话，游戏内七大联赛，104支球队中只有1~3级球员的俱乐部竟达6支球队。



德甲：奥格斯堡，布伦瑞克

法甲：南特，甘冈，兰斯

西甲：巴拉多利德

只有少数4级球员的俱乐部就更多了。英超的赫尔城，意甲的都灵，切沃诺，西甲的阿尔梅里亚，格拉纳达以及大部分法甲俱乐部。这些都可以通过抽基本球员包组成18人的队伍。所以小编强力推荐抽2000卡！！

然后我们要考虑的是俱乐部的球员人数和球员的场上位置。104支球队的球员数并不是都相同的，比如摩纳哥有35名球员，皇马只有23名，不管是抽2000卡还是9000卡，几率可想而知。再就是场上位置。最关键的场上位置是守门员，因为规定18人中必须要有两名守门员。有些球队虽然人数不少，但只有两个守门员。你必须把那两个守门员都抽到了才能组成18人队伍。这个可是相当的有难度。如果那两个守门员的等级都是4级的话，那更是难上加难了，比如西甲的马竞和巴伦西亚。其他场上位置也要考虑，比如有些球队只有右边锋，没有左边锋。还有一些球队是只有一个左前卫，只有一个右后卫等等。你想抽到他们，比抽金卡还有难度。如果你已经有18人了，只不过因为没有一些特定位置的球员，而组不了队的话，还是建议你通过比赛场次变换位置。这也许更快。（除了守门员）



组完了18人同一俱乐部以后（抽2000卡能组成的队伍一般都是低端俱乐部），有两种选择，一是继续抽2000卡，当训练用；二是抽9000卡，准备收集豪门球员。因为豪门大部分都是4级以上的球员，还是抽9000卡几率高。要么定个大概的比例，30% 2000卡，70% 9000卡。这要看玩家自己的判断了。

最后有几个小建议：

1）小编虽然不是很赞成大量买币的做法，但最好还是买两张俱乐部扩张券吧。一张不到10块钱，能增加20名球员，性价比非常之高。玩过夺冠之路的人都知道，想尽快组同一俱乐部18人队伍，这个道具可是必不可少的。



2）要看官网的球员库。一开始可能不需要，不过当你已经收集了几支十个以上球员的俱乐部的时候可以作参考。地址是http://p1.fd.sdo.com/search/player



3）尽量让俱乐部来选你，而不是你去选俱乐部。不要轻易地解雇或者吃掉某个联赛所有球员，这是最不明智一举。要记住，我们的最终目的是同一俱乐部，而不是同一联赛。

祝大家尽快组成同一俱乐部队伍，实现夺冠之梦！



关于队伍的实力

作为一款模拟经营类的网页游戏，绝对不能忽略的就是数据。《夺冠之路》虽说有很多决定胜负的因数，但其实都离不开这些数据的，包括玩家们能在游戏里面看到的球员的能力值及等级，还有更多的是看不到的一些概率。因为游戏系统是电脑，所有的东西最终是以 0 和 1 的组合来体现的，就是所谓的二进制。我们来先分析一下其中的一个数据——队伍实力。习惯上也称球队实力或球队战力。



《夺冠之路》从不删档测试开启，已经有两个星期了。不管是在教练讨论区还是交流群里，经常能看到一些玩家说自己高实力的球队输给了实力相差很大的“弱队“。为什么会这样呢？当然这里面有战术的问题和偶发性的概率问题，但小编觉得大部分玩家对队伍实力有盲目的信任。让我们来分析一下这个让大家过分信任的“队伍实力”吧。首先队伍实力是怎么算出来的？简单地说，队伍实力是主力阵容 18 人能力的平均值。大家都知道球员的能力分为进攻，防守（守门），传球，速度，技术，身体等六大类。把 18 人的 6 种能力全部加起来除以 6 再除以 18 就是队伍的实力。要注意的是如果你有球队特效，应把这个特效增益的数值也要算上去。但因为这些能力值都是四舍五入得出来的，小数点以下的数值是看不到的，所以算出来有一些误差，但不会有太大的出入。把球队的进攻，防守，传球，速度，技术，身体实力平均也能得出队伍实力，但这些球队的各项实力也都是从 18 名主力的能力值得出来的，结果可以说是一样的。



细心的玩家可能已经看出问题来了。如果算主力 18 人的平均值，那么实际比赛中能发挥出来的实力到底有多少呢？至少替补 7 人的实力是发挥不了多少吧。即使换上了 3 名，其他 4 名的能力是不能反映到比赛的。即使换上去的 3 名，从上场时间来讲也没有发挥所有能力。



所以说球队实力要打很大的折扣，大概 11/18=0.61。比如球队实力相差 10，其实真正首发实力的差距是 6 左右。还有一些球员的能力值是几乎派不上用场的，比如门将的进攻能力：射门，射门精度，远射。当然，我们不能否认门将有时候也能进球的……但这个概率几乎可以忽略吧。

其他比如中锋的防守能力，中后卫的进攻能力，这些相对来讲在比赛都不是至关重要的。但是！！！这些能力值已都包含在整个队伍的实力中了。举个例，有一名中锋的进攻能力为 90，防守能力为 30，另一名中后卫的进攻能力也是 90，防守能力为 30。此时两名球员对整个球队实力的贡献是相同的，但比赛中起的作用可以说是有天壤之别。所以，即使实力相差为 10 或者更大，真正的，能发挥作用的实力相差，绝不会有那么明显。再加上阵型，运用战术，攻守趋向，作战卡等因素，“弱队”也完全有能力战胜“强队”的。总之，队伍实力有一定的“水分“，不能一味地追求。不过小编也要声明，小编并不是说队伍实力不重要，如果有可能小编也想要实力高的球队哦！

作为一款拥有强大数据库的模拟游戏，有很多地方值得我们玩家来发现并研究。小编也是从封测开始玩到现在，不过说实话还有很多东西，都没有真正领会。希望今后让我们一起发掘《夺冠之路》的奥义吧！





编：公羊　美：grass

游戏类型	角色扮演 RPG	英文名称	Xin Jianxia Chuanqi	发售时间	2014-7-18
		制作公司	百游	游戏平台	PC
游戏特点	剑侠系列 快意恩仇	适宜人群	三剑回忆党 武侠爱好者		

最低配置要求

- CPU ：Intel Core2 Duo 1.86 Ghz（E6300）或 AMD 同性能处理器（双核）
- 内存 ：2G
- 显卡 ：NVIDIA GeForce GT 220 或同性能显卡（显存 512M）
- 操作系统 ：Windows XP/ VISTA 32位/VISTA 64位/Win7 32位/Win7 64位（简体中文版）/ Win 8

本次的《新剑侠传奇》中，当年的“西山居三剑客”再度联手，由国内知名游戏制作人李兰云带领珠海云游团队倾力打造，老牌游戏制作人裘新担任游戏开发顾问、国内顶级游戏音乐制作人罗晓音打造游戏音乐。

公元 1161 年，金国侵宋失败，各地农民起义爆发，统治集团之间争权夺利，相互火并，初登帝位的金世宗忙于稳固自己的统治，无力再次攻宋。宋孝宗登帝位后，大举北伐金国却同样遭受大败。后宋廷与金国正式议和。

此后，南宋政府重视生产，劝课农桑，兴修水利，民和俗静，家给人足，出现了天下康宁的升平景象，史称“乾淳之治”。而金国也对内励精图治，革除弊政，积极发展经济，使金朝国库充盈，百姓安乐，天下小康，史称“大定之治”。这一时期内，金宋两国之间也南来北往，出现了难得的和平景象。

然而，积怨已久的国仇家恨岂能就此干休，在这一番歌舞升平、和平安乐的假象背后，却是暗流汹涌，宋金两国之间，无论是朝堂之上还是武林之间，依然暗战不休。

十多年弹指一挥间，金国天忍教弟子耶律离已成为年轻一代中的高手，满怀壮志，欲闯江湖一展身手。他所不知道的是，一场血雨腥风，正要因此掀起……。

说起剑侠系列，实在是我等儿时暑假的快乐回忆，（我觉得应该没有暴露年龄，嗯就是这样。）近几年，当年的“三剑”里，仙剑不但将游戏出到了五代外传，还推了一款网游，更是收拢众多明星拍摄了两部电视剧；轩辕剑也是已将游戏制作到了第六部（还包括大大小小的外传系列），同时在前两年也推出了强档大剧《轩辕剑之天之痕》。这两剑随着时间的驰隙，越发的生机勃勃，



将我等童年记忆不断延续，剑侠却不见动静，始终抱着“剑三”原地踏步。如今，也许是不甘人后，也许是饼香难抑，剑侠也终于站起来了（萌萌，站起来！）。

本次《新剑侠传奇》是一款 3d 武侠 ARPG 游戏单机游戏，意味着与前作系统必定有着天翻地覆的改变与进步，更不提采用的是如今正当火热的 U3D 游戏引擎，战斗模式也从一开始的回合制改换成即时制战斗，不管如何，反正是符合了本羊的口味。

天 长卷为天

若问“三剑”最吸引我们的是什么，虽说老套却也是实情，那便是剧情故事。无论是灵儿舍身炸水魔兽（嗯？），还是鲸鱼背靖仇吟笛，再是独孤剑命丧风波亭，无一不能勾起我们一代人心底的几滴泪，也许它是多结局的，也许它是单线故事，但都不影响其中对我们的深刻影响。《新




对话影响剧情


在野外行走时小伙伴还会偶尔说出有用没用的信息

剑侠传奇》中，制作组同样重视剧情，无论在前期中期还是后期，你的某些小细节选择，都有可能让未来的历史发展拐一个大弯，甚至会让某个关键剧情不再发生，从而走向全然不同的道路。对于前作中某些语焉不详的剧情，例如柴嵩的家世，四把剑又或是山河社稷图的来历等等，都会在本作中追本溯源地给予解答。喜好探索的玩家，更有机会发现在野外、山间或是城镇的隐藏故事，也许是一个独居的山间老人，也许是一张残缺不全的小纸条。镇外小道上的一个岔口，向左还是向右，有可能决定你是选择赢得美人归还是为国捐躯。近十种不同的结局，足以让你感受剑侠世界的恩怨情仇，除了悲剧、喜剧，更有宅男们最爱的后宫结局，若是有幸触发隐藏剧情，好几个“惊喜”结局在等着你哦。话虽如此，各个结局难度有高有低，有些需要理智分析，有些需要技术闯关，ENDING 如何，且看君心。


王大锤客串出演

把朱铁为地

游戏采用即时战斗系统，意味着你在游戏中任何一个地方都有可能发生战斗，参与战斗。同时发生战斗时不需要转换场景进入战斗模式，直接开打便是了。战斗没有锁定目标这一说法，你的每一个攻击动作，都需要根据敌人的位置，移动意图等进行预判，以确保自己的攻击能够产生效果。这也意味着，敌人的攻击，你可以通过灵活的走位翻滚等方式来进行规避。（这是不是说我这样的手残党的冬天要来了？）当然了，任何时候你都不会是孤军作战，你会拥有自己的小伙伴，包括妹子汉子以及……咳，战斗中小伙伴会自己行动，你只需操控主人公即可。对于武功招式，在游戏中无论敌我，都可以任意地进行打断（这个是不是要坑队友了），即便是普通攻击，若是时机恰当，也是可以打断敌方招式的。


丰繁复杂的内功


同样的装备可能有不同的属性

不知道大家对于仙剑、轩辕剑中的投掷还有没有印象呢，想当年在水底迷宫被水魔兽苦苦追杀的时候，突然想起包里还有若干武器暗器 blablabla，之后便开始了疯狂投掷大作战，水魔兽都要被压死了哈哈哈哈。想起剑侠情缘中的暗器，真是令人无奈，伤害并不高，又难以命中，不用的话那么对于我等手残党来说每个敌人都是 boss ！实在是食之无味弃之可惜的东西。不过在这次的《新剑侠传奇》中，制作了相当相当丰富的暗器系统，无论是对上 boss 的大战，还是偶发的遭遇战，暗器都可以让你如虎添翼，甚至某些暗器还能起到控场的作用，简直就是翻盘利器啊！同时某些小伙伴对于暗器有着特殊的使用技巧（我有特殊的暗器技巧？），可以将暗器效果超常得发挥出来。



这个UI实在不讨喜



兄弟还是女人？快选！

人 青丝为人



冬雷震震雾凝霜，山间渺渺暮霭茫。
志士年少行异乡，头戴高冠意气扬。
万里滂沱寻句荒，盗骊一奔羯鼓响。
踏遍明月千江路，古刹神州秦河殇。

箭袖皮靴，生长于北国的耶律离虽然眉清目秀，但却颇有男子气概，为人处事机谨细腻，自小便深受天忍教教主耶律辟离喜爱。



悠悠北国觅寒梅，
露红凝艳数千港。
山深春晚无人观，
长袖一卷掩朱颜。
西风乍起绝尘寰，
泪垂漪涟西子畔。
世情冷暖觑云烟，
几载青阳共华年。

人如其名，耶律青一袭青衣，飒爽英姿中又流露出一丝温柔可爱，柔和的双眸中又隐含着一丝狡黠。不过可别认为她是一个弱不禁风的大小姐哦，双手反持的刀也在告诉着我们这位美女的实力不容小觑！江湖儿女多奇秀，豁达奔放又温婉可爱的耶律青就如同那句诗所说：心有猛虎，细嗅蔷薇！

同为耶律姓，是否就是主人公耶律离的姐妹？又与现任天忍教教主有着什么样的关系呢？



有子红裳及笄时，
赋罢汉唐赋柳枝。
山河潮来人渐远，
牡丹开谢不相思。
游移不定酒墨砚，
行吟天下无可知。
鸿篇凤文都一炬，
且任千古化乌丝。

娇小玲珑的温醽酒，是个天真无邪的江南女子，虽然初涉江湖，却有一份直爽仗义的豪爽性格。

传神的双眸中，似乎隐藏着少女的心事。关于动荡的江湖情势，复杂的人物关系，温醽酒心中考虑的事情，远远多于在大家面前表露出的部分。

轻衣衫，短打扮的温醽酒，手执飞镖，娇小玲珑的身段能在战斗中用暗器灵活飘逸地对敌人展开多角度攻击。

“醽酒临江，横槊赋诗”，苏子在《赤壁赋》中如是描述曹孟德雄姿，醽酒，有滤酒，斟酒之意，女主角的名字似乎也暗示着游戏中会有伙伴们举杯共饮的场面出现，之前宣传视频里出现的精致室内场景“三元楼”是否就是大家欢聚一堂的酒楼？



有点邪邪的赵鹤闲



无敌霸王铡，一触即完

所谓江湖，刀光剑影，快意恩仇，但如果只有侠客在行走天下，缺少贩夫走卒，引车卖浆者，那只是个以自己为中心的片面的世界。正是三教九流的各色江湖龙套的存在，才让江湖变得生动起来。不论是街头摆摊练货的小贩，还是巡逻职守的军爷，都是真实江湖必不可少的组成，更不用提给玩家提供装备的铁匠，闹市卖肉的屠户，客栈接引的伙计以及沿街乞讨的乞丐了。



由图看来，诸如乞丐等江湖上三教九流之辈的NPC的模型细节处都能做到纹理清晰可见，衣物条理分明，不难看出本次《新剑侠传奇》的诚意所在。

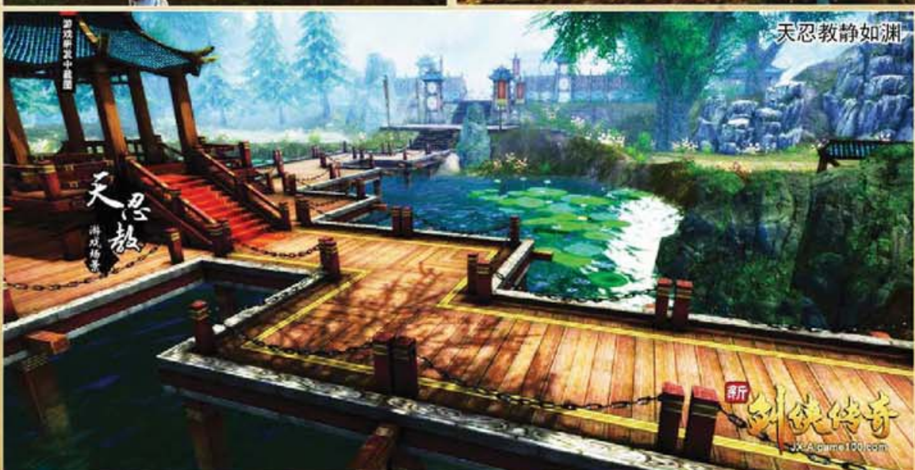
《新剑侠传奇》意图在渐趋火热的单机市场分一杯羹，按目前看来，他们有着足够的实力充当信心。无论在于剧情故事还是细节尘埃，不管是战斗系统还是地图画面都足以让我们入手感受。当然了，有良必有疵，游戏的UI以及人物模型实在是让本羊郁闷纠结，怎么看怎么有种古老陈旧的感觉。总而言之，瑕不掩瑜，公羊认为《新剑侠传奇》值得一入。



琅琊山美如画



还有休闲的钓鱼系统



天忍教静如渊



杨不凡



双子星座 2

□编：公羊　□美：grass

游戏类型	角色扮演 RPG	英文名称	Starpoint Gemini II
游戏特点	星际战斗 光枪飞炮	制作公司	Little Green Men
适宜人群	EVE 同好 太空梦患者	游戏平台	PC
		发售日期	2014 年夏

《双子星座 2》是由Little Green Man Games制作，Iceberg InTeractive发行的一款3D空间模拟RPG作品，游戏中，你将率领自己的舰队遨游在星系之间。

这是一款很有特色的角色扮演类兼有战术模拟特点的作品，游戏以某种独特的宇宙情况作为故事的科幻背景。在其中玩家将见识到各种各样的战舰，丰富多彩的技能。

第二次双子星座战争已经过去两年了，战争留下了无尽的痛苦。聚集着自由战士的双子星座联盟在失去他们的领导人之后，已经变成了一个小团体，不再拥有曾经的权利和影响力。与此同时，帝国重开曾经的背叛者“Starpoint”，意图彻底粉碎敌对势力。局势危急之时，它们突然停下进攻的脚步，重新集结。传闻中它们的天敌已经穿越了本应是帝国核心所在的T型门。



雄伟壮阔的立体景观



恢弘的联邦建筑



工业星的日常

忍不住感叹一下，现在沙盘游戏越来越多了，对我等深陷其中的狂热粉来说真是打开了新世界的大门啊。本次游戏是主打沙盘牌，既然是沙盘，那么没有无缝接隙不开心啊，整个游戏内部世界均为一体，从此地到彼地不需要读条。这样一来，游戏的流畅程度仅仅取决于你的硬盘，现如今SSD的性价比相比前两年已经亲民多了，无论是谁都可以入手一个来享受一下在游戏中畅快翱翔的感受……咳，跑题了。偌大一个游戏世界，也并非全都是一成不变的星际夜空景象，每一块区域均有着具各自特色的自然景观人文景观，同时因为各个区域的特色，导致他们各自的提供的中心功能也不同，有的星域主打商业发展，有的则是军事、政治，更有的处于第三世界，那里就是犯罪和暴利的天堂。你可以选择跟随主流，趋向政治发展，为所属邦国开疆扩土。也可以投身商海，成为星际“商圣”。要是出人头地不合你口味，偏居一隅，悠闲度日也是不错的选择。


这是什么东西！

游戏中存在数十个立场理念不同的派系，也许是同盟，也许是敌对，上至联邦帝国，中至企业公司，下至黑白帮会，你可以与他们任何一个发生联系，就看你爱好了。与不同的团体增进友谊，可以获得各自不同的奖励，当声望达到一定程度后，还可以解锁进一步的奖励，奖励同样因为团体的性质不同而不同。如同 EVE 一样，仅凭一艘飞船想要踏遍全宇宙实在太慢太慢，所以各个星域间都存在着虫洞、裂隙和“T门径”，姑且可以理解为星域之间的高速通道，之前只有在小说电影中听到的词——“迁跃、穿梭”，你都可以在游戏中亲身感受到。出门在外，难免湿鞋，面对意图不轨的星际海盗，敌对舰队，抄起你的大杀器（大规模杀伤性武器），无他，就是突突突！当然了，紧记南希仁教给郭大侠的四字真言：打不过，跑。知其勇，避其锋乃大智大勇，游戏提供了近百种功能各异外形各异的飞船，打架用什么，逃跑用什么，买卖用什么，运输用什么，这都需要你在其中细细考量。若是飞船太多，难以兼顾，你既可以雇请佣兵团来护卫自己的飞船，也可以聘请专业技术人员来进行飞船托管（工程师、导航员、战术师）。


目标锁定，等待发射！



酷炫龙舰

游戏非常友善，不需因为是星际游戏而心生畏惧，担心各种纷繁复杂的界面和指令。无论是界面 UI 还是控制操作都与一般 RPG 游戏相差不远，只要你能熟练掌控暗黑 3、WOW 以及 JX3 等游戏的操作，那么这款游戏一定能臣服于你的石榴裙下（大雾）。值得一提的是，据本羊所知，这款游戏支持模组工具，意味着可以安装游戏相关模型模具，花擦！MOD 爱好者还不过来一展身手！




界面有没有很熟悉


星际采矿机在运作



幽静瑰丽的空间站



巫妖国：战斗法师

■编：公羊　■美：grass

游戏类型	角色扮演 RPG	英文名称	Lichdom: Battlemage
游戏特点	超强引擎　疑上古风	制作公司	Xaviant
适宜人群	魔幻癌晚期患者	游戏平台	PC
		发售日期	2014-8-26

巫妖国是一个充满残酷血腥的地方，暴虐的君王压迫着臣下的人民，黑暗魔法同时也不断地侵蚀这片土地。只有一个人在数个世纪中一直尝试找到拯救这个世界的方法，他叫罗斯。没有人知道他是谁，来自何处，去往何方，唯一的了解便是，数百年来，他一直在和黑暗力量作斗争。

现在他来了，来到你的身边，选择你作为他的伙伴。作为玩家，你被人们称为“魔龙”，拥有掌控着世界上最强大的魔法的力量，你就是魔法力量的源泉，你可以创造出成千上万种不同的咒语来抵抗吞噬世界的黑暗力量。你，是救世主。

这是一款第一人称魔法战斗游戏，第一次将魔法师作为主导进行作战，在游戏中，主人公拥有无穷的魔法能量，可以无限次的释放魔法，在对抗大批敌人时，可以频繁地使用群体控制技能来拉开敌我距离，从而让自己处在安全舒适的位置进行输出。同时通过左右键组合使用可以将单一的冰火两种法术发挥出新的效果。


使用魔法后手上会有特效


组合魔法的僵直效果



看我元气弹！


boss 怎么能这么丑

既然是魔法主导的游戏，那么在魔法方面当然有着特殊的照顾。玩家可以在魔法界面，通过将不同的魔法进行冶合，从而合成新的法术，可合成的法术多达近百种，各个法术也是效果各异功能各异，有的威力大，适合无脑输出；有的控场强，适合逃命走位；有的读条快，硬直短，适合走位间攻击。总之，不同的法术在合适的时刻使用才能发挥最大的效果，而这个时刻，就需要你来掌握。另外提一句，合成魔法需要消耗魔法元素，魔法元素在平时打怪过程有几率掉落，同时玩家们要时刻注意游戏中的天花板以及各个建筑物的檐下，会随机出现倒吊着的虫囊（看起来非常恶心的那个就对了），使用法术击破虫囊即可获得魔法元素。

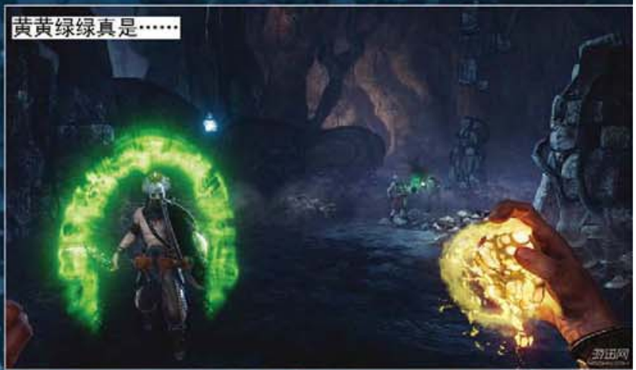


冰川下的熔岩，别掉下去了

另外稍微吐槽一下，游戏虽然是以魔法主导的第一人称游戏，但是本羊觉得似乎和 FPS 相差不大，都是远程 biubiubiu，冰火系单体魔法弹则是步枪突突突，火系 aoe 就是火箭弹或是手雷，冰系 aoe 是僵直弹。略微有不同的是主人公的法术释放是有释放速度、施法硬直以及蓄力时间的限制。魔法多样化固然让我们焕然一新，可以将魔法当成步枪射，算是有趣的新体验，但是仅仅只有魔法，而且相当于是拥有无限弹药，在游戏不过半程的进度前，也会觉得麻木腻味。

此款游戏号称使用 CET3 引擎打造，说到这个引擎，大家第一反应是不是想到孤岛危机 2？诚然，本游戏的画面真的是无可挑剔，毕竟这么个引擎在这里撑着，想不好都不行。然而也仅仅是游戏画面在水准之上，游戏中的各种贴图真的是无法吐槽，难道是把请美工的钱都在引擎上了么！难以枚举的贴图错误，数不清的粗糙细节，在视觉效果上，也仅仅只有画面效果可以给个优。


法师近距离对上敌人可不是好事


黄黄绿绿真是……

目前的资料看来，确实是存在不少的缺点，然而游戏还未上市，制作方必定还会对游戏进行整改完善。玩家宁可吃到的是坑洼外表酸甜内在的橘子，也不愿意吃鲜亮表皮酸涩果肉的柠檬，希望官方可以将游戏的种种细节完善完善再完善。毕竟，做个游戏不容易。


三面围敌，暂避锋芒


啊哈！这是爆头么


你是大甲虫么！



景色相当不错



亚瑟王之战

■编：公羊 ■美：grass

游戏类型	即时战略 RTS	英文名称	The Battles of King Arthur
游戏特点	指点江山 谨慎规划	制作公司	Excalibur
适宜人群	热衷发展的人 迷恋扩张的人	游戏平台	PC
		发售日期	2014-9-12

最低配置

处理器：双核 CPU 2.4 Ghz

内存：2GB

显卡：512MB 显存

硬盘：1GB

本款游戏讲述的是这位伟大的国王通过一系列极富传奇色彩的战役和谋略向爱尔兰、高卢、冰岛和挪威扩张领土的故事。领导你的军队，你的子民，让你们的铁骑踏遍欧洲每一寸土地。

游戏中，你需要仔细规划发展你的领地，将你扩张而来的每寸领土都投入发展，每一个落后的村庄都要细细规整，使其发展成城镇规模，以便为你的扩张脚步垫下基石。征战途中不用担心孤军作战，你有着无数强大勇敢的战士，他们都拥有各自不同的能力和战力，你要做的就是充分利用他们的特长。


两军对垒，战火喧嚣


飞龙充当斥候


安营保护在建的村庄

战争中，你需要充分利用一切作战因素，地形，天气以及兵种克制，将有利因素发展到极致。同时不要忽略途径的土地，将他们建设好有利于你在战争中的补给，省去长途跋涉的运输军备损耗。同时在你的城镇中可以将有条件的军事单位进行升级，以增强战力。你还可以驯养各种神奇的物种，在战场上发挥意想不到的作用，诸如侦查、探索或是吸引火力。你还可以得到大法师梅林的力量，魔法在战场上的作用不用我多说了吧。


棋子一般的士兵


兴荣的城镇领地

最强的军队并不是士兵最多的军队，而是兵种组合最合理的军队（人海战术有时候并不是那么有用），弓箭手，长枪兵，骑士，盾兵以及攻城武器的完美组合可以让你轻松攻营拔寨。同样的，会组合兵种的不光只有你，所以，两军对战谁赢谁负就看哪方的战术更高明！军队仅仅是军队，城镇仅仅是城镇，这场战争的主角仍然是你，尊敬的亚瑟王殿下，在很多时候，你一个人的作用可以抵充千军万马，所以千万要运用好你的智谋和手段。欧洲等着你！



海上雄风

■编：公羊　　■美：grass

游戏类型	模拟经营 SIM
游戏特点	海上作战 运筹帷幄
适宜人群	二战历史粉 海战热衷者
英文名称	Victory At Sea
制作公司	Evil Twin Artworks
游戏平台	PC
发售日期	2014-8-9

《海上雄风》是一款以二战为题材的即时策略游戏，自由度相当高，略有点沙盒游戏的味道。你可以带领自己的舰队在海上驰骋，通过不断发展壮大自己的舰队，与其他势力相角逐，最后称霸海洋。游戏发生在大西洋、太平洋以及地中海海域，在当年二战发生的海域再次作战，“无敌舰队”的时代已经过去了，现在海战已经成为主导力量，掌握这股力量的钥匙，就在你手中。


梦幻西游五庄乱入即视感



标准作战画面

游戏分为三个模式，分别为历史战役、指定战役和自由战役。在历史战役中，你可以从二战中大大小小数十场战役选择一场参与其中，亲身感受二战时期的战火喧嚣，至于是冷酷的德国，儒持的英法，还是逗比的意大利，看你心情咯。指定战役则是在系统列出的诸多国家中选择一个国家，从这个国家的立场开始战争，游戏开始后，系统会为你提示各个时段你需要做的事情，并赠送给你一支初始舰队，相当于其他同类游戏中的教程模式。而在自由战役中，海阔天空随你选择，你完全可以选择同盟国国家而去帮助轴心国国家，或者干脆揭竿而起自立为王，当然前提是你有与全世界作战的信心和勇气。


二战知名将领，你认得么


夕阳下的角逐

在游戏中，你的身份是一名新晋的海军上尉。你的任务是……哦不，你没有任务，想做什么就做什么，带领海军开疆扩土或者是整日游手好闲无所事事都可以。若是开疆扩土，无论你是哪个国家，你都可以在珍珠港事发当天前去“观礼”或者是搭把手（……），想挑战下铁血宰相？走，正面对抗卑斯麦！（谁给你的勇气）如果你发挥出色，为国家立下如山军工，上头也会给你发布更加有难度的任务，像什么敦刻尔克追杀英法，诺曼底反登陆等等，听起来就觉得热血沸腾啊（公羊你是不是纳粹党的！）



夜间巡洋雷达


海战中飞机可是重要战力

游戏还包含了真实的天气系统，不同的海域分别拥有各自不同的气候类型，比如地中海的海洋性气候。根据不同的气候环境以及天气状况，需要你采取相应不同的战术举措，听起来很复杂？别想那么多，简单说，不过就是雨天打伞晴天防晒（战术大师公羊）。有时候，抛却想法，只管去做，顶着暴风硬抗炮弹战胜敌军不是更有成就感么！

看门狗



游戏关键字

棒！让你无所遁形
育碧良心之作
年度射击游戏最佳 快来玩！
驾驶体验稍次配置要求略高

游戏评级	18
制作发行	育碧
游戏类型	动作游戏 ACT
适合人群	赛车射击爱好者 监察潜入爱好者

综合评分

8.6

画面	
剧情	
游戏性	
系统	
细节	



公羊

几近周折本羊亲身感受到了《看门狗》，此种滋味更与何人说（泪目）。看门狗三个字很好地体现了游戏主题，主人公能像灵敏的猎犬一样获知你的一切信息，任何藏匿在他面前都无所遁形。提前总结，这次育碧的作品我给予它非常正面非常高的评价，除了下面提到的，还有各种意外发现的小彩蛋小贴士都给它大大的加分。闲话休提你且看。

暗搓搓地监视着你

编：公羊　美：grass

《看门狗》是育碧2014年的3A级重磅大作，被IGN评为年度最佳射击游戏。这个沙盘式的开放冒险游戏发生在芝加哥，那时的芝加哥，所有物品几乎都已被电子设备覆盖，整个城市依靠电子设备而运作。玩家扮演的是艾登·皮尔斯，一位精通骇客技术的极富正义感的人，他立志要通过自己的特长来惩罚芝加哥的奸恶分子。游戏凭借出色的自由度，高水平的游戏质量和诱人的游戏内容被业界公认为是开启次世代游戏大门的作品。


操控电箱


机不离手的手机党

如水幕布

本次游戏的画面，怎么说呢，姑且可评为相当好。人物的表情处理的非常细致，极其细微的神态动作都可以从表情上看出来，哪怕是略微缩一缩眼睛或者是因恐惧导致的瞳孔缩小，这些都是从游戏画面中体现出，而不是CG。


看看有没人躲起来阴我



每个路人都有一套大约五百行专属的对话，并且各自的行为动作也是与众不同的。官方表示，游戏中不会出现两个完全一样的人（这得多大的数据量）。游戏采用之前所公布的Disrupt引擎制作，以此来打造了一个极其辽阔庞大且真实的世界，这个引擎的特点之一便是“仿真”，游戏中所有人物的动作皆出自现实世界，无论是开车，奔跑，交谈还是情绪，都与现实人物相差无几。仿真不光体现在细节上，例如下雨时，路人会纷纷撑起雨伞，没有伞的会淋雨跑走，撑伞的路人也会被飘进来的雨滴打湿，同时风起时，地上未被雨水打湿的树叶则会随风飘动。还有更多的细节如撞车导致的堵车、鸣笛催促、下车查看、拨打报警救护电话等等，一应体现该引擎下的仿真情态。细节如斯，令人叹服。



技术男也有个把力气



启动透析网格

然而花无百样红，不知是和谐的原因还是别的什么，人体的反应互动似乎略有瑕疵，开枪击杀路人，路人仅仅就是颤抖一下惨叫一声便倒地了，连血都见不到。还是说其中有着不为本羊所知的原因？

如歌长书

说说剧情，放心无剧透。本羊从不干这种丧心病狂令人发指的事（咳）。游戏最后该死的都死了，不该死的也死了很多，伤心的伤透了心，没有不伤心的因为都死了（大雾）。其中也确实有着不少煽情感人的桥段，然而也许是因为并没有侧重这一块，故事并没有让人如痴如醉的感觉。剧情里，叙事、发展、冲突、高潮和结尾这五项都完成得不错，每项都至少有70分。无论从艾登和某某某的感情戏（不剧透就是不剧透），还是艾登被某某某背叛的纠葛，或是某某功成身退的结局来说，整个剧情都显得非常圆滑丰满，并无突兀支出，尚能够上跌宕起伏的评价。



侵入系统摆脱警察



多人模式，哪个才是伪装的入侵玩家



这……是内置广告么



此图含剧透，慎看

如龙长骨



摄像头对我有用么

骇客好手自然少不了入侵，前文提到的芝加哥几乎所有物品都被电子设备覆盖，主人公仅凭手机便可入侵所有物品进行操作控制。例如在与别人进行赛车时（真的不是警车么），你可以通过入侵红绿灯系统将红灯变绿灯或者绿灯变红灯，具体会导致车祸、堵车或是交通瘫痪这件事我就不告诉你们了，再过分一点，你可以侵入汽车系统，直接命令汽车熄火，这……通过检测路人个人信息还可以做到预防犯罪的事情，例如在其逃跑的路径上进行拦截，从而阻止犯罪，这时候便会根据你的行为贡献增加相应比例的善恶值。手头没钱了？窃取土豪的账户到ATM机拿钱就行（拿钱，好怪异的感觉）。主人公拥有四项主要技能，分别为黑客、战斗、手工制品以及驾车，在这四个技能之下还细分为许许多多的分支技能诸如炸弹免疫力、前行冲刺等，这就有待玩家自行去体验了。游戏中的枪械虽未尽善尽美，却也差强人意，各种枪支弹药一应俱全，同时相对其他射击游戏，本作的射击难度可在选项中进行调节。说到枪支，不得不提一下寒心的事，路人的反应太敏感了！当我刚掏出步枪（恕本羊军事盲不认识）想帅气的点杀罪犯时，街上的路人仿佛一齐被踩了尾巴似的四散而逃（大家冷静点，我只是想杀个人）。这个时候如果你的善恶值够低，还会有好事大妈拨打妖妖灵！





善恶值太低会被警察叔叔抓哦


用手机轻松摆平追兵

如且长述

游戏讲述的是一个由信息革命带来的高科幻想片，信息科技是整个城市的主角，主人公拿着手机随意扫描一个路人，都会带有独一无二的个人信息和详细资料，包括职业年龄爱好家庭等等。某次本羊脑抽大开杀戒，无意间扫到一名将死之人，发现她是五个孩子的母亲，且家中贫困难以生存，当时本羊就读档重来了，简直太


要束手就擒么


也就能翻翻这种障碍了



音效系统很强大，随处可见流行音乐

折磨道德感了。这样一个信息技术的存在，让NPC再也不同于以往机器人一般的路人了，每个NPC都是如主人公一样鲜活生命的存在。自那以后，本羊一直谨守本分完成任务，再也没有做过坏事（这……太夸张了）。单就主线来说，游戏仅仅只有20小时的流程，这与现在主流游戏相比，相差无几。然而游戏随机发生（亦或是蝴蝶效应引发）的各种支线可以非常轻易地将玩家偏离主线，各种小剧情、小游戏，以及与黑帮打交道的频繁次数，大大延长了游戏的流程时间，这点与辐射、老滚是不是非常相像呢。如我所见，此类沙盘游戏主线固然重要，但更重要的是完成主线过程中发生的种种意外之外的事件。值得一提的是，不知大家有没有这种感觉，以往很多游戏中为了丰富大家的游戏体验，往往存在许多不同的小游戏，以此来锻炼、闯关或者解密等，殊不知，正是这类小游戏使得我们对游戏感到厌烦，很多时候公羊都是在选项中将小游戏关掉，才能顺畅进行游戏。而《看门狗》中，育碧仅仅提供了少数几种小游戏以供解密，并且出场机会并不多，不至于让我感到厌烦。这点没有让我一开始就察觉到，但在完成游戏后，却能够体会到极度的流畅感。另外吐槽一下，育碧终于有一个不会爬墙的主人公了！当然碰上低矮的障碍还是可以翻过去的，但是绝对没有其他作品中的飞檐走壁了，这是为了突出游戏的科技色彩淡化自身能力么哈哈！





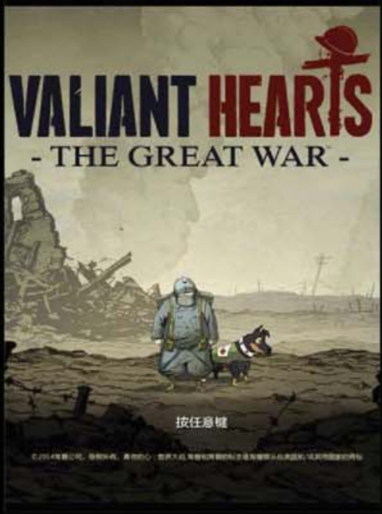
逃跑时要时刻关注地图



如痴如慕

总而言之，言而总之，本次《看门狗》无论从游戏可玩性上，还是画面上亦或是细节感官上，都无愧为年度最佳射击游戏的评价。沙盘游戏极其容易出现极端评价现象，那么《看门狗》必定属于好的那一极端。配合上本次为其专门的前期宣传，以及本年度尚有半年时间，14年育碧的财报必将收获一份大大的蛋糕。

勇敢的心：世界大战



游戏关键字

多角色合作 不玩可惜 历史题材 有趣的谜题 一发炮弹要你命 全键盘操作

游戏评级	16+ 有些残酷的战场画面
制作发行	育碧
发行日期	2014 年 6 月 25 日

综合评分 8

画面 剧情 操作 音效 创意



小P羊

光看游戏画面的话，你也许会认为本作属于可玩可不玩的小制作，但P羊私下认为，这款游戏你要是不体验一下的话，损失可真是太大了。本作胜在丰富的玩法和扣人心弦的故事剧情，在故事描绘上，游戏巧妙地将几个小人物的命运串联到了一起，为我们营造了一个有点传奇、有点梦幻又有点英雄色彩的一次世界大战。在玩法上，游戏的大量玩法都和剧情有很高的结合度，而且花样繁多！包括：解谜、多角色合作、考验反应力等等。强烈推荐各位朋友一定要体验一下。

小人物的一战大冒险

编：小P羊　美：grass

继《光之子》之后，育碧又推出了一款漫画风格浓郁的作品——《勇敢的心：世界大战》。和幻想风格浓郁的《光之子》相比，本作展现给玩家的游戏世界显得比较冰冷、现实，因为这款游戏描绘的是一战时期的德法战争。

游戏中，玩家将饰演一位女儿成年嫁人的中年农夫埃米尔。由于德法开战，埃米尔的德国女婿遭到政府驱逐，埃米尔也在不久之后收到了征兵令。无奈之下，你只能告别伤心的闺女，提着行李前往征兵所，而故事便以这个小人物的从军之旅为开端，为我们展现了一个有点梦幻色彩的世界大战。这里顺便剧透一下，埃米尔并非本作唯一可操作的主角，随着故事推进，你会遇到更多重要角色。



故事以德法战争为开端



埃米尔告别闺女参军去了

操作以键盘为主

在一大段牵涉到故事背景的动画描述后，玩家会在军官的指挥下，进入兵营除下普通的市民装束，随后换上军装参与新兵训练，而本作的基本玩法便借助新兵训练展现在了玩家的面前。

这款游戏的操作主要集中在键盘上，你需要通过方向小键盘来控制角色左右移动或者向上攀爬障碍物，近身战斗则要靠“D键”进行劈砍。这里要特别一提的是该作的手雷投掷。当你使用互动键（space 空格键）拾取手雷后，需要先按“L-shift”做好预备动作，随后按方向小键盘调节投掷轨迹，最后再按空格键完成手雷的投掷。除此以外，在特定的剧情场景中，游戏还有一些特定的操作。你需要按照屏幕给出的按键提示来完成任务。


接受新兵训练熟悉操作

注意！手雷着地后不会马上爆炸，如果你用手雷砸到对方的身上，手雷可能因为反弹出一段距离而无法炸伤目标。所以最佳的投掷位置是目标身前一点的脚边。顺便一提，投掷手雷的技巧还适用于砸酒瓶、丢树枝等等。事实上，这款游戏的很多玩法，像是暂时让敌人转移注意力，都要利用到投掷物品。

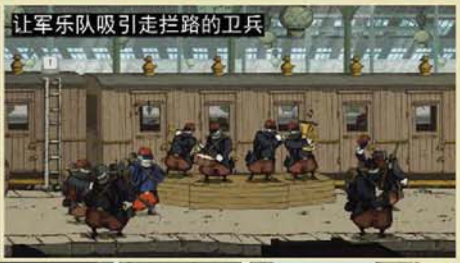
玩法考验手脑反应

在玩法方面，《勇敢的心：世界大战》拥有不少独具匠心的设计。包括：解谜玩法、考验反应力的躲避、双角色操作、收集玩法等等，这些玩法都和故事剧情有很高的结合度。这里也特别介绍下本作常见的几类玩法。

解谜玩法 游戏中的解谜玩法其实并不难，原因在于，玩家只能随身携带一个解谜道具。譬如：你身上带着手雷，要拿起炸药的话，就得先把手雷放下。这样的话，需要考虑的问题选项就少了很多。你只要记得遇见搬不开也没法用“D”敲碎的杂物用炸药炸，看见悬挂起来的梯子丢东西砸，看见挡路的士兵，想办法朝远处抛个东西暂时将他们引开就足以应付大部分难题了。剩下的一些谜题就更好解决了，只要你站在正确的位置，像是特定人物或者道具旁边，游戏自会提醒你按哪个快捷键来开启机关（实在不行还能通过 F1 看提示）。

这里特别以游戏中的首个谜题为例。玩家离开军营后，埃米尔会看到一位叫弗雷迪的美国朋友被一群兵痞欺负，你要帮他的话，就必须花点脑子拨动几个机关，让火车头上的蒸汽喷口好好地教训不知好歹的痞子们。其中有一个机关需要爬上火车头拉闸，而通往车厢上层的楼梯会被士兵挡住，你要设法按正确的次序让军乐手们奏响乐曲，才能引开士兵爬上火车。


遭到兵痞欺负的弗雷迪


让军乐队吸引走拦路的卫兵

躲避玩法 为了营造危险、真实的战场体验，游戏在一些关卡中设计了不少飞来横祸，譬如从天而降的炸弹，机枪兵的野蛮扫射等等。你需要注意游戏提示，躲开各种弹道攻击，并利用机枪长时间射击后需要冷却时间的设定，快速冲到掩体后方来保证生命安全。在这类玩法中，制作者甚至在《勇敢的心：世界大战》中为玩家准备了一些驾车关卡，开着车的你得通过左右移动来避免车祸，那种感觉真的十分刺激。


留意屏幕右上角的机枪扫射提醒


开车躲避空袭


战场相当危险

双角色操作 你没有看错，《勇敢的心：世界大战》还有双角色的操作玩法。其实双角色的操作，主要体现在埃米尔和一条救援犬的互动上。你可以通过“L-Alt”来切换到救援犬的视角，在这个视角下，埃米尔可以通过数字小键盘上的 1、2、3、4 等命令键给救援犬下达各种命令，像是让狗钻过只有它们才能通过的小洞为你开启机关，拾取道具等等，你也可以命令狗狗原地待命或者利用空格键，让狗狗叼着某些道具送给他人。游戏做的比较细腻的一点就是狗狗的视角是黑白的（因为犬类是色盲），从这个小细节上也体现出了制作团队有多么的用心。


指挥狗狗操作拉杆

收集玩法 除了解谜题、躲避伤害以外，本作还有一些收藏玩法。你可以在游戏的过程中，收集到一些有趣的物品，类似哨子、钢笔、邮票等等。这些物品有时候藏在非常隐蔽的位置，所以在游戏的过程中要记得没事多按按空格键来寻找这些有意思的道具。

其他有趣细节

最后也介绍一下这款游戏的有趣彩蛋。在游戏过程中，你可以随时按 ESC 键开启的选单画面（或 tab 键开启的菜单），阅读本作涉及到的历史史实和游戏日记（游戏中的各种收集物也收入于史实资料中）。这里要特别一提的是本作的日记，这款游戏的日记内容会随着剧情的展开而逐渐丰满，通过阅读日记，你会慢慢了解故事中每个角色的心路历程。从某种角度而言，日记的存在也让本作的人物形象变得更为丰满了。


游戏涉及的真实历史记录



波斯传奇



游戏关键字

类暗黑 独立游戏 烦烦烦 预算全花CG上 简陋 骗钱 自虐

游戏评级	16+ 暴力血腥场景
制作发行	Sourena Game Studio
游戏类型	砍杀式 RPG
适合人群	无聊没事干的暗黑题材爱好者

综合评分 6.5

画面 剧情 操作 音效 创意



阿庆

感觉小编也是和暗黑题材结下了不解之缘（神烦），这期的极速体验带来的也是这样一款游戏。《波斯传奇》融合了暗黑题材，集血腥战斗，物品使用，角色创建和剧情叙述等多方面体验于一身。听了小编的介绍是不是有想体验的冲动，不过还是劝你们三思而后行，因为这款来自伊朗小作坊的游戏在 Steam 上竟然卖到了“19.99USD”，而小编在开发团队主页上也只找到了一款叫做“GEAR”的手游。

华丽的半成品

编：阿庆　美：grass

刚看到游戏封面的时候，小编以为《波斯传奇》会是一款类似于《波斯王子》那样具有浓郁异国风味的 ACT，而看到游戏介绍后得知，这是一款暗黑题材 RPG 游戏；但真正进入游戏之后，喂喂说好的暗黑呢？和说好的完全不一样啊！在 Steam 上一位玩家在下面是这样评价的：“花二十美元买这货还不如去玩 Flash 游戏”。可能本身两种东西没有明显的可比性，但也反映出这款游戏实在是让人难受，而小编玩过之后也一度想放弃评测，但转念一想，就算是失败了，从《波斯传奇》的身上还是有很多经验可以吸取的，可作为很多独立开发者的前车之鉴。



华丽的宣传海报

钱花错了地方

开场动画主要用了黑白色调，看上去很能唬住人，游戏里和 NPC 的对话，以及触发事件都是用动画来展现，这是小编觉得很匪夷所思的地方，为什么要用动画来展现呢？一般的低成本 PRG，直接用一个对话框不就解决问题了？制作团队虽然技术有限，但不至于连个对话框都做不出来，所以综合考虑，他们想要追求的是动画对剧情的表现力。这似乎是制作团队最为执着的地方，不过可能就像老外理解不了我们的仙侠一样，这种异域风情浓郁的故事总是引不起太大的共鸣，但这应该是个不错的故事，至少听上去是这样的，否则他们也不会费那么大力气搞什么过场动画了。


黑白动画有一种深沉的力量感

缺少人性化设计

在关卡设计上几乎毫无人性化，任务交待含糊不清，游戏里添加了一个寻路功能，按住空格键在画面上会显示一个红色的箭头，指向任务目的地，看似逻辑很正常对吧？但是游戏中没

有大地图，如果没了这个红色箭头，小编就成了一个彻底的路盲啊喂！

游戏中有三个职业可以选择，不过呢，在选择人物界面竟然直接用头像代替，可能是经费不够吧，这也就算了，你倒是画三个好看点的头像啊！比 QQ 默认头像还要丑是闹哪样啊！而且游戏中队友的 AI 实在不是很高，可以说是弱智的程度，只会傻傻的上去送死，而玩家就像是苦力一样要拼尽全力去保护 AI。

系统方面，几乎处处都是硬伤，鼠标左键移动，右键要按住才能连续攻击，对远程武器来说这简直是噩梦，而且定位失准，时常会有捡不到装备的情况发生。整体操作十分蹩脚，打击感更不敢恭维，凭这两点就足以放弃了。各种意义上战斗系统都没有什么技巧可言，一般只要按住右键之后不停嗑药就行了，很是无聊。至于武器收集，收集一些样子和属性都完全一样的装备又有什么意义呢？技能树和属性加点系统也都是相当的简陋。



对话里这么多人，一结束连人影都没了


三个职业就是三个头像，制作人你别走…


真的很“血腥”，每次都喷小编一脸


要不是技能 CD，我还以没放过技能呢

裹着华丽外衣的半成品

再来说说这画面，看起来不像是《波斯传奇》，倒更像十几年前的网游《传奇》，铺天盖地的全是重复贴图，夜间的场景相对要好看许多，但是植被却出现了色彩失真的情况，还有沙漠地带的椰子树也是让小编醉到不行。

制作团队根本没有用心来设计系统，虽然后续的补丁还在放出，但也很难看到游戏进步的潜力了，而且整个游戏安装后也只有 1.6GB 左右的容量，品质堪忧，可以说《波斯传奇》只是裹着一件华丽外衣的半成品。

当然作为一款独立游戏没必要像 3A 大作那样批判，制作团队的出发点是不错的，他们想做一款以古代波斯为大背景的游戏，就如同国产单机执着于仙侠一般，都是将游戏寄托于本国的文化，手捧一颗赤诚之心。只可惜理想很丰满，现实很骨感，他们没有过硬的技术实力来表现他们的构思。游戏不是电影，可以不够好看，但至少要能玩。玩得下去是大前提，就算技术暂时跟不上，还可以依靠创意取胜，刻意追求表面，好高骛远，终究不会做出好的作品，这也是所有独立游戏制作者需要谨记的。


教教我沙漠地带怎么培育椰子树


重复的场景，粗糙的贴图

百兆俱乐部2014 八月会员游戏推荐

编：Samtown
美：grass



阿汤有话说

由于要准备一年一度游戏两会的布展工作（CCG 动漫展和 ChinaJoy 游戏展），致使阿汤叔本月杂志的截稿期全线拖延，被美术妹纸敲得头破血流后才在最后一天完成了这篇专栏……终于没有影响到 8 月杂志的发行啊！突然间，我已经有了一种在“电攻”12 年来所从未有过的释然，这让我想起了徐志摩的《再别康桥》……悄悄的我走了，正如我悄悄的来；我挥一挥衣袖，不带走一片云彩。



英雄再发威

吐血推荐：阿汤叔

容　　量	800 MB
关 键 句	恶搞单机版 DOTA，总统林肯战拿破仑大帝
游戏类型	动作竞技
制作公司	Rocket City Studios
发行时间	2014 年 7 月 8 日





剧情漫画

集齐了众多耳熟能详的历史名人、颠覆了传统印象中的人物形象、别具新意的游戏设置、帅气给力的招式技能，这些所说的都是于近日正式发行，登陆了 Steam 平台的动作游戏《英雄再发威》（Second Chance Heroes）。我们未曾想过要将这些各行各业各国各期的名人们聚集在一起，也未曾想将他们放进一个充满魑魅魍魉、妖魔鬼怪的世界，把他们都打造成为“战神”级人物。但这一切都实现了，就在这个《英雄再发威》的世界中，当这些英雄人物们经过一个疯狂科学家之手被克隆出来时，又将会有怎样不俗的表现呢？

游戏一开始便执行限时收集卷轴的任务，初期可选人物有擅长近身作战的林肯总统和擅长远距离攻击的埃及艳后。只见我们的总统大人身着断袖燕尾服，头戴绅士高帽，手使一台“杀人夺命电锯”，所到之处无不鲜血淋漓，所锯之人无不哭爹喊娘，再加上突围效果最佳的必杀技“大杀四方”，何方妖魔鬼怪进得了身？真是个“暴君”啊！再看看我们美丽的埃及艳后，窈窕婀娜的身姿，即使是死而复生那倾国倾城的美貌也是丝毫不减，手持一杆法杖，一出手便是神秘的魔法，视觉效果真漂亮（其实攻击力高不到哪儿去）。但美人重点不在攻击而在诱敌，艳后的技能“如影随行”可以从天攻击眼前任何敌人，另一招“魔音贯耳”更是让所有靠近的敌人立马跳起舞蹈，给艳后逃命或者攻击的机会，好一招美人计！

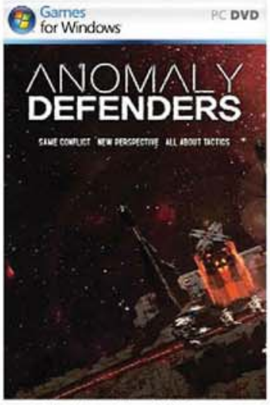

每个英雄都拥有独特的武器

游戏的每个关卡基本都是在一个场景内完成，地图与地图之间都能巧妙地联系起来，尽管没有 GPS 在手，但是根据当前位置的周边条件来看，往往都只会剩下一条尚未探索过的路，所以就算是高级路痴在游戏里也不怕会迷路的。开开门和机关已经不是什么新鲜的功能了，单纯地杀杀怪物升升级自然也不再是玩家的追求。游戏里便给了玩家这种人性化新鲜化的设置，玩家可以选择留在原地与不断来袭的怪物们纠缠打斗，杀个尸横遍野，也可以选择触发音乐和灯光吸引怪物们的注意，召唤机器小伙伴参与战斗，趁机开溜。无论是以打斗还是以任务为优先的玩家在此都能够得到满足，前提是别挂了就行。不过话说怪物们“闻乐起舞”的姿态和热爱电视的态度确实是让我大跌眼镜，这个设置真是碉堡了！



看看这些名人都是谁

总的来说，游戏的亮点就在于对历史名人们的另类打造，游戏内多种富有创意的功能设置，地图探索、限时任务和动作三种元素的立体结合，游戏的画面虽然谈不上高清细致，也不算是酷炫抢眼，但用暗色调的风格配合鲜血淋漓的场面、粗犷画风以及长相猥琐的怪物的衬托，整个游戏不知不觉也变得阴森起来，让人玩得更加血脉喷张，惊心动魄。



异形：守护者

吐血推荐：公羊

容　　量 650 MB

关 键 句 角色对换扮演外星人防御，回归经典塔防

游戏类型 策略塔防

制作公司 11 bit studios

发行时间 2014 年 6 月 15 日

《异形：守护者》(Anomaly Defenders) 是经典反塔防游戏《异形》系列游戏三部曲的最终章，这一次，玩家将会在外星球帮助其原住民抵御地球远征军的侵袭。在经历了两场战争后，为了一劳永逸的把外星种族摧毁掉，蝼蚁般孱弱的人类决定发动反击。这一次，苦苦挣扎以求生存的，是那些曾经威风八面的外星生物。与前作不同的是，本次玩家将扮演外星人的角色，

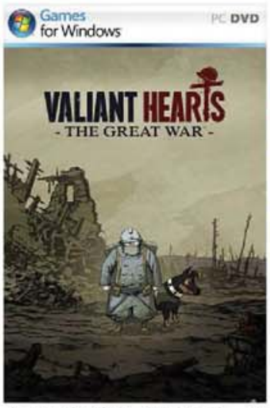

全新的女体机器人 NPC



新增了技能天赋树


更多可选择的技能

在游戏中用各种防卫塔建立防线去抵挡人类的反击。当然它也将回归成一个标准塔防游戏，而不再是之前的反塔防了。玩家可以创建他们自己的科技树，用以获得额外的防卫塔升级，额外的伤害、护甲或致命一击的几率。游戏中共有八种防卫塔，每种都有其自身的特殊能力和弱点。游戏将会有 24 个关卡，和可供选择的多个难度级别。游戏将在晚些时候登陆移动平台。



勇敢的心：世界大战

吐血推荐：小 P 羊

容　　量 950 MB

关 键 句 就像是在看电影，五段游戏突出一个主题

游戏类型 冒险解谜

制作公司 Ubisoft Montpellier

发行时间 2014 年 6 月 25 日

这是育碧又一款小制作大背景的解谜类游戏，《勇敢的心：世界大战》(Valiant Hearts: The Great War) 上架不久就受到了广大玩家的好评。该作从五个角色来描绘，虽然他们来自不同的国家，不过有一个共同的道路，那就是让一位年轻的德军士兵与他失去的爱重聚，虽然战争很危险，但是他们还有一支忠犬，除了帮助战斗，还能一起来解谜。一些谜题包括战场上的



横版的游戏画面


使用超级大炮


惨烈的一战

障碍物，比如你需要让忠犬到铁丝网附近拿一块拼图，或使用 PS4 的触摸板与世界互动，扔一个手榴弹，抚爱忠犬。游戏主题是在这个分崩离析的世界的里破碎的爱，他们将与忠犬一起共度难关，从绿色森林的法国农村，到潮湿的战壕，雪地，通过友谊，爱情，牺牲的描绘，体验人性对战争的对抗。

弗雷德里克：邪恶再临





容　　量	250 MB
关 键 句	纯漫画、纯摇滚打造很纯的键盘音乐
游戏类型	MUG 音乐
制作公司	Forever Entertainment S.A.
发行时间	2014 年 7 月 5 日

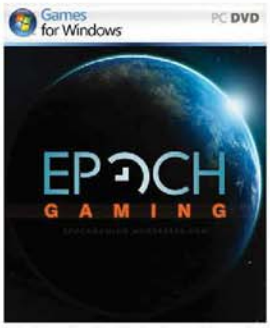
《弗雷德里克：邪恶再临》（Frederic-Evil Strikes Back），游戏以漫画+音乐的形式，追随穿越到现代的肖邦的脚步前往世界各地击败那些肮脏、邪恶的音乐灵魂。续作的整体格调更偏“时尚”，音乐风格也变得更丰富多样，一起来进入古典音乐与现代流行完美融合的音乐世界吧。在音乐决斗中击败著名对手，在弗雷德里克的奇妙奋斗故事中强大你自己。获取所有复活节彩蛋（不是字面上的复活节彩蛋，而是那些隐藏的小恶作剧，小笑话和引用）和隐藏在背景中的微妙的拙劣模仿。练习你的技能直到完美，并且成为钢琴大师。





又是一款键盘杀手

后世末日



容　　量	300 MB
关 键 句	总觉得 PC 上射击游戏的移动就该是 ASWD
游戏类型	动作射击
制作公司	Uppercut Games
发行时间	2014 年 6 月 19 日



《后世末日》（Epoch.）是一款使用虚幻 3 引擎打造的机器人战争游戏，改编自同名的漫画小说。相比保守“画面”和“操作性”不自由的 3D 大作们，《后世末日》有着令人眼前一亮的 FPS 素质，利用场景的渲染和关卡的递进来展现一个遭受毁灭后的世界和带有救赎象征的剧情，游戏玩法上则完全抛弃了传统 FPS 的按键模式，将操作方式全部解放到鼠标（移动版就是触摸屏）上，给玩家带来简单且快节奏易把握的点触式战斗，游戏主线清晰，如电影场景一般的画面表现，没有台词与剧情说明，有的只是一个毁灭的世界，成为废墟的城市，人类留下的记忆碎片和机器人之间的杀戮。





消灭变异体



容　　量　330 MB
关 键 句　玩家和NPC电脑携手杀戮，让我想到了《兽人必须死》
游戏类型　动作冒险
制作公司　Nano Games
发行时间　2014年7月1日



《消灭变异体》（ZAMB! Biomutant Extermination）是一款小制作的动作冒险游戏。游戏中一名疯狂的科学家在他的秘密基地中制造出了许多生化变异体，你需要和他的生化军团对抗。游戏中玩家将有两个角色，每个角色都有其特殊的能力，其中一个擅长近战肉搏，并使用一些小工具来杀伤敌人，另一个擅长利用智能机器人和炮塔来进行远程作战。游戏中需要不断提升你的技能，在24个充满挑战的关卡中存活下来。你会先将它们狠揍一顿再说，还是会使用你的精明策略诱敌深入再一网打尽呢？





游戏画面的色彩非常鲜艳

阿斯塔布里德



容　　量　300 MB
关 键 句　从四面八方射来的五颜六色的激光让我头晕目眩直至吐啊吐啊……
游戏类型　空战射击
制作公司　Edelweiss
发行时间　2014年6月5日


这是最经典的日式空战画面

阿斯塔布里德（Astebreed）是制作《苍空之雾》的Edelweiss独立游戏开发组的C85新作，本作依旧是华丽丽的2.5D风格空战射击游戏。这款游戏最大的优点在于他的场景相当壮观，整个游戏紧张而刺激。虽然是独立游戏，但画面之精美，全场妹子语音，使得本作丝毫不亚于正规厂商之作。游戏中自带三种风格各异武器兵装，根据战况随时切换武器华丽的打倒敌人吧！有了前作的铺垫，本作的画面和演出效果更加优秀，后期的坂野马戏难度与华丽并存……不由得想起苍空之雾倒数那两面……。



一键锁定所有目标



新游小编评

PC 金庸世界

游戏类型 沙盘 RPG
制作团队 松琴小筑
游戏特征 自由开放 武侠游戏



公羊 本款游戏属于小团队制作的独立游戏，所有图片贴图素材都来自网络，自然也不能对画面有过多要求。你可以自由的选择门派，甚至可以不拜山门，自行前往荒郊野岭寻求奇遇，大部分剧情故事都是随机发生，也随着你的各项属性变化而出现或消失。华山不仅仅能进入岳不群门下，完全可以加入剑宗封不平门下学习剑术。路边懒汉平时貌不惊人，当你达成某个条件后，也许会教你绝世武功，或只是赖你一壶酒。这个条件是随机的，遗憾的是剧情也是随机的。

千惠 千惠我是个画面党，看到这样子的游戏真的是感觉有点……额，自由度说是海阔天空任鹰飞或许有点夸张，但是水平湖阔凭鱼跃却不为过。看画面实在别扭的我仅仅玩到入门拜师便停止了游戏，但在这途中，已经让我感受到充足的游戏元素，无论是襄阳城的郭靖任务，还是据说覆盖整个游戏地图的藏宝图，都不是单线发展，而是拥有好几种分支可能。

阿庆 这是一款同人沙盒游戏，基于 RMXP 制作，目前只发布了一个序章。无论是游戏中的生活养成元素，还是战斗系统，亦或是玩家自制的 MOD，这些都让小编有足够的理由去夸赞他。当然这样一款背景下的游戏免不了各种大大小小的 BUG，不过现在也有了各种补丁和解决办法，还是希望金庸世界越来越好越走越远吧。

植物大战僵尸：花园战争

游戏类型 第三人称射击
运营公司 EA
游戏特征 呆萌射击



公羊 我不太喜欢植物大战僵尸这类趣味益智策略游戏，就感受了一下订制内容。本次的定制内容含金量蛮高。可以给自己的植物或者僵尸装配上个性的装饰，就像 DOTA2 里面的饰品。部分装饰可以让攻击附带特殊效果。例如科学家僵尸在装备了海洋生物学家套装后他的武器就由背上水箱中的电鳗提供电力使其攻击效果产生电击。自订内容是我一直以来的兴趣所在，这点给个赞吧。

千惠 花园战争跟前作真的完全不一样呢，几乎就是两个游戏，相比于射击类游戏我更喜欢前作的塔防。但是本作植物真的太萌了，都教授同款豌豆射手 biubiubiu，还有呆萌呆萌的奶妈向日葵，真的是戳中萌点了。没有办法，手残在射击游戏面前真的是无力抵抗，跟编辑部的小伙伴们一起体验了把联机对战模式，即便选了最爱的豌豆射手，依然是被虐成狗！

阿庆 本作最大的亮点是基于寒霜 3 引擎打造，整个游戏采用的是 Q 版的画面风格，所以很多细节不需要过分的写实，这样对配置要求就小了很多。另外游戏的防盗版机制十分的严密，要求实时在线，不过这种机制也带来了一些负面影响，小编用 VPN 也经常登录不上 Origin 平台，或者是游戏玩到一半突然掉线，这些问题估计要等到服务器大规模建立以后才能得到有效的解决。

OL 神谕之战（TERA）

游戏类型 角色扮演类
运营公司 昆仑万维
游戏特征 无目标锁定 卖肉造型



公羊 实话说，神谕之战如果早两年进入国服的话，一定可以成为国服网游的大哥大。奈何英雄迟暮（咳），两年前的各种技术放在现今，几乎已是泯然众矣，它有的别人都有，它没有的别人也会有。现在也只能够评为不功不过勉强度日而已。尽管游戏硬条件已无竞争力，其软条件在某些方面还是可以为其巩固一下饭碗的。极富韩国画风的人物模型，以及诸多卖肉晒肉的擦边球服装，都能够死死抓住宅男们的眼球，难不成 TERA 要走这样的一条出路？

千惠 感觉跟如今上古世纪之类的游戏越来越像了，或者说现在市面上此类游戏同质化越来越严重，稍微有点创新便可说次时代第一网游 balabala 的。非锁定目标性的战斗模式还是蛮有意思的，虽然操作起来有点小难，但是小难顶不住有趣，冲着这点也值得我去玩一下了。玩过之后还是觉得，跟其他游戏实在没太大差，也许是我口味叼了，也许是同类游戏竞争力太强，总之 TERA 没有一个强大的吸引点，还是稍稍觉得有点可惜的。

阿庆 TERA 在韩服的运营情况令人堪忧，不过在国内又是另外一番热火朝天的景象。总体来说，作为一款 2011 年就在韩服公测的游戏，TERA 在画面观感上丝毫不逊色于已经面世的其他游戏。其特点在于开阔的魔幻主义世界，性感的女性角色和无锁定战斗系统，因此玩家们不免会把剑灵拿来与之做比较。不过嘛，光凭前面说的特点 TERA 肯定会有众多的拥（消）簇（费）者。

天涯明月刀

游戏类型 角色扮演类
运营公司 腾讯
游戏特征 PK 副本 动作



公羊 画面不错，技能效果也撑得住宣传时喊的口号。也许是个人喜好，总感觉技能太多了，仅轻功一项就有好几格位置，再加上零零散散效果不同的技能招式，平时打怪还没什么问题，一旦碰上 boss 战和 PK，那真的只有大神高玩才能按得过来了。但是反过来说，技能多，选择也多，你可以将各种技能搭配组合起来，既可以丰富输出手段，最大化输出，也不至于因频繁重复而厌烦，姑且可以称之为双刃剑吧。

千惠 说是天涯明月刀，实际与小说却没有太大的直接关系，这让原著粉有点淡淡的忧桑。然而其主线剧情与背景故事却也不算突兀，中规中矩地将其与玩家日常游戏结合在一起，非常自然地随着角色的成长而发展，从一路走来的 NPC 口中还能零星地捕捉到小说人物的往事，也算是满足了我一个小小的遗憾。

阿庆 想必除了《剑网 3》，现在能拿得出手的就是《天涯明月刀》了，作为近年来最大手笔的武侠网游，从最初的默默无闻到艳惊四座，几乎每次测试都带给玩家新的惊喜。游戏的动作打斗帧数在国产网游中属于前列，战斗的光效相比前两测有所减弱，玩家对此意见不一，但小编认为目前的光效应该说是恰到好处。轻功的设定中规中矩，动作衔接稍微有点僵硬，也不能用于战斗，相信在今后的更新中会有所改进。

变形金刚：暗焰崛起

游戏类型 第一人称射击
运营公司 Activision
游戏特征 电影同款游戏



公羊：变形金刚游戏出差品数十年如一日，这点在上手前我就有心理准备了，以至于正式见到游戏正式见识天雷滚滚我还能泰山崩于前而面不改色。诸如墙壁地面景观等贴图竟然可以做得如此省工，地上稍有个凹凸褶皱就能让你的车子进退不得。大片大片如同克隆出来的杂兵毫无新意，就是无限地重复扫射扫射，结合杂乱的画面特效，时间一旧便会心生烦躁极度厌烦。因为之前看过变 4，所以特地来感受一下电影人物在游戏中的表现，结果……罢了罢了，粉丝向作品无需要求太高，这段时间大作太多，没必要过度纠结。

千惠：冲着电影的招牌来体验这个游戏，感觉来说还是蛮中规中矩的。面对一大波敌人时，一通扫射简直是太爽了！（我不是暴力狂我不是暴力狂）虽说尸体倒地时候的特效比较欠缺，但是在帅气变身的擎天柱面前这都不是事儿！跑车形态狂飙简直太酷了，哦对，如果能够稍带点沙盘痕迹，增加一点赛车元素的话，就棒得不能再棒了，想到驾驶着擎天柱大黄蜂变成的跑车在公路上玩命狂奔，简直了！

阿庆：游戏目前在 7 个平台发售，在 PC 上配置要求比较低，运行流畅。本作主打多人在线模式，而单人剧情也只有短短的十四关，让小编觉得意犹未尽。再来说说操作上的缺点吧，变形金刚变成汽车之后，转向和速度感都有点差劲，就算你开启加速和 Turbo 也还是一样。飞行类的变形倒有所改善，但是因为没有雷达，要想追上飞行的敌人就要像捉迷藏一样，玩久了就会烦躁。

近距离作战 6：卡昂门户

游戏类型： 即时策略游戏
运营公司： Atomic
游戏特征： 高冷小众 战略性强



公羊：或许是智商真的不够吧（绝对不是），怎么玩怎么输，敌人总能在我意想不到的地方给我来一发狠的，真的是人还没上前线就已经下战场了（泪目）。而我的坦克重炮呢，别提了，还没进入射程范围，掩护的小兵就已经躺的七七八八了，这还怎么玩！或许是方法不对，总之就是上手非常困难，再加上纯英文界面，有很多重要的提示都不甚明了，对新手真是太不友好了。这么一个小众游戏，只适合高冷高智商的战略大神来玩。

千惠：刚进入游戏主界面，哇塞这是咱公司的年度报表么！密密麻麻全是表格全是英文，凭借我“标 jun”的英语阅读能力，非常顺利地进入了游戏！（进个游戏你为什么这么得意）如此一款小众的游戏必然着重在其游戏性上，我并没有对其画面音乐和特效抱太大期望，然而我错了，战斗时此起彼伏层见叠出的各种音效让我颇为惊讶，无论是坦克的轰鸣声还是机枪的哒哒音，都将我紧紧地拉进其中毫不出戏。这样一款 2D 的游戏，其弹药轰炸的特效却有着 3D 的感官，效果也许并没有非常出色，但是却让我记忆深刻。

阿庆：本作是颇受好评的近距离作战系列的最新作，同时也是使用该系列引擎制作的最后一款。在游戏中能听到层层叠秩的机枪炮弹声，以前系列中虽然也有，但都存在差距。战场上瞬息万变，没过一会就短兵相接，各种枪械声音此起彼伏，其实不难发现开发商重新制作了这些音效，增强了战场代入感。该系列本身就不靠特效来吸引玩家，所以音效方面非常关键，这次算是做了一些关键的改进。

导师三人组

SD 敢达大作战（页游）

游戏类型 卡牌养成类
运营公司 久游网
游戏特征 机甲卡牌



公羊：之前在日服玩过蛮长一段时间，趁近期国服在公测去感受了一下，可能跟还在封测有关，服务器不太稳定，维护频率也不算低。本羊敢达游戏接触不多，这款游戏模式上说跟一般页游差别不大，却能让我有很强烈的投入兴致。对初手玩家来说，按一般页游的方式正常游戏自然没有问题，但是其中机甲的组合以及机师的搭配等略微深层的内容对新手就略显复杂了。

千惠：敢达是我童年的深远记忆啊，甭管它页游端游，玩了再说。跟着游戏教程也算平稳地度过了新手期。当初看敢达是为了什么，除了酷炫的特效和感人的剧情，当然就是里面的帅哥美女啦！于是轰轰烈烈的收集美颜机师驾驶员的旅程就此开始了，像阿斯兰、基拉什么的统统不能放过，拉克丝、卡嘉莉也别想跑！咳，把一个游戏玩成卡片收集簿也就独此一家别无分店了吧。

阿庆：最近卡牌游戏特别火，敢达当然也要来凑一下热闹。这是一款网页游戏，延续了 SD 传统的战斗加收集的要素。画面以 2D 为主，战斗多为静态机体和光效处理。机体可以通过游戏中的人物获得，除了免费机体，还可以去购买收费卡包，体力值不够的话，继续任务就必须要购买体力才行，这两样加起来难免是一笔不菲的开销。

斗战神：圣僧降临

游戏类型 角色扮演类
运营公司 腾讯
游戏特征 动作 剧情



公羊：其实斗战神很早就可以玩到了，但是因为之前还未公测，出于这种那种的神奇心理，一直没有去玩。主观来说，这样子的战斗系统配合实时物理反馈效果是很合我的口味的，又主打的是黑暗风的西游题材，也对上了我的兴趣。不出意外我应该会奋不顾身的投入其中。然而，因为个人爱好，内置商城一直不是我的菜，进入游戏知道斗战神是内购游戏后，我便挥泪别西游了。

千惠：在我玩过后，我觉得练级副本什么的并非主要，在其中重新走了一遍西行之路，将其中已知未知的个中秘辛都翻了出来，体会一个赤身裸体的西游行反而更有意味（能换个词儿么）。西游并非我们以往知道的那么光明透亮，它也存在许多阴暗污秽之处。斗战神用《悟空传》的角度给我们揭露了一个反转面的西游记。

阿庆：新版本中更新了以玄奘为原型的第七位英雄“圣僧”，终于有了一个除神将外的正常男性角色了。“圣僧”的玩法还是挺有特色的，职业在后期会发展成两种截然不同的派别，第一种主要是擅长操控灵珠，再通过禅杖来远程施法；第二种是加持金刚法力，通过变身来进行近战攻击。不过圣僧在练级前期比较辛苦，但是属性上去之后，通过本身各种 Buff 还有神明护佑，作战能力非常恐怖。



编：阿庆　美：grass

金刚再袭　宿命对决

变形金刚：暗焰崛起

游戏类别	动作射击
游戏开发	Edge of Reality
发行公司	Activision
发售日期	2014 年 6 月 24 日
推荐人群	射击游戏、变形金刚爱好者



在这个炎炎夏日，随着《变形金刚 4》的降临，《变形金刚：暗焰崛起》也趁着这股热潮来到了我们身边，不过制作组却不是 High Moon，金刚们的造型也是槽点满满，可以看出新的制作组还是根据电影版的造型开发游戏的，这根本就是在为电影造势嘛！

本作剧情围绕着一件邪恶神器暗焰的争夺展开，既然有这种东西存在，那么天生不学好的霸天虎们自然会垂涎三尺，于是正邪双方的战斗又从赛博坦蔓延到了地球之上。



关卡：第一章：暗焰

博派： 漂移　**变形：** 布加迪跑车

特技： 锋刃猛冲：在小范围内进行快速移动砍击 BOSS 除外的全部敌人

章节挑战： ①只用近战攻击或特技打败敌人；②使用特技击败 25 名敌人；③击毁 6 块反外星人广告牌；④摧毁 4 个油桶

地球，一个原始而落后的星球，它受到庞大人口的蚕食，如今它还成为了领袖擎天柱和博派们的避难所。故事也由此展开，在太空中，忽然有一团紫色的暗焰落向地球，擎天柱意识到了潜在危机，便派出了漂移前往调查……

第一章为教学关，首度登场的是改邪归正后加入博派的漂移。按键相比前作几乎没有太大的变化，当然游戏也支持 XBOX360 手柄，所以玩过前作的玩家很简单就能上手。在一番教学练手后，看见敌人就直接使用特技解决后拿到一把中子突击步枪，接着就彻底变成了一款射击游戏（本作弱化了近战格斗更注重射击元素）。

漂移可以变形成一辆同时

不要漏掉广告牌哦



开火的布加迪跑车，按住鼠标右键就能耍帅飙车。一路前进会遇到擎天柱，接着就会看到一个由暗焰冲击造成的大坑，此时禁闭的飞船降落了。在陨石坑的入口处有一把X18碎片重机枪，拿着它与敌人经过激烈的战斗后，暗焰还是落入到禁闭的手中，他将暗焰镶嵌到自己的体内，所散发出的光芒将博派们都定住了，然后禁闭也乘飞船离开了。


打开装备盒可获得各种装备包括金刚


乌漆麻黑的禁闭登场



关卡：第二章：失落的遗迹

狂派： 声波 / 震荡波　**变形：** 越野车 / 太空战斗机

特技： 激光鸟：声波分离出激光鸟对付空中目标
冲击波：震荡波会释放出一股能量推开敌人

章节挑战： 用齿轮撕裂者解决八种昆虫机器人

狂派：在宇宙当中，万物皆平等、万物皆有对立面。而当暗焰模块得到智慧之后，它会授予使用者征服全宇宙的力量，这是我们的暗黑时代，而博派已经走到了被击溃的边缘。塞伯坦星是属于我们的，胜利离我们越来越近了。

狂派的声波、震荡波、红蜘蛛，前往遗迹调查暗焰，首先是扮演声波，放出激光鸟对付空中的敌人吧。随后换成震荡波，在核心熔炉房会遭遇BOSS三连战。

第一个登场的是硬壳，按F键变形成战斗机对其使用炮击，如果碰到干扰波就尽快脱离，不然会失控。而空中的飞蛾会搅局，多使用Shift键来空中翻滚躲避射击，便能很快将其击倒。第二个是反冲他会处在熔炉房的平台上，需要变成飞机才能登上去，用同样的策略击败他。最后的大BOSS就是神射了，他能变成一只黄蜂，所以与之空战是极其愚昧的行为，最好就是飞往熔炉房左侧的平台上，这里会不断刷新弹夹，所以弹药量十分充足，如果神射十分靠近时，可以使用特技冲击波，将他的弹开。


碰到硬壳的干扰波会失控



关卡：第三章：远离

博派： 横炮　**变形：** 太空跑车

特技： 抓钩：横炮从手中弹出抓钩，抓住建筑物的边缘，使他能飞过障碍物

章节挑战： 钩绳重踏击杀一个昆虫机器人

就在震荡波他们进入到摆放第二件暗焰的遗迹神殿前，已经被博派的横炮、铁皮捷足先登夺得了暗焰，这让红蜘蛛很讶异，他当机立断去追杀两人。不过遗迹闸门突然关闭，横炮、铁皮也暂时安全逃脱了。

虽然摆脱了追兵，但前路不通，唯一的办法就是让横炮利用他的特技爬到顶层寻找出路。如果对着铁皮弹射抓钩，就可以将楼下的铁皮拉上来。到达顶层后打开闸门一路前进终于和擎天在火车站汇合了，去左侧的控制室内调度火车作为逃跑工具。

当火车进站时间剩下60%时，红蜘蛛就会出现，但不是BOSS，最好的办法就是去火车月台借助炮塔的威力攻击红蜘蛛，


跑酷达人横炮


这张截图很有感觉有木有

一旦红蜘蛛被击倒之后，就会出现一层保护膜便无法继续攻击。清除剩余的杂兵，擎天柱等人搭乘火车逃离了遗迹，可是声波早已经将炸弹放到了火车上，随手一按就将火车给引爆了……





关卡：第四章：掌控

狂派：神射　变形：机器飞虫

特技：隐身：神射能够隐身，时间很短，但隐身期间敌人无法察觉到，不过发动攻击会显形

章节挑战：使用隐身给予铁皮最后一击

火车爆炸后导致博派四分五裂，但擎天柱坚持要保护暗焰免遭狂派的毒手。洞察一切的震荡波知道擎天柱只是假装作镇定，因为很明显，暗焰在火车强烈爆炸时丢失了。

系统会提示玩家可以使用神射的隐身特技去接触暗焰，但千万别信以为真，因为隐身的时间内是无法到达暗焰所在位置，而且还容易落入敌阵当中，还以还是跟随震荡波逐步推进为好。随后遇到了看守暗焰的铁皮，你只需要远距离狙击即可，最后可以隐身靠近铁皮进行偷袭，震荡波也由此得到了暗焰。话说隐身了之后小编也看不到神射了，变成了第一视角潜入游戏。

沿着斜坡上的走廊离开铁道。震荡波及神射遭到遗迹机器人的攻击，大桥立即断裂了。虽然震荡波已经过桥而且神射也可以变作飞虫，但先别急着去对面，在右面的高台上会不断刷新出弹药，可以留在这边进行狙击。之后还要利用隐身摧毁电池，博派会派出三台巨大的机械人，不要正面冲突可以利用隐身避开。


蓝色电波提醒玩家即将显形


比起酷炫的跑车难怪会被吐槽



关卡：第五章：强夺

狂派：诈骗　变形：太空装甲车

特技：战斗哨岗：诈骗原地放出一个球形战斗哨岗射击周边的敌人

章节挑战：无

震荡波和神射离开遗迹后，遇到前来增员的漩涡、诈骗，这两个老骨干看见神射这怪样子也是吐槽了一番。诈骗此行需要护送震荡波和神射，一起进入到一个废铁堆填区内。

一开始，直接使用诈骗的特技击毁飞机，启动信号塔后引来了更多的敌人，与震荡波、神射汇合一同对付博派增援的巨型机器人，他们血量非常厚，让震荡波拉仇恨，然后诈骗再近身偷袭，这样会比较轻松。

之后会遇到博派的飞过山，他的特技和神射一样都是隐身。操作诈骗放出战斗岗哨吸引飞过山的攻击，只要飞过山攻击，他就不会隐身。接着变形成战车，诈骗的战车大炮能自动瞄准、锁定，发射出追踪炮弹，可以说是目前遇到的众多武器中最卓越的一把，利用它能够轻松锁定飞过山，并且能给他致命的打击，尽量不要被飞过山击中，不然会死很惨哦。


装甲车直接把敌人撞个稀巴烂





关卡：第六章：凯恩之门

狂派：混天豹　变形：组合金刚

特技：地震波：向地面全力一击，就算是泰坦也会被瞬间消灭

章节挑战：①摧毁凯恩之门外的任何东西；②在不被发现的情况下干掉三个暴徒

飞过山虽然被击败，但他马上利用隐身逃脱了，震荡波立刻吐槽飞过山是个孬种。现在诈骗一行人与震荡波已经临近凯恩之门。躲在一旁的飞过山立刻与擎天柱取得联系，虽然没能拦截下震荡波他们，不过这也在博派预料之中……

玩了这么久终于可以操作组合金刚了，不过一开始还是使用诈骗。你的首要任务是解决所有暴徒。接着跟随震荡波来到凯恩之门对面的广场上，在广场中央首先会出现博派的泰坦，操作诈骗远距离狙击保证足够的安全，之后博派的增员越来越多，战斗每况愈下，狂派众人马上合体成为混天豹。这里简单介绍一下混天豹，这是由狂派的袭击、吵闹、爆炸、诈骗、旋风组成的超级金刚。他们都是红蜘蛛创造出的战士。

按住鼠标右键，混天豹会旋转左手的螺旋桨成为护盾；F 键的锤击能够连招，最后一击能够产生大范围的地震波；Q 键的绝技地震波能秒杀泰坦。博派的泰坦数量众多，接下来的战斗十分漫长，尽可能保持护甲不破而且血量维持在 3 分之 2 以上，注意走位尽量不要暴露在众多泰坦的面前。收拾掉所有敌人后，混天豹打算进入凯恩之门，而一直紧随其后的飞过山偷袭了巨大无比的混天豹，打算将一颗炸弹安装到混天豹身上……


合体中


地震波威力巨大秒杀一切



关卡：第七章：入侵

博派： 擎天柱（赛博坦） **变形：** 太空突击车

特技： 动能电容护盾：盾牌能够吸收前方所有火力，按下鼠标中键即可把刚才所吸收的能量反弹出去

章节挑战： ①在前往骷髅堡的隧道上冲撞 4 个霸天虎；②营救飞过山时不使用机关炮

混天豹抓不住灵活窜动的飞过山，不过他灵机一动，让背部撞击墙体，巨大的冲击力令飞过山瘫痪了。混天豹抓起损坏严重的飞过山做人质并向博派示威。


护盾能抵御前方一切攻击


你这磨人的小妖精，看我怎么收拾你

如今暗焰、飞过山都落入到狂派手里，那么擎天柱只好亲自出马。本关操作的是 High Moon 版的擎天柱，一开始变形成突击车和爵士一路狂奔穿过隧道进入狂派的骷髅堡内部，走廊内会遇到少量的狂派敌兵，但主要的敌人是天花板上的两个炮塔，按 Q 键使用擎天柱的盾牌，这个盾牌能够抵御正面的所有攻击，接着将准星瞄准炮塔，按下鼠标右键，就可以把吸收的能量反弹给敌人。

杀进去就会看到飞过山被关在容器里。爵士会负责解密容器，此时你需要保护在他的身边，对着左右两侧大批出现的敌人射击，接着头顶天花板会出现两座炮塔，电磁炮这种武器是无法击中这么远距离的物体，所以改用连狙快速将其击毁，看准时机使用特技可轻松过关，击退所有敌人后，前往飞过山所在的位置。



关卡：第八章：绝望计划

博派： 天火 **变形：** 太空穿梭机

特技： 雷电冲击：天火会释放出一股雷电能量

章节挑战： 无

就在擎天柱查看飞过山与爵士的受伤情况时，突然升起了外墙，将三人都困在了里面，幸好擎天柱早就料到有这般情况，他马上联系了在户外的天火，并且下令执行“远程射击”。看来这会是一个极其粗鲁又不得不选择的 B 计划……



天火的来头可不小，他是早期的探险者之一，是一个传奇人物，战斗力不亚于超级领袖。数百万年前，天火来到古老的地球进行考察，由于一场意外而长眠数百万年。当他再次醒来时，便选择了加入博派。

本关一开始先变成飞机飞入管道，穿过扇叶落到底部，然后使用特技击碎玻璃墙，一路前进就会来到广阔的能量枢纽港，此时会看见红蜘蛛在安排手下布阵，随后他就会离开。天火自身配备一把重狙，只要重狙在瞄准时蓄满能量，发射出的子弹具备极致的杀伤力，先处于高台使用重狙除掉能量枢纽港内的敌人，尤其是要除掉当中的三座飞弹塔。拉起中央高处的杆子前往枢纽内部，会遇到一群榴弹炮兵，这里能够遮掩的地方不多，所以就用重武器轰个痛快吧！最后来到能量大炮房间获得控制权，接着要变为飞机赶快逃离，第一阶段只是黄灯区，无太多阻碍；第二阶段是火炉房，只要往对角飞行就能够找到左上方的出口；第三阶段激光房，选择高位飞行，只要不停顿就能对准时机穿过激光；第四阶段非常简单，直接飞出户外即可，本关结束。


天火的重狙非常猛


调整角度一口气冲过去



关卡：第九章：升天

博派：擎天柱（赛博坦） **变形：太空突击车**

特技： 本关依旧是操作擎天柱，同第七章介绍

章节挑战： 在威震天吸能过程中，同时摧毁两座暗焰塔

天火已经逃离了能量枢纽，通过远程操控发动最大功率的大炮向威震天的囚室方向发射出致命的激光。激光还给擎天柱他们所在的牢房打开一个洞，虽然冲击很大，但三人还是安然无恙。

震荡波曾经提及过狂派对暗焰进行了实验，这个暗焰的力量似乎可以与领导模块匹敌，所以不能让威震天长期持有暗焰。擎天柱跟随着爵士、飞过山从塌落的天花板跳往上层，去到上层时别用冲刺，否则会跌落到一层，那么就需要重新爬上来。继续前进，到中央控制室的电脑前进行操作，然后得到了威震天的确切位置。

威震天借助暗焰的力量会操纵博派机器人，先击溃他们，然后再攻击威震天，一旦威震天受损他就会走到三根暗焰塔的中间恢复血量，趁这段时间使用电磁炮快速攻击暗焰塔。只要摧毁暗焰塔，


正在吸收暗焰的威整天


领导模块和暗焰的直接碰撞

那么威震天就不能再恢复血量，然后捡取附近的重武器弹药，使用电磁炮（在威震天房间门前就能够捡到）压制住威震天即可。

擎天柱使用领导模块与威震天的暗焰直接对垒，后者完全不是对手，强烈的爆炸令暗焰飞出了赛博坦星。失去战斗能力的擎天柱只能目送震荡波将伤残的威震天带走……擎天柱让所有人都集中，因为博派现今的首要任务就是要转移到方舟上撤离赛博坦。





关卡：第十章：遭遇猎手 第十一章：调查

博派：大黄蜂（地球） **变形：科迈罗**

特技： 和横炮一样也是抓钩

章节挑战： 第十章：使用 V32- 腐化者转化敌人以获得 2 个背叛击杀
第十一章：暂缓反转工程项目

禁闭的飞船将要到达丛林，既然事情进展得那么顺利，所以禁闭决定要加以利用暗焰的能力。大黄蜂和漂移已经潜入到丛林附近的山上，虽然并没有得知禁闭的意图，但两人已经知道飞船的降落点就是前方的军事基地。

终于，战火的硝烟蔓延到了地球上，接连两关都是使用电影版的大黄蜂，就合并在一起用两个部分讲解下关卡的要点。

第 10 章一开始敌人则是出现在身后的桥下方，击退部分敌人后，前方的大桥会被摧毁，射击远处桥端的敌人，确保无人骚扰的情况下，使用跳跃加冲刺通过断桥。和漂移沿着山崖往山上跑，在山洞内能够发现很多把重狙，漂移会跳落山谷吸引敌人。先去山洞左侧，这儿会有 2 名隐身敌兵，没有更好的办法识破他们，只能等待他们进攻或开枪才能识别，击倒他们以后使用重狙射击山谷下的敌人。因为全程都在山上狙击，千万别掉下山谷，一旦出现这种情况，要寻找合适的位置，使用大黄蜂的抓钩回到山上。进入货运场再来到禁闭所在的庭院，操作大黄蜂负责外围掩护，漂移潜入到设施内部，可是漂移遭敌人发现并且被生擒了。


碰到黑色泰坦就赶紧跑


雪弗兰你到底花了多少钱打广告

第 11 章你需要去营救漂移，如今在这片仓库当中会有两个电脑控制室，一个是起始位置，另一个是在对面，这里的敌人数量非常庞大，不宜贸然突进，只能多利用货箱作为掩体，逐步推进。当禁闭离开后，两名爪牙继续对漂移拳打脚踢，此时操作大黄蜂使用重狙瞄准左侧的机器人，而漂移就会马上掏出日本刀捅死旁边的机器人。视角也由此换成了漂移，仓库内会跑出来一台黑泰坦，大黄蜂企图狙击却毫无效果。别与黑泰坦纠缠，跟随大黄蜂一同进入右侧已经开启的走廊之中。

禁闭仍以为漂移是在帮威震天卖命，但漂移早已改邪归正加入了博派，漂移奉劝紧禁闭回头是岸做个好人（发好人卡）。苦口婆心却换来禁闭更狠毒的谩骂以及无尽的折磨。





关卡：第十二章：遭遇伏击 第十三章：消灭

博派：钢索 | **变形：**机器霸王龙

特技：恐龙：变形为抗击打能力超强的霸王龙

章节挑战：第十二章：无
第十三章：①霸王龙形态下践踏击毁 25 个敌人；②摧毁禁闭的武器库

紧接第 11 章，漂移从走廊出来就是庭院，会出现大批的敌人，大黄蜂会跳上水塔进行狙击，战斗十分漫长。在设施出口处有武器终端，能不断取得重型武器，这样就可以安全快速的除掉敌人。一段剧情过后，博派霸王龙钢索前来支援（终于出来了啊）！按住 Shift 键可以让钢索横冲直撞；鼠标左键肉搏；右键喷火。霸王龙形态的钢索防御力超高，但一旦被破防，钢索也跟一张纸似的，两下就被戳破，所以要尽快除掉所有敌人。此时设施内的黑泰坦亦来到了庭院，钢索按 Q 变形成人形态，按住 Ctrl 键使用钢索的盾牌，靠近黑泰坦后按鼠标左键挥舞盾挡，能够将泰坦击退，然后使用肉搏连招对付即可。


此处很安全


钢索是 FFF 团成员

第 13 章中禁闭闯入一个科研基地，而博派也赶到了基地外围的城镇，为了让人们安全撤离这座城镇，博派必须要争取时间。前半段没什么难点，在最后与擎天柱汇合后，钢锁需要掩护他们。为了保护擎天柱，需要紧挨在他身旁，那么三面袭来的敌人就会把攻击集中在钢锁身上（擎天柱血量一旦跌至 50% 以下，他会自动恢复，但是无法完成章节挑战）。后续会出现巨型机器人，可以对他们按鼠标左键抓起，然后扔出，那么就可以一击除掉他们。最终，擎天柱发现了秘密地道，和大黄蜂一块跳入了禁区。

禁闭发现寡不敌众，而且还未准备好暗焰，因此他立马驾驶飞船逃离，钢索化作暴龙形态，对着远去的禁闭飞船发出愤怒的咆哮。


滚轮向上推可以抓住蹂躏敌人



关卡：第十四章：全面封锁

博派：擎天柱（地球） | **变形：**重卡牵引头

特技：同塞伯坦版擎天柱

章节挑战：不被激光所伤

终于迎来了最后的决战，操作地球版的擎天柱一路前进，没什么难点，最后来到研究室，禁闭打算利用暗焰和时空桥的力量改变历史。

首先是要在四面楚歌的研究室内存活下来，要保住性命非常简单，让漂移、大黄蜂去对付杂兵，擎天柱可以躲在角落阴人。当敌人全部被除掉以后，禁闭才会跳下来，他会定住擎天柱，但擎天柱随后就会突破禁锢。对付紧闭只能够使用近身搏击，他的一击基本会破防，所以要不时使用电磁炮攻击他，虽然不会对紧闭造成损伤，但是能够恢复擎天柱防御盾以及一定血量（两轮就干死了禁闭，太不经打了）。


这造型直接醉了


受到电磁干扰就赶快脱离战斗

最后时间桥的激光还是发射出去了，擎天柱灵机一动将暗焰放入时间桥的激光柱当中将其摧毁掉，，苟延残喘的禁闭趁机逃走，而博派也立即撤退。禁闭寻求扭曲过去来改变未来，但是能够掌控自己未来的只有他本人。人类终将明白这个道理，过去是一切的源头，必须尽力去保护。（画面回到过去）擎天柱看见一团火光掠过天空……

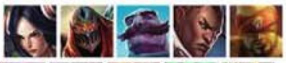
编：小P羊　美：grass

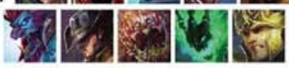


LPL 夏季赛热门赛事阵容分析

在比赛节奏明显拉快的 S4 赛季，《英雄联盟》的职业赛事出现了更多的战术变化，诸如换线、双打野等等过去十分新颖的打法在 S4 赛季频繁出现。同时，新版本的 5 人组也和过去略有不同。而本期，就让我们通过回顾 LPL 夏季赛的几场极具代表性的赛事，来一同分析时下热门的 5 人配合和具体打法。不得不说，国内的一些战队在选择阵容的时候，总有些考虑不周的情况，有时候你光看阵容就能预测最终比赛的结果。

IG VS WEA 首场

WEA 阵容：

IG 阵容：

阵容看点： WEA 和 IG 的阵容的看点就是两大神辅——布隆和锤石都被放出来了，另外，盲僧也是目前版本的第一打野。这几个角色的表现都是大家很想看的。

阵容分析： WEA 在这局比赛中采用了一个具有较强突进能力的阵容，正好能穿透 IG 的王子和巨魔的创造的地形，直接冲到对方大嘴的脸上进行输出，布隆和卢锡安的组合也是目前公认的最佳辅助 +ADC 的组合，因为卢锡安的高速攻击可以很快触发布隆的被动晕眩。唯一让人感到比较疲软的是，这个队伍缺少 poke 能力，在攻入对方高地的时候，只能依靠打出一波反手才能顺利地拆掉对方的高地塔和水晶。另外，WEA 中的上单女刀也不是一个非常强势的职业，因为在这个版本中，刀锋不但吃装备，而且其前期的线上抗压能力或说打野能力都不是很好。好在 IG 在这场比赛中，一开始并没有特别针对刀锋，这让 WEA 的上单获得了足够多的成长时间，到了比赛中后期，刀锋意志和劫就组成了一个很好的配合，劫和卢锡安这两个输出点很容易创造残局的状况，而刀锋意志刚好是收拾残局的好手。


盲僧后手大招变成一个团控

相比 WEA 的阵容，IG 在这一局的阵容选择就处于处处被对手针对的尴尬境地。首先巨魔在这一局的中后期，显然没有女刀更有用，而且巨魔的大招也不能从女刀这里偷取足够的防御。如果 WEA 选择的上单英雄是龙女的话，那么 IG 挑选的这个巨魔就能发挥比较好的作用了。巨魔可以在龙女开大的时候跟着开大，偷取的龙女的双防。IG 在这里挑选的王子还为己方阵容造成了一个麻烦。因为当王子的大招不慎圈到同伴的时候，很容易给盲僧创造一个团控的机会，让盲僧的大踢到多人。此外，WEA 的劫也十分克制 IG 的卡牌，因为劫到达 6 级后，只要躲开卡牌的第一张牌，卡牌基本只有逃跑的份。

比赛结果： 在这一局比赛中，WEA 轻松打赢了 IG。

IG VS WEA 第二场

WEA 阵容：

IG 阵容：

阵容看点： 蝎子这个英雄在对线期拥有很强的 gank 能力，一旦 gank 线上几乎都可以做到成功击杀。但是如果蝎子不能打出一个很好的前期的话，很容易在中后期被对方的 5 水银或者 5 女妖所克制。IG 能否打出一个成功的线上压制就成为了这场比赛的看点。

阵容分析： 由于 ban 选的问题，IG 和 WEA 各抢到了露露和大嘴，这等于让时下又一对热门双人组“露露 + 大嘴”被破了功。不过从某种角度而言，IG 的这个阵容有点四保一的意思，因为露露、风女、蝎子和龙女都可以很好地保护飞机这一个输出点，对方如果要强杀飞机的话，势必会遭到各种控制。可以说，这是一个非常善于保护和打反手的阵容，不过 IG 的这个阵容的缺点在于缺乏团战先手的能力，因为能开团的只有龙女。所以一定要利用蝎子前期线上的高 gank 成功率来打出线上优势，而这一次 IG 比较聪明的一点就是上手不断抓死 WEA 的女刀，数次多人配合在一塔强杀女刀，之后，女刀在 2 塔一露头也遭到强杀。IG 在这个阵容中选择风女作为辅助还有一点高明之处在于，蝎子虽然抓人强但是移动速度还是偏慢，但是有了风女的提速，一切就有所不同了。

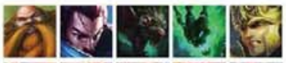

盲僧冲入团中一脚踹出大嘴


现在卡萨丁几乎一直被 ban

反观 IG 有针对性的 gank，WEA 的王子就有点缺乏打野配合 gank 的意识了。当女刀换线至下路被抓，同时下路 2 塔被破的时候，王子没有配合上路及时拿到对方上塔。另外，WEA 的这个阵容和上个阵容一样属于突进型阵容，可 IG 的阵容恰恰好是一个反突进，打反手的阵容。不管你是狐狸飞过来，还是王子、女坦、女刀突进过来都不可避免地遭到各种控制。结果 WEA 在线上没能抗住压力，打团时装备又差了一层，先手又遭对方反手阵容的克制，各种被牵着鼻子走。

比赛结果： 在这一局比赛中，IG 最终拿下了 WEA。

IG VS YG 第二场

IG 阵容：

YG 阵容：

阵容看点： 亚索、锤石都是在比赛中容易遭 ban 的英雄，而在这场比赛中都被放出来了。相信喜欢亚索的朋友，会很想看看亚索屠杀脆皮的能力。当然亚索要想连续击杀对方，要看操作者是否善于利用小兵作为跳板进行追杀了。


利用老鼠制造的残血，亚索收拾残局

阵容分析： IG 的这个阵容有两个 carry 点，其中，亚索是最主要的一个 carry 点。可以看到王子、酒桶、锤石，这三个职业都可以利用技能为亚索做击飞，而老鼠这个第二 carry 点则有点为亚索分摊注意力的意思在。


老鼠火力全开后射程惊人

在这场比赛中，IG 还非常聪明地采用了一个换线策略。结果就是上单露露对付老鼠 + 锤石，而酒桶对付安妮 + 卢锡安，显然酒桶的抗压能力更好一些。

相对于 IG 这个有明确进攻思路的阵容，YG 这回采用的阵容就有点奇怪了。这个阵容初看有点像四保一的阵容，carry 点是卢锡安，但是妖姬的存在就有点奇怪了，她不能起到保护作用，其实是属于一个配合打野 gank 的角色。YG 选用妖姬可能是想利用妖姬的高爆发来游走对付老鼠，从而创造前期的线上优势，但问题在于锤石（莫甘娜也能起到类似的作用）的存在很克制妖姬，因为锤石的控制时间相当长，而妖姬一旦遭到控制就很可能一去不返。然后辅助安妮也很难说是一个比较好的保护型辅助，毕竟安妮在一场团战中通常只能控制一次，如果侥幸不死的话，才能努力挤压出第 2 次出手控制的机会。可以说，YG 的这个阵容太过于冒险，如果一波打不下对方就成了挨打方。

比赛结果： YG 在高地水晶率次遭拆后主动投降。

OMG VS EDG 首场

EDG 阵容：

OMG 阵容：

阵容看点： EDG 方面，露露和妖姬都可以选择当中路或者辅助来对线炸弹人，而 OMG 方面瑞兹和老鼠谁打上单也是一个悬念。


大天使的无敌让对方的 gank 失败


炸弹人丢大打小龙其实伤害有限


对大龙有限想法记得扫下草丛

阵容分析： 现在，韩国有一种换线打法，就是把具有一定抗压能力的ADC丢在上单的位置来给他们创造更好的成长条件，EDG这次就采用了这个战术，他们把大天使丢到了上单的位置。除了大天使以外，卢锡安这个ADC是EDG的第二输出点，这个ADC和妖姬进行配合算是一个不常见的下路双人组，感觉有点奇怪，但更奇怪的是，OMG也采用了一个不多见的下单英雄——瑞兹。很显然，大天使VS老鼠+娜美的抗压能力远远胜过瑞兹VS卢锡安+妖姬，导致本来在上路辅助老鼠的娜美只好换线到下路来帮助瑞兹，但此时，娜美的等级已经落后妖姬太多了，而少了娜美的协助，老鼠单独对抗大天使非常吃力，结果又只能再把瑞兹换到上路来和大天使对线，问题在于此时，OMG的上路1塔和下路1塔均破，视野、经济优势被全面压制，辅助妖姬还能到处游走协助gank。

比赛结果： OMG三路水晶全破后失败。

OMG VS EDG 第二场

EDG 阵容：

OMG 阵容：

阵容看点： EDG方面终于拿到了露露+大嘴的热门搭档，让人期待看到一个完美的四保一阵容。

阵容分析： EDG这次选择的英雄如果不是因为有一个和阵容格格不入的刀妹的话，那就是一个很完美的四保一阵容了。选择刀妹的原因可能是为了配合蜘蛛在前期gank大天使，但是在中后期团战，特别是对方还有大天使可以给无敌的情况下，刀妹打谁都很不给力。所以刀妹这个点可以说是EDG阵容中的败笔，还不如换上炸弹人这种第二输出点+远程poke职业，或者更能体现四保一战术价值的其他辅助型APC。


刀妹被大天使各种拍脸用生命补刀


EDG 抓住对方盲僧和卢锡安不在，秒天使


EDG 的上高地输在缺 poke


EDG 辅助保护技能全交后，大嘴被秒！

而这次OMG的阵容设置，主要是最后2个英雄的选择就明显针对EDG的四保一战术了，盲僧和最后确定的女坦都拿的非常好，毕竟大嘴很怕盲僧的回旋踢，女坦的控制等等，而且OMG这次在战术中还特别针对了EDG的蜘蛛打野，蜘蛛前期被打一波就会陷入被动，不像盲僧只要会回旋踢就不会有太大的影响。不过，OMG在这场比赛中的表现依然不是很稳，如果EDG不是刀锋（如果刀锋换成炸弹人poke的话，情况就不同了）走位失误，导致关键团战失败的话，OMG可能会落败。

比赛结果： OMG的大天使成功吸引仇恨，第二输出点卢锡安在最关键的高地防守战中秒掉对方大嘴这个输出点，最后传送对方高地直破主基地。

LGD VS SH 皇族第二场

LGD 阵容：

皇族阵容：

阵容看点： 皇族方面有3个队友做击飞点给亚索的阵容还是很让人期待的，而LGD方面，露露和螳螂或瑞文这类突进职业的配合能打出怎样的团战也很值得一看。

阵容分析： 瑞文不仅可以打上单，其实也是一个可以打中单的角色，如果LGD在阵容安排上，让瑞文和亚索中单对线的话，那么亚索很可能在前期就会被打崩，遗憾的是LGD采用的是上单瑞文对上单龙女的传统套路，露露这个中单打亚索就显得比较疲软了。另一方面，皇族的阵容看起来虽然没有什么章程，基本上就是当前版本哪一路英雄强，他们就选哪个英雄，但是也给亚索提供了3个击飞点，包括龙女的大招、锤石的技能以及盲僧的回旋踢，此外，盲僧和锤石的踢、拉配合在gank中也有奇效。需要特

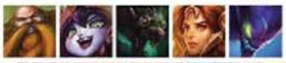

亚索借助小兵追人完成3杀


盲僧，锤石配合击杀螳螂

别一提的是，LGD在这场比赛中给对方龙女太多混人头和助攻的机会，而龙女这种混子型的英雄，只要能混起来拿到人头和助攻就能在团战中发挥很可靠的作用。

比赛结果： SH皇族在LGD高地附近团灭对方取得胜利。

WE VS SH 皇族第一场

WE 阵容：

皇族阵容：

阵容看点： 中路的妖姬可以和打野盲僧联动gank，大嘴也是一个很强势的ADC。

阵容分析： WE的阵容的中单主要起到支援上、下路的作用，输出点主要看老鼠和卡兹克。这个阵容的缺点在于目前版本的露露和酒桶都缺少爆发力，而且WE在英雄的选择上少了一些控制，所以只能在最后一个位置补上女坦来强化队伍的控制力。事实上，在目前这个版本中，如果不是为了针对对手，女坦这个辅助是不常见的。反观皇族，娜美和大嘴目前同样是个流行的双人组，遗憾的是，皇族没能拿到露露，用龙女代替露露的作用也可以，只是打法就稍微有点不同了。SH皇族在这次阵容的选择上，唯一有问题的一个点是中路的妖姬，因为妖姬现在很难在线上杀露露，特别是露露到6级的时候，妖姬刚好不能单杀露露，而且妖姬的推线能力也弱于露露，选用妖姬的唯一优势就是配合盲僧进行双游走gank，问题在于，皇族的妖姬完全没有和盲僧打出配合，打出前期的线上优势，而且在各种操作小细节上也都输给WE一层，大小团战更是各种丢人头。

比赛结果： 在17:3的人头劣势下，皇族最终输掉了比赛。


草莓丢大防止盲僧摸眼逃生

WE VS WEA 第二场

WE 阵容：

WEA 阵容：

阵容看点： 布隆+卢锡安，露露+大嘴都是现在非常热门的配合，相信大家都想看下这两个输出点的表现。

阵容分析： WE的这个阵容选择也是挑选了当前版本的各路强势英雄，之


贾克斯塔下1V4取得一血


布隆埋伏草丛抓盲僧

前也提到过了，布隆+卢锡安是目前的绝配，因为卢锡安可以打出大量布隆制造的被动，只要布隆的Q击中对手，辅助+ADC的2V2线上1级拼血必然是赢家。

相对于WE，WEA的阵容挑选了一个中单卡牌就稍微不太好，原因在于WEA的这个阵容还是多少还是脆了一点，而卡牌缺少团控技能，单控要抽黄牌如果在遭到追击的状态下，比较难掌控。卡牌的好处是可以开大支援，这点比炸弹人要好一些。这里不得不说的是WEA在本场战斗中，起初采用了一个换线和双打野的策略，WE上单的贾克斯首先要抗压莫甘娜+大嘴，之后，盲僧和露露都游走到了上路，形成了四人包夹上单贾克斯的情况，然而这次两级围殴贾克斯，因为辅助莫甘娜抗塔，而且撤退路线错选了螳螂正要赶过来的三角草丛，导致残血被贾克斯抓了一血！原本要打压贾克斯，结果却给WE的上单创造了更好成长。可以说除了中单卡牌，WEA的各路在前期都因为这个失败的战术处于劣势。


几乎吃掉所有技能也没死的布隆

比赛结果： 在两路水晶全破的状态和各种劣势下，WEA为了抓WE的辅助错开了一次团导致败北。感觉WEA虽然很有想法，但实在缺乏战斗经验。

最后也整理一下LPL透露出来的，目前国服战队比较常用的各路英雄。上单：贾克斯、龙女、大天使；中单：炸弹人、亚索、妖姬；ADC：卢锡安、大嘴、老鼠；辅助：布隆、锤石、露露；打野：盲僧、螳螂、蜘蛛。最后，希望本篇攻略能给希望打好LOL的朋友们以启发。



文：跳阿玛　编：小P羊　美：grass

弗雷尔卓德之心布隆
站在我的盾牌后，伙计！

弗雷尔卓德之心布隆是《英雄联盟》中的第117个英雄

布隆这位手持巨型盾牌，外表极其强壮又面露微笑且带一点暴露癖的大叔，无论怎么看都像是一个上单，但RIOT官方在公布原画后正式说明这将是一个辅助型英雄。这位大叔在美服和韩服上线后得到了玩家们一致的追捧，人气甚至一度超越了下路原辅助冠军“锤石”兄弟。够硬的身板、强大的控制技能、强力的线上压制能力和保护能力，以及中后期肉到不可理喻的体质让这位大叔一跃成为了RIOT需要砍刀的英雄！在正式上市后，布隆已经被削过2次，但由于其优秀的技能和属性，布隆直到现在仍然是排位赛非BAN既选的辅助。

布隆在后期拥有着堪比上单纯肉蒙多的高防御力，一个装备成型的布隆会让对方所有人失去攻击他的欲望，被动技能的存在使得布隆可以一直充当搅屎棍，时不时的晕人会让对方十分无奈。


看起来身板很厚的辅助

布隆技能解析


震荡猛击（被动技能）

布隆的基础攻击会在目标身上产生震荡效果，布隆和队友的后续攻击以及布隆的Q技能都会叠加层数，4层就能晕眩敌人。


被动效果

技能分析：布隆的招牌技能，只要对敌方成功使用技能或者普通攻击后，敌方英雄会被叠加一层印记，在敌方英雄身上有印记时，我方英雄对其进行攻击就可以叠加印记，印记到4层后敌方英雄会受到一次额外伤害和眩晕。


寒冬之咬（主动技能　热键：Q）

布隆在直线距离上形成减速带，对第一个命中的目标造成80/125/170/215/260（2.5%布隆最大生命值）的魔法伤害，减速带会降低路径上所有敌方单位70%的移动速度，减速效果在2秒内衰减，并产生1层震荡连击效果。

技能消耗：50/55/60/65/70法力值　冷却时间：10/9/8/7/6秒　射程：1000

技能分析：布隆前期的唯一攻击技能，属于非指向性技能，而且伤害较低，但是带高减速且CD不长，一旦敌方英雄被布隆的Q打中，一般都会比较心惊胆战，可作为线上的骚扰技能利用。


Q技能


挺身而出（主动技能　热键：W）

布隆瞬移到队友身边并为队友增加护甲及魔抗。这个技能需要对队友使用，技能使用后，布隆会冲刺到该队友和距离其最近的一名敌人英雄之间，并增加自身及友军20/22.5/25/27.5/30点再加布隆的额外护甲/魔抗（符文、天赋、装备加成）的14/15.5/17/18.5/20%点护甲和魔法抗性，持续3秒。

技能消耗：30/40/50/60/70法力值 冷却时间：14/13/12/11/10秒 射程：1000

技能分析：一个具有位移的保护技能，可以提供不俗的抗性，布隆可以用W技能跳我方英雄/敌方英雄/敌方小兵/我方小兵/野怪，如果对我方英雄使用则可以一起叠加抗性，这个技能可以作为进攻、防御、逃跑的技能。如果需要进攻，则可以通过W技能迅速接近对方英雄来叠加你的被动技能。如果要线上换血则可以用W跳到ADC身上加抗性并同时开启E技能来保护己方英雄；在逃时，可以跳到离你最近的队友身上保证自己的安全。


坚不可摧（主动技能　热键：E）

布隆在指定位置举起大盾持续3/3.25/3.5/3.75/4秒，使击向大盾的第一个攻击无效，在护盾持续时间内会降低来自目标30/32.5/35/37.5/40%的伤害，取消举盾后布隆会获得10%的移动速度加成。

技能消耗：30/35/40/45/50法力值 冷却时间：18/16/14/12/10秒

技能分析：和亚索的风枪十分接近的技能。可以完全抵挡敌方英雄的第一次攻击，并减少接下来的几次攻击的伤害。这个技能有施法的方向，一定要准确使用，否则敌方在你面前，而你一个E技能开在后面把自己的屁股露给对方就要被嘲笑了。


E技能一定不要搞错方向


E技能不能抵抗控制效果


极地裂隙（主动技能　热键：R）

布隆猛击地面，击飞附近和前方直线上的敌人。并沿着直线留下一道裂隙，使敌人减速。被击中的敌人会受到150/250/350（0.6AP加成）的魔法伤害。第一个被击中的敌人会被击飞1.5秒，后面的敌人会被短暂击飞。在下4秒内进入该区域的敌人的移动速度将被降低60%，持续1.5秒。技能消耗：100/100/100法力值 冷却时间：140/120/100秒 射程：1250

技能分析：十分霸气的大招，释放出来的感觉和蓝波的大有点类似（但实际释放会和虚空之眼的W类似），有不俗的伤害和击飞，后期在大招仍然存在时候可以提供比较强的减速，可以作为保护后排、追击敌人、割断战场的技能来巧妙使用，不过，此技能有不短的释放延迟，所以尽量谨慎释放避免空大，如果信心不足的话可以作为后手大。


R技能效果

符文、天赋推荐

符文 布隆是个近战英雄，在前后期都需要利用普通攻击来叠加被动的印记，所以红色攻击符文是个不错的选择，黄色护甲符文则是下路对线必须要的东西，蓝色固定魔抗能让你更容易地在前期建立起优势，大精华的3个移动精华方便布隆追击和利用普通攻击来让对方的印记触发导致眩晕。


符文推荐

天赋 布隆由于其近战型坦克辅助的关系，防御的21点可以让他在人群中更加游刃有余，出门的护盾也可以让布隆这个近战辅助在线上能承受更多的伤害。另外，通用的9点天赋也可以提供额外移动加速和一定的回蓝。



推荐天赋点法

英雄出装推荐

推荐出装：

出装分析： 由于布隆是一个近战肉向辅助，再加上他能在有限的时间里提供大量的控制技能和保护技能，而其攻击技能只有Q和R这2个，所以布隆在一般的情况下不出攻击装。更高的防御能让布隆在敌方的战场中存活更久并提供更多的控制和对团队的保护。水银鞋可以提供魔法抗性和韧性，防止你在人堆中被控制技能打到跪，山岳之荣则可以为自己或者队友提供一个不俗的护盾；冰霜之心可以提供你大量的护甲和减CD。另外，由于布隆是近战辅助，所以团战时，冰心的光环能够100%影响到对方的英雄；鸟盾为布隆和队友提供一定的魔法抗性和一个范围护盾，大眼石是线上打团神器，不多说；坩埚则可以保护己方英雄不至于吃到一发控制技能就被秒掉。

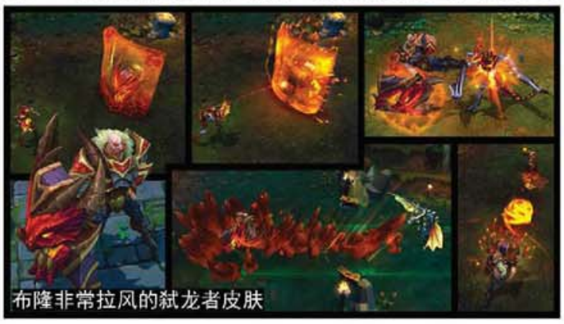
布隆的打法

由于布隆是一个辅助型英雄，他的打法讲究的是和下路ADC的配合以及团战时的支援技巧。

在对线时期，布隆可以利用低消耗的Q技能来对敌方ADC或辅助做骚扰，一旦技能命中敌人，就可以开启E技能并指示ADC一起冲上前去攻击被减速的敌方英雄，从而打出一波压制，如果ADC和你的攻击成功触发被动的眩晕，那这一波的进攻很有可能逼出对方英雄的召唤师技能。除此之外，布隆可以在己方ADC补兵的时候多利用W和E来保护ADC，和对面的下路换血，毕竟高抗性和技能格挡的减伤十分霸道。

在打团时期，布隆由于R技能的弹道并不是很快且带有短暂延迟，所以要尽量避免由布隆强行开团（这点有别于女坦）。在团战中，布隆更应该保护后排，利用自己的被动尽量眩晕对方的突进英雄，而其霸道的大招也可以在中后期作为一个反手控来利用，总体来说布隆的团战技巧不是很高，有什么技能用什么技能，其他时间都利用普通攻击来配合自己的被动尽量眩晕住敌方的英雄即可。

由于布隆最厉害的技能是他的被动，所以高攻击速度或者可以瞬间打出多次攻击的ADC是他的优秀搭档，例如卢锡安、好运姐等，特别卢锡安的技能攻击后可以迅速打出2发普通攻击（卢锡安的被动），所以可以瞬间触发布隆的被动打出一波压制。


布隆非常拉风的弑龙者皮肤

漫游CCG 拾年精彩 为你铭刻




国产3D新片《龙吟沧海》亮相CCG





《龙吟沧海》的展位一眼望去很特别，有点偏古风又结合了现代感，加上非常吸引人的展位设计，所以在小编的心目中排到了这次CCG展印象较深的前列。剧情大概是在遥远的未来城市沧海，人们借助AI机械系统重建了一个世界，讲述了主角为追寻妹妹失踪的真相而卷入一场人类和AI机械之间的斗争的故事，一个始于远古的惊天秘密也因此被发掘。在这个冰冷的程式化的世界，在人类的感情和信仰几乎被遗忘的时代，执着警探和不良少女、AI女机器人与和蔼老头、神秘怪蜀黍+萝莉萌娃，科学家、黑客、小混混……不同的人们因为交织的命运而相遇，在冒险和救赎中找到自我。有兴趣的同学可以看一下新出的PV，绝对值得期待！

说到国产原创3D动漫，首先想到的是《秦时明月》，值得一提的是沧海的多位主创也曾参与过《秦时明月》的制作，很多人肯定要把这两部片子比较一下吧。

《秦时明月之龙腾万里》（原定名《秦时明月之远古龙魂》）是国产动画《秦时明月》的电影版。想必有很多小伙伴看过《秦时明月》，这是我国国产动漫里面应该说是完成度最高的一部了。


秦时明月大电影将于8月8号震撼上映

《纳米核心》是一部科幻冒险题材的tv动画，在由心动游戏投资的动画工作室“海岸线”也带来了这部片子，前面三集已经在哔哩哔哩上面有播放，获得了不错的反响，预计新的一集马上就会与我们见面。


《纳米核心》展台COSER



之前一直说龙之谷改编的电影终于要面世了！在此次CCG上，《破晓奇兵》做了一系列的电影宣传，将于2014年7月31日全球发行公映。影片由好莱坞团队历时2年精心打造，迪士尼制片人比尔·伯顿（Bill Borden）亲自操刀，中美一线原创动画团队强强联手，集魔幻、冒险、家庭、爱情于一身。


索尼展台的ShowGirl



橱窗中展示着PS系列

舞台的左右两侧，是两个巨大的玻璃展示橱窗。左侧的橱窗里整齐分列了索尼目前主打的重点产品，有PS4主机，PSV TV，还有六款颜色各异的PSV2000掌机。右侧的橱窗里则是用直观的图文介绍PS4主机。

虽然本次索尼参展游戏数量并不算很多，但绝对是本次CCG中最大的亮点。根据观察，在每个舞台顶部均放置了两块屏幕播放游戏的宣传片，驻足观看的人员络绎不绝，而试玩区域由于人数较多，采用的是领号排队的形式。也有不少观众在现场手持PSV进行交流。对于PS系列的首秀，这次索尼的CCG出展可谓令人满意。而我们也相信随着行货的来临，未来可以在内地看到更多专业而丰富的电玩游戏展览。


ShowGirl与玩家


还有超大的荧幕展示实机游戏画面


幸福的小朋友…


趁人少拍到的巨大美队盾

《声名狼藉：次子》是索尼主打的游戏，展区对应游戏风格，充满了街头的味道。模拟砖块的试玩台之间还有油桶和铁栏这样的装饰。

《乐高漫威超级英雄》展区的风格就鲜亮明快了许多，整个场景都用乐高色块的贴纸装饰，再辅以游戏中乐高角色的形象。

《刀剑神域：虚空断章》的展区装饰相对比较简单，背景就是桐人、亚丝娜等角色的大幅形象画。展区里提供了四台PSV供试玩，并且每位玩家有10分钟的试玩时间，而它们上方均有大屏幕实时将试玩者的游戏画面传输播放，供周围人观看。


近距离试玩画面


还有COSPLAY表演哦

《闪之轨迹》算是很有特色的展区，是索尼展台里唯一做成半封闭式的区域。为了突出原作的学园风，特意打造了一个类似教室的试玩场地，墙上贴满了《闪之轨迹》的海报，“课桌”上放置着数台PSV供试玩。


工作人员会激活计时器



独具匠心的教室试玩区

因为要利用到体感要素，所以《The Playroom》只提供了一台试玩机器。试玩者可以舒服地坐在沙发上游戏，最大的亮点是ShowGirl会和你一起愉快的玩耍哦！


喂，小朋友你在看哪里


这道圣光是怎么回事

不知道从何时起刮起了一阵漫威风，甚至形成了一个圈子，此次CCG上漫威也开了个展台，各种钢铁侠蜘蛛侠的模型看的人心痒痒。

星球大战和漫威的展台连在了一起，主要是以推广电影和展示3D机械模型为主。



《星战7》将会在15年上映哦



漫威的展台


伊丽莎白萌萌哒




漫威大法好


FREE！男子游泳部！（私心放小编最喜欢的两个）


排球少年

京阿尼七月新番《FREE》这次虽没有做很大的展台，但在整个会展竟处处可见关于《FREE》的周边产品，可见其火热度！

众所周知，微软将与百视通合作带着 Xbox One 入华，但让人诧异的是，小编在百视通展台上居然没有看到任何与微软或者 Xbox 相关的内容。由于没有了大腕来助阵，百视通展台的大屏幕上连续播放着《赛车总动员》以及《马达加斯加》这样的动画影片，结果倒是吸引了很多孩子在展台中心兴高采烈地看电影。


逛累了席地而坐


墙壁上的哆啦A梦



喂，别光拍妹子啊



两款手游的大型宣传板


相机快门的“咔嚓”声此起彼伏

完美世界的展台位于索尼的后方，在这里为观众们提供了包括 PC 端游戏和手游在内的大量试玩位置，让玩家第一时间体验几款热门新游。《诛仙 3》、《Dota 2》、《射雕 ZERO》、《第 3 把剑》，手游《魔力宝贝》等都有宣传位置。



底板上整齐罗列了完美世界推出的游戏


小编一直被后面的人说菜…

盛大代理的《FF14》“大丈夫”内测将会在 7 月下旬开服，所以本次在 CCG 上将《FF14》视为重要作品加以推广，FF14 的官方游戏团“猫魅团”也来到了现场吸引了大量的玩家。除了主打的人气作品《FF14》外，还有《锁链战记》、《百万亚瑟王》、《LoveLive》等手游，这些也占据了一大块的宣传位置。



《锁链战记》试玩区是一个城堡



射雕的宣传片超有魄力


试玩对战直播



现场也有卖万智牌卡包

展馆中心的位置是孩之宝的展区，而他们这次主推的作品的就是 iPad 端游戏《万智牌 2015：鹏洛客对决》。现场提供了许多试玩位置，而展区中也提供了教学区和对战区。教学区中有工作人员现场指导观众如何去玩万智牌。而对战区里，牌手们可以对面而坐，随时玩上一局。


周边利物



Animate是日本最大的动漫周边供应商，目前在香港上海都开设了店铺。所经营的商品均经过各版权方的许可。Animate自主开发的产品也特别多，大部分在一般的周边店里是买不到的。这次Animate在CCG上特别开设了展台，引来了众多动漫迷的追捧，双休日的时候更是要排队绕展台一圈才进得去。这么好扫荡周边的机会怎么能白白错过，如果你不是土豪那一定要克制住，别都钱都洒光了！


EVA








东京喰食鬼


凌波丽


海贼王



九城的展区主打的产品就是推出不久的家庭娱乐产品“FunBox”。为了突出家庭娱乐的氛围，展区内被打造成客厅的样式，观众可以在沙发上通过“FunBox”尝试不同的游戏作品和影音功能。


落寞的九成，《行星边际2》也毫无踪影


与索尼的一样，这是小编印象最深刻的展台


还没正式开始就坐满了观众

整个会场的东南方向有一大块是电竞区域。由游戏风云承办的2014全国电子竞技职业联赛在此进行。LOL最受欢迎，而且观众也是把整个区域围了个水泄不通。

在主场馆之外，有一块区域特别引人注目。其中陈列了自最早的“PONG”主机到现在的PS4、XBOX ONE，几乎所有的游戏主机和掌机都在这里，并辅以详细的文字说明。对于老玩家来说，这里应该能勾起无限的回忆。



画面通过大屏幕直播


GameBoy和一些奇怪的掌机



在今年的CCG中，Inplay潮讯动漫展区特别推出了多款电玩游戏角色模型，并在现场提供特惠。《战神》、《塞尔达传说》、《最终幻想》、《刺客信条》、《质量效应》、《辐射》、《蝙蝠侠》、《潜龙谍影》纪念品齐聚一堂。


超级玛丽是否能激起你童年的回忆呢


FC与世嘉旗下的MD


霸气的奎爷


林克与魔王加农道夫



这是我们自己的展台哦


买买买系列


桌游里《三国杀》绝对是主角

电竞区的后方是媒体与桌游展区。相比之前的厂商，这些展台的规模都不大，汇集了桌游、书籍等不少周边产品，非常值得一逛。

编：阿庆　美：grass

攒机月月谈

大家好，又见面了，在上一期的攒机月月谈中介绍了三款不同价位的配置，不知道你们是满意呢还是满意呢？（不带你这么坑爹的…）在这一期小编将给大家介绍两款主打核显以及一款性价比游戏的电脑主机。

再来说说近期非常流行的定制主机吧，相比装机让用户操心，这种“DIY 整机”服务开始进入我们的视野，并且在电商 X 宝等平台纷纷崛起。但哪里都有鱼龙混杂的情况，并非所有提供这种服务的商家都会搭配性价比最高的硬件，对 DIY 不熟悉的新手买家还是得睁大眼睛才行，被 JS 忽悠了就亏大发了。

老人机



CPU　￥389
Intel G3220

双核、3GHz 主频、3MB 三级缓存、54W 功耗、22NM 工艺；家里父母办公上网看电影完全可以胜任。



主板　￥399
映泰 B85MG 金刚版

MATX 小板，散热良好，做工扎实，主打 HIFI 音质，性价比高。



内存　￥269
金士顿 4GB

DDR3、1600；兼容各种平台，给父母装 64 位 WIN7 系统，4GB 完全够用。



硬盘　￥349
西部数据 蓝盘 500G

SATA3、7200 转、32M 缓存，蓝盘定位属于主流消费市场；500G 的容量家中父母用绰绰有余；还有 16M 缓存的版本便宜个二三十元左右。

显卡　￥0
无

G3220 自带核显，不需要另外配独显，性能大概在 HD3000 和 4000 之间，LOL 全中效团战能有 30 帧左右，父母玩玩斗地主什么的毫无压力。



机箱　￥99
先马天机

支持 MATX 板型，背板走线，不占空间；颜色可以选择玫瑰红，色彩靓丽，放家里能为家居增色不少，父母肯定也会喜欢。



电源　￥199
酷冷至尊 战斧二代

额定 400W，虽然用不了这么多但方便日后升级配置。主动 PFC 转换效率有 85%，超静音智能型风扇。



显示器　￥759
三星 S22C200B

21.5 英寸 LED 背光 TN 材质，16：9 宽屏，FHD 分辨率。白色款加上窄边框的造型很精致，而且价格也比较便宜。



鼠标键盘　￥29
现代 MA75

物美价廉，双 USB 接口，X 东爆款，父母又不玩游戏，这款键鼠套装足够了。

总计：约 2500 元

家庭娱乐



CPU　￥699
Intel I3-4130

双核、3.4GHZ 主频、3MB 三级缓存、54W 功耗、22NM 工艺；发热量低，满足家庭娱乐不在话下。



主板　￥449
微星 B85M-E45

MATX 小板，全固态电容，配合 I3 正合适，微星的口碑大家都有目共睹，价格便宜，性价比高。



内存　￥269
金士顿 4GB

同老人机，4GB 完全够用，总之就是主流品牌，性能稳定。



硬盘　￥409
希捷 1TB

SATA3、7200 转、64M 缓存；一家三口家庭娱乐 1TB 的容量足够应付日常使用。

显卡　￥0
无

CPU 自带 HD4400 核显能应付普通游戏；不过现在的小孩也喜欢玩游戏，没独立显卡就玩不了各种配置比较高的血腥暴力游戏，不过您家孩子因此去了网吧可别怪小编啊！



机箱　￥89
先马梦想家 1

MATX 小机箱；家庭娱乐机不需要多么高大上外形的机箱，这款金属拉丝工艺的机箱放在家里想必也会有种大气的感觉，而且价格便宜。



电源　￥249
安钛克 VP450P

主动式 PFC 转换效率 85%，静音，稳定；额定 450W 方便以后升级或加装显卡。



显示器　￥900
飞利浦 233E4QHSD

23 英寸大屏 LED 背光 IPS 材质，16：9 宽屏，FHD 分辨率，和微星主板可以用 HDMI 连接；价格还比较便宜。



鼠标　￥179
双飞燕 9500F

2.4G 无线键鼠，键盘轻薄还有一键锁屏，鼠标 DPI 五档可调；商务办公，家庭娱乐，经济实用。

总计：约 3300 元

游戏机



CPU　￥1300
Intel i5-4570

四核、3.2GHz 主频、最大睿频 3.6GHz、6MB 三级缓存、84W 功耗、22NM 工艺、双通道；不需要超频，不追求 8 核多线程的朋友，这款芯片必是不二选择。



主板　￥629
技嘉 B85-HD3

ATX 性价比大板，数字供电，采用了技嘉独家超耐久 4 Plus 技术，扩展空间很足，接口齐全。搭配 HASWELL 的 I5，性能基本可以玩转目前的游戏大作。



内存　￥499
金士顿 骇客神条 8GB

DDR3、1600；带金属散热片，主板配合兼容性很好，自动超频，而且价格比较适中。



硬盘　￥579
希捷 2TB

SATA3、7200 转、64M 缓存；现在的游戏越做越大，加上高清电影，2TB 的容量不成问题。（不知道为什么小编 500G 都够用…）



显卡　￥1249
技嘉 GV-N660OC-2GD

GTX660，铜管直触散热，超频 BOOST 频率可达 1098Mz，剑灵可以开 5 档，目前的主流游戏都能胜任，在千元级以上显卡中是一个不错的选择。



机箱　￥199
游戏悍将 刀锋 3

支持 ATX 板型，黑红颜色搭配经久不衰，空间比较大，接口也很齐全，造型比较拉风，200 元价位里性价比较高，缺点是前面板是塑料。



电源　￥299
先马省电王 600

额定 600W，智能半模组设计，主动式 PFC，高达 85% 转换率。外观采用炫酷的蓝色皮纹漆设计，让电源更加个性，适合玩家口味。组线材搭配丰富，使用便捷，各类型电源输出接口齐全。



显示器　￥979
AOC I2476VWM

23.6 英寸大屏 LED 背光 IPS 材质，16：9 宽屏广视角，FHD 分辨率；在千元以内，性价比比较高，还有 DC 直流调光不闪屏，可以保护眼睛。



鼠标键盘　￥129
精灵 雷神 G5

外观设计稳重，背光呼吸灯，比较便宜。机械键盘和游戏鼠标两者加起来可能近千元，对普通玩家来说实在没必要，选择一款适合自己手感的就行了。



散热器　￥100
九州风神 玄冰 400

性价比高，外观大气，CPU 散热器，适用于 Inte。CTT 散热技术，风扇恒速要比变速散热效果好哦。

总计：约 5950 元

入门级机械键盘推荐

在键盘出现的早期，就已经有了机械键盘，可以说是一项古老的技术，曾经也历了非常繁荣的时期，不过随后被更加物美价廉的薄膜键盘所取代，但机械键盘本身的特性是根本无法被淹没的。现在随着对办公和游戏的体验要求越来越高，机械键盘又迎来的第二春。

不过相比较来说，数百甚至上千元的机械键盘，对于普通玩家来说，仍然是一个不小的花费，尤其是例如 Cherry、Razer、SteelSeries 等国际品牌的机械键盘都在千元左右，所以的低价入门级机械键盘，成为不少玩家的选择。

雷柏 V500

售价：199 元

特点：游戏键盘、6 键无冲、国产黄轴、全局自定义

雷柏 V500 机械游戏键盘是一款 87 标准键盘，ABS 材质键帽（工程塑料、不耐磨），没有数字键盘。目前市面上的主流机械键盘均采用德国 cherry 所产的 MX 机械轴制作，但 V500 却采用了凯华生产的黄轴，单个按键寿命为 5000 万次，触发键程为 2mm、压力克数 50g，直上直落的手感，让雷柏黄轴的表现很接近 Cherry 的黑轴手感，不过比黑轴的触发键程多 0.5mm，就这 0.5mm 给人的感受还是很明显的。

作为一款价位在 200 元的机械键盘，并且还支持全键盘自定义设置，用户可以通过驱动进行各种深度的调节，游戏和打字都足够用了，对于这样一款低价键盘我们还能苛求什么呢？



造型是窄边紧凑的硬线条风格



凯华生产的黄轴



入门标杆

Ducky 魔力鸭 2108

售价：399 至 499 元

特点：Cherry 原厂轴、四轴自选、全键无冲、中端入门

这款机械键盘来自台湾的键盘品牌魔力鸭，本款产品采用 108 标准按键，ABS 材质键帽，USB 口默认 6 键无冲（全键无冲需要另外设置），最重要的是，Cherry 原厂黑轴的价格定位在 399，是目前市场上入门级别里难得的中端产品。另外还有全局背光的 2108S，价格稍贵一点。

在这个价位突然杀出了这么一只鸭子，这倒是消费者们非常愿意看到的，能有多种的选择，机械发烧友们能买到又便宜又实惠的好键盘，这才是最重要的。



Cherry 原厂黑轴

Keycool 凯酷 104II

售价：349 至 399 元

特点：四轴自选、21 键无冲、FN 功能组合键、局部背光

Keycool 凯酷机械键盘，一个新兴的国产机械品牌，于 2011 年由 KC 团队创立。这款来自凯酷的键盘可以说是入门精品，根据颜色不同键帽材质也略有区别，黑色款用的是 POM 材质键帽（聚甲醛、耐磨、成本昂贵），21 键无冲的效果（PS2 口全键无冲）在应对绝大多数游戏时，还是可以得心应手的。

轴体方面依旧由凯华生产，四种轴体自由选择。当然现在这款键盘已经有 Cherry 原厂轴的版本，价格方面嘛，比凯华轴略贵，价格在 450 至 500 元之间，玩家可根据自己的经济能力以及喜好选购。



抢眼的局部背光

Cherry MX-BOARD 2.0

售价：399 至 499 元

特点：德国血统、Cherry 原厂轴、无钢板

Cherry——众所周知机械键盘的鼻祖，不论是原厂的用料、工艺都广泛被业内人士、玩家们津津乐道。2012 年 Cherry 为了打开中低端市场发布了 MX-BOARD 2.0 机械键盘，相比较 Cherry 旗下的高端产品，这款键盘价格低廉是因为在国内代工组装生产，并不是德国原产。

MX 2.0 采用了低 ABS 键帽，再加上 Cherry 特有的无钢板设计无疑将键盘的厚度大大降低，不过也因为引来了消费者的不满，因为机械键盘的特点就是高键帽，低键帽影响了手感。MX 2.0 定位并不是游戏键盘，不过 6 键无冲也足够满足玩家们的需求了。

轻薄+原厂红轴



编：阿庆　美：grass

时尚IT

隔音音箱，睡到天昏地暗

睡觉的时候当然需要一个安静的环境，但是很多时候由于各种原因我们总是没法如愿，此时，你就需要Ipno音箱，它能够让你的周围立刻安静下来。

音箱在我们的印象中都是要发出声音的，那么Ipno为什么那么特殊？原因就在它所播放的是白噪声。简单来说，白噪声能够遮蔽周围的环境杂音，让你的大脑与杂音中断联系，并平稳心率，恢复良好睡眠。其工作原理是背后安装的麦克风可以监听周围的杂音，然后通过内置的处理器分析，放出白噪声来抵消这些杂音，类似于主动降噪。

Ipno并不能像正常音箱那样播放音乐，但是它能够让我们安安静静睡一觉的话，那又有什么要紧呢？

阿庆：偷偷在自己房间藏一个，妈妈唠叨了就打开它。



工作原理（知道你们看不懂英文，就看图脑补吧）



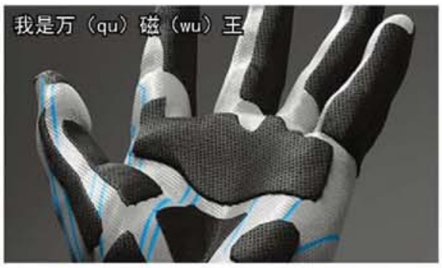
"走一走看一看，只要十元全部十元"

污渍一摸就掉

每年的Electrolux Design Lab家电设计奖都是高手云集，主要以概念居多，但大量的创新设计依旧让人耳目一新。现在小编给大家介绍的是由设计师Stefan Bogdan设计的一款去污手套。手套也能去污？没错，有了它就再也不用洗衣粉了！

这副氯丁橡胶手套是高科技的结晶，它利用纳米技术和超声波手段分解织物上的任何污渍，一切只需要戴着手套去抚过污渍就可以了，不过掌部和手指处的海绵会随着清洁过程不断降解，一旦用完，我们就需要更换这些海绵。另外手套还能够识别手势，我们需要通过不同的手势对它下命令，让手套可以进入不同的工作模式，比如握紧拳头是开启电源，伸出食指是扫描污渍等等。背部还配有一个显示屏，可以清楚地看到手套当前所处工作状态和电量等信息。充电则是通过无线的形式来完成的，有一个无线充电垫与其配套。

阿庆：洗澡水是不是也能省了，小编想象了一下戴上手套抚摸自己的场景实在有点羞耻啊！



我是万（qu）磁（wu）王



科技感十足

想喝就喝，锻炼好搭档

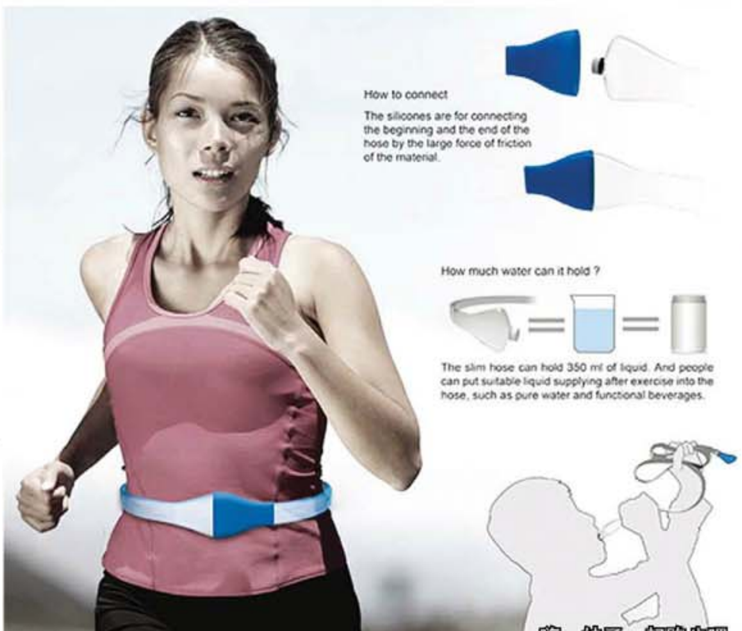
在锻炼的时候水是不可或缺的，但一边跑步一边拿着瓶装水绝对不可想象。于是，设计师发明了腰带水瓶Annulus，能将水蕴藏在皮带里。

Annulus用硅制成，以提供足够的柔性。正如我们所看到的那样，它是中空的，内部可以存放饮用水。当我们锻炼又累又渴的时候，就可以把Annulus摘下来解渴了。不过它的缺点就是容量比较小，一条腰带能够装350毫升水，也就是相当于一罐可乐的容量，如果不是那种马拉松式的长跑的话，这个容量应该也是够用的了。



真的可以当裤腰带吗？

阿庆：解下喝水的同时裤子掉了下去。



嗨，妹子一起跑步吧

梦幻海底台灯

随着城市生活压力的不断增加，受失眠困扰的人不在少数。为了营造一个更加安逸且容易睡眠的环境，设计师 Kim Edo 推出了独特的 Under The Sea 概念台灯，它可以在天花板上投射出蔚蓝的海面，让我们仿佛置身于海中。

当你在传授别人怎样快速睡着的时候，总会强调“想象自己飘在空中或者海里”，Under The Sea 进一步把这种想象具象化。有趣的是，当你把灯泡旋转往下，它就会变成普通的台灯，供你看书学习。


读书（漫画、小说）模式

阿庆：什么时候能投射出喜欢的偶像？（你确定还睡得着吗）



幽美的环境

智能水杯，实时追踪营养含量

Vessyl 是一个智能水杯，通过这个智能水杯可以了解到你摄入的营养成分，例如水含量、糖、蛋白质、脂肪、咖啡因，甚至还能辨识你喝的是什么饮料或是品牌。

通过蓝牙连接到 iOS 和 Android 设备，可以实时更新营养数据到你的移动设备上。如果智能水杯仅仅让你知道喝了什么，喝多少，显然是不够的。手机上的历史数据还能够帮助你制定健身计划、控制咖啡因摄入量，保持充足的水分。Vessyl 通过杯垫充電，只要 60 分钟的充电时间就能连续使用 5 至 7 天。产品最终会在 2015 年前推向市场，定价为 199 美元。





里面的装了啤酒

阿庆：真的什么液体都能知道……？

万能乐高，10 万积木建公交站

乐高积木是儿童喜爱的玩具，可以拼插出变化无穷的造型，令人爱不释手，但谁又会想到积木还能搭出个公交车站呢？

近来伦敦交通局为了庆祝“巴士之年”就使用乐高积木搭建了一座公交站。整个建造利用了大概 10 万块积木，使得这个公交站细节度很强，远远看去几乎看不出不同之处。虽然这个公交站并非全乐高打造，但其主体部分以及站牌、标志牌甚至文字标识都使用了乐高积木。虽说看上去并不是那么“圆润”，但是视觉效果非常好。

可惜的是，乐高公交站仅仅运营至 7 月中旬，它能为人们服务的时间并不长。不过，只要在这个车站等过公交车，就一定会对它印象深刻吧。



“这乐高不会被人拆走吧？”阿庆：“中国人不去应该就不会吧！”（你这么讲真的不要紧吗）



等车也有了不一样的情调

地球仪，我们去哪儿

暑假已经来到，如果没法出外旅游，是不是非常沮丧？不过有了 Air Globe 的话就可以将世界各地不同的独特气氛带进家，让你足不出户也能感受得到。

Air Globe 看上去就像是一个高科技的地球仪，它能够做到的当然不止这点。这个设备可以实时收集世界各地的温度、湿度，只要选定一个地点，它就可以营造这个环境，并且播放和各地相关的声音文件，如夏威夷的波涛声，来加强体验。除了地点以外，我们还可以选定时间，体会同一个国家不同的风味。如果选择的是像阿尔卑斯山这样空气洁净的地方，Air Globe 还有空气清新器的效果。这样神奇的东西，当然现在还不可能实现，只是设计师脑中的概念而已。


放在家中逼格一下子提升不少



阿庆：本期介绍了几款概念产品，不过再过几年，谁能断言这样的产品不会出现呢？（你终于说了一句正经话）

编：Samtown 美：grass

ChinaJoy Cosplay
CHINAJOY角色扮演嘉年华
CHINAJOY COSPLAY CARNIVAL

2014 ChinaJoy 网络盛典封面大赛 最终奖项隆重揭晓

2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典在历经了长达三个多月之久的激战后，终于在这个夏天到来之际圆满落下了帷幕。在本届网络盛典中，我们见证了全国Cosplay平面作品的飞跃进步：精致华丽的服装道具、别出心裁的cos妆面、绚丽多彩的后期特效，无不展现了Coser们对“角色扮演”的热情与执着，更向世界展示了国内顶尖的cosplay文化水平。

本届盛典封面大赛板块的最终获奖选手之间的分数差距可以说是微乎其微。大赛名次的产生，无论结果如何，都不免有些残酷。虽然这多少为这个充满欢乐气氛的时刻带来了些许遗憾，然而在这样的舞台上与拥有同样梦想的人们相遇，见证如此高水准的Cosplay比赛，怀抱着对ACG的热情，一直执着无悔的追求，共同创造属于我们的Cosplay的盛世华年吧！ 2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典封面大赛结果如下：

ChinaJoy 封面角色大赛金奖

Coser：千叶炎翎

票数得分：29.25

评委得分：982

总分：1011.25

全部作品浏览



ChinaJoy 封面角色大赛银奖

Coser：黄靖翔 nate

票数得分：93.66

评委得分：908

总分：1001.66

全部作品浏览



ChinaJoy 封面角色大赛铜奖

Coser：kilory

票数得分：28.74

评委得分：895

总分：923.74

全部作品浏览



ChinaJoy 最佳社团奖

社团：SQ 特效造型工作室

票数得分：28.29

评委得分：915

总分：943.29

全部作品浏览



ChinaJoy 最佳个人奖（男）

Coser：阴川蝴蝶猪

票数得分：77.37

评委得分：829

总分：906.37

全部作品浏览



ChinaJoy 最佳个人奖（女）

Coser：尤三

票数得分：55.05

评委得分：886

总分：941.05

全部作品浏览



其他获奖选手名单（评委推荐奖、周优秀选手奖）

Kurolace、血盟孔爷、汀归、泰国 fay、软爷、静之冰、喝红茶的猫、透蜀黍、千夜未来、南风、水之吟、晓熙、弑风 FOHYA、猫小琪么么、葬亲王、蔷薇色 sama、苍帝 - 鸢尾、coser 海 J、修修、北北 miya、乐乐 SORA、雨落三秋、筱芙 Asagiri、Danna- 之炎、殷七 miharu 等。

恭喜以上选手及社团，请务必保持通讯畅通，工作人员将联系各位进行上刊采访。由于报名资料填写不足而导致编辑无法联系的选手，请联系大赛工作人员，QQ：738308407。在 5 个工作日内各种方式联系无任何消息回复的选手，视为自动弃权。2014 网络盛典平面赛正式落下帷幕，挥之不去的是一幅幅绝美的画面，相信所有参赛的选手与关注比赛的观众都是对 Cosplay 充满了无限的热爱，请铭记这一时刻，继续燃烧你们的热情，ChinaJoy Cosplay 网络盛典，明年将为您呈现更多精彩！与此同时，2014 ChinaJoy Cosplay 网络盛典电影赛线上 Cosplay 平面 & 影像作品的激烈投票环节正在进行中！如果看到了打动你的精彩作品，请不要犹豫，为参赛者们投上宝贵的一票吧！详情敬请关注：http://2014cjcc.chinajoy.net/



编：Samtown 美：grass

每月动向



阿汤叔：大哥走好，大哥再见！

整个 7 月为了 CCG 和 ChinaJoy 两会采访制作的事情忙得昏天黑地，好不容易抽出个时间去看了期待中的《变形金刚 4》，结果居然在电影院里睡着了……我勒个去，是变 4 啊，又不是小时代！看来我已经不太适合去看电影了。回家顿觉意犹未尽，连忙上网拍下两位大哥的玩具“擎天柱”和“钢索”（淘宝价真便宜，才 160 一个，专卖店巨坑啊，居然要贵 80 块……）。到货后拆开一口气变了十回，解馋啊！不禁让我想起了 25 年前的小学生时代，为了让父母买个正版变形金刚在市百一店专柜前耍无赖，一把鼻涕一把泪的，结果还是没买成（29 元一个，差不多半个月工资）……后来在自家院子里抓了只麻雀居然和班里的某位富家小胖换了个大力神的组合……可没玩上两天就让大胖二胖领着小胖给“赎”回去（麻雀飞了……），后来这个小胖还成了我最好的朋友，真是几十年弹指一挥间。现在有钱有时间了，但许多童趣却永远也找不回来了……话说那天晚上我还做了个梦，梦见自己变成了擎天柱大哥，带着一帮奥特曼大战哥斯拉几百回合，最后我捧着一本电攻对大家说：“我要把它带去宇宙的最深处，保卫地球和人类的重任就交给你们来完成了！”说罢大家向我挥了挥手，大哥走好！大哥再见！为了杂志的爱和游戏的正义！





有心吐槽无力暑假 de 小艾酱

其实小 i 是个非常有文艺气质的青年，最主要表现在这一身的诗人气质。春天的时候会伤感，秋天的时候会感伤，夏天的时候还会吟诗：又到一年七八月，众人暑假我加班……

加班最大的慰藉莫过于一回到家就能看到黄金档肥皂剧。小 i 平时最看不惯别人吐槽国内不能上 FB、U 管什么的，你羡慕别人的同时，别人还羡慕你能每天看电视剧呢！阿勒？一周两天四集的《古剑奇谭》是怎么回事？国产剧什么时候跟上美剧的播出节奏了？话说老美一周一集的速度是因为他们的剧是边播边拍的，那这部已经完全制作完毕的戏是个什么逆天的想法？如果观众强烈要求大师兄和男主在一起，导演能为我们改结局么？赶不上人家的制作质量，先染上了人家的诟病。这种感觉非常像众多国产游戏，只知道模仿人设贴图，没学会提升核心玩法。整部作品里各种风格的元素乱窜，最后成了让人哭笑不得的四不像……看上去就很坑爹，玩起来更是无杀，这还让不让人好好加班了？！



小 P 羊：强烈期待 DAI

P 羊其实一直是 EA 大作《龙腾世纪》的粉丝，最近一直在热切地关注的各种消息，毕竟《龙腾世纪：审判》（简称：DAI）就快要出了吗！实在是非常期待历代作品中的一些角色都能在这款游戏中再度露脸。说起来，为了迎接 DAI，P 羊还特别把《龙腾世纪：起源》，《龙腾世纪 2》全部挖出来又通关了一遍。来保证自己在剧情上绝对不会弄错历代作品的关系。说起来最近 DAI 最近最令 P 羊感到振奋的消息就是 Zervan 确定会在 DAI 中露脸，嘎嘎，各位没想到 P 羊是小精灵泽万的粉丝吧。话说，为啥 DAI 的队友小精灵是光头吴克呢！



千惠：古剑安利小分队在此

最近大家都在看世界杯，而我却迷上了芒果台的古剑奇谭！都知道电视剧是游戏改编的，虽然情节上改动了不少这我们就不要在意了，然而有些小小的细节还是还原得非常好的，这点要给几位主演大大的好评！几个演员的人气也水涨船高，尤其是即将出演盗墓笔记吴邪的李易峰，感觉一下子收拢了好多饭，周围一大批朋友都在迷他。最早知道他是在 07 年好男儿节目，当时就挺喜欢他的，后来一直不温不火，现在终于是大红了也衷心为他感到开心。每个礼拜只放四集真的是太吊人胃口了，安利得好多小伙伴去看，今天你看古剑奇谭了吗！





安静捧膝坐在一旁观看大师锻造的公羊



一川烟草，满城风絮。梅子黄时雨。在一个周末的早上偶遇好久不见的太阳见的太阳，兴冲冲地晒了被子，等待晚上的螨虫香被我。孰料吃罢午饭，轰鸣一声……响雷了！我了个大去。也不知是否受天公之怒感染，某个阴云密布极宜悠哉小憩的下午，编辑部爆出一声闷哼！（谁！站出来！把你手中的炸弹举起来！）回身一看，财务的玻璃被虚空之力轰成了渣渣。（OMG！）在所有人战战兢兢的目光中，我们迎来了大名鼎鼎的宗师级锻造大师——尼古拉·迪凯·欧冶子·莫邪·王大锤，着手为我们锻造麦迪文之心情不好之防雷琉璃砖。END



发现这个世界真可爱的阿庆

前两天早晨上班去乘地铁，听到喇叭里喊地铁就要进站了，赶紧刷卡去月台。下楼梯的时候，前面一个年轻的妈妈正牵着女儿慢悠悠地走着，我跑着路过她俩身边，小女孩忽然对我喊了声：叔叔，加油！我停下脚步，转头一看，妈妈和女儿满脸笑容，我顿时语塞不知道说什么，也跟着傻笑。后来还是没赶上地铁，不过我发现这个世界其实挺可爱的，真是一个美好的早晨。（小女孩，你喊我叔叔我不跟你计较，但这不是重点，重点是我以后也要生个女儿。）

编辑部黑镜头

今年的CCG动漫展电攻的展台有看头，卖的周边还真不少，从手办玩偶，到COSPLAY道具，不过卖得最好的还是要数最新的游戏官方小说啦，之前我们的进货一口气全部卖完咯！现在只剩下少量的《战地3》和《暗黑3》小说了，所以我们已经暂时在淘宝店下架了，网购的朋友们不好意思啦，等补完货再请大家来拍吧！





本月编辑部来了两位国外小玩家……（这是外国人吗？）哦欧……应该是美籍华人，目前在波士顿读书的Joe和Niles。两人从小生活在美国，E文非常好，中文有点搓……（这是要考验小编们的英语水平吗？没关系……有困难找百度啊！）最关键的是，两位都是忠实的游戏爱好者，话说游戏无国界么！


我们外国玩家都是DOTA2哦，LOL是什么？

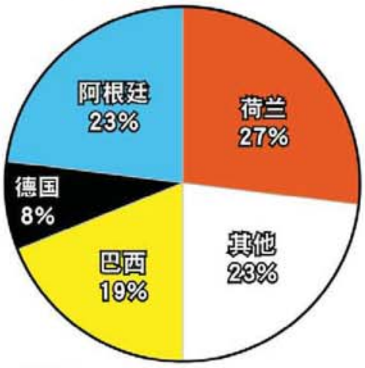
世界杯活动

祝贺世界杯德国夺冠，成就四星梦想！

上月精彩活动获奖名单揭晓

罗信	成都市	手机 186XXXXXX25	董春波	涿鹿县	手机 133XXXXXX99
陈辰	南京市	手机 139XXXXXX29	姜一凡	杭州市	手机 138XXXXXX67
刘世亮	广州市	手机 189XXXXXX90	何琳	北京市	手机 136XXXXXX05
戴晴	连云港	手机 139XXXXXX86	李珂文	上海市	手机 136XXXXXX72
胡泽夏	蚌埠市	手机 133XXXXXX50	刘晓旭	萧山市	手机 130XXXXXX87
杨峥	北京市	手机 137XXXXXX51	张连辉	泉州市	手机 138XXXXXX89
渠正	呼和浩特	手机 139XXXXXX58	张俊	深圳市	手机 130XXXXXX75
李成国	广州市	手机 158XXXXXX06	陈学佳	江油市	手机 133XXXXXX65

上个月杂志中我们推出“猜世界杯冠军归属，赢精美好礼！”的微信活动后，读者玩家纷纷踊跃参与，截止7月10日的有效期内，我们共收到198条有效微信竞猜，这其中的精彩比率见下图。出乎我们意料之外的是猜德国队获得最终冠军的居然只有16个，只占所有竞猜人数的8%，竞猜人数最多的是荷兰队（壮哉我大河南……），共有53人，占27%；其次是阿根廷，共有46人，占23%；第三是巴西，共有38人，占19%；其余各种队伍加起来是45人。看来幸运还是站在少数人这边的哦，获奖的朋友恭喜你们啦！



奖品 游戏官方小说一套（随机）



2014 FIFA WORLD CUP Brasil

美术设计：grass

我也上杂志

我也上杂志，微信互动最新活动开启啦！现在只要添加电攻微信服务号并发送游戏相关微信给我们，就可以立即刊登上杂志，还有机会获得电攻提供的游戏礼包特别奖品哦！发送内容可以是：我正在玩的游戏名称，以及对于这款游戏的一句话心得或攻略！还不赶快来上电攻微信墙拿奖品？！



Lolone 隆隆 广东 广州

我追电攻快三年了吧，我从小学就超喜欢网络游戏，12 年的时间见证了中国网络游戏的时代变迁和成长。当我接触到“电攻”我就爱上它。很早之前在杂志上看到培养新人写手之类的，可惜错过了。现在，想加入电攻这个家庭，有什么要求或方法？或者说收“记者”“写手”之类的。我会写新游评测，但可能不会太专业。但我真的很喜欢游戏，去测试游戏，把更多的好游戏推荐给大家！



你的稿件可发送到 samtown@wanmmo.com，我们审阅后会和你联系，感谢你对杂志的支持，也欢迎能成为电攻的撰稿作者哦！



我就呵呵 广西 崇左

请问小 p 羊玩的暗黑 3 正版在哪可以买得到？



额……我玩的是台服版的“暗黑 3”，现在估计很难买到咯，要不你到淘宝上去搜搜看“三斤大菠萝”试试？不过不用担心，就在 7 月中旬，网易正式发布了代理国服简体中文版“暗黑 3”的消息，预计 8 月份就能买到正式版了哦！



鉴真大师 广东 惠州

十分喜欢电攻，求能够开高特效星际 2 的电脑配置，资金充足！



你这个 ID 让我胯下一紧，大师也玩星际 2 吗……星际 2 游戏全开特效不需要特别高的配置，不过你说资金充足那小编我就给配一台 6000 元的电脑吧！

- CPU：i5-4570 ￥1300
- 主板：技嘉 B85-HD3 ￥600
- 内存：金士顿骇客神条（4G*2） ￥570
- 硬盘：希捷 1TB ￥400
- 显卡：索泰 GTX760-2GD5 至尊 ￥1700
- 电源：安钛克 VP500P ￥279
- 机箱：先马影子战士 ￥209
- 显示器：戴尔 S2340L ￥1199



我不知道 黑龙江 佳木斯

魔兽世界电影什么时候能上映啊，都说好长时间了……



暴雪的跳票节奏你懂得……最近负责制作《魔兽世界》改编电影的传奇影业对外放宣布，这部电影的上映日期将由原本的 2015 年 12 月 18 日改为 2016 年 3 月 11 日。电影《魔兽世界》的剧情设定以《魔兽争霸》为蓝本，被描述为“血统非常纯正的奇幻电影”。该片由《月球》、《源代码》导演邓肯·琼斯执导。于 2014 年 1 月 13 日正式开拍。目前，《魔兽世界》的剧情还处在保密当中，但据传闻电影版会有三个人类主角。其中男一号“卡德加”是达拉然城肯瑞托议会的年轻人类法师，为调查一系列犯罪案件展开了史诗冒险；他的师傅“麦迪文”也将是重要角色，会有些杰克船长和甘道夫合二为一的感觉；最后是麦迪文的敌人——有着“艾泽拉斯之狮”称呼的“洛萨”，他是国王军队的统帅，曾与麦迪文是好友。除此之外，片中还会有兽人和其他种族的角色。



King " Boy 浙江 杭州

能推荐些代理吗，我想打美服 LOL……



玲珑加速器和迅游加速器都不错，收费还算实惠。当然，主要还是要看本地的基础网速。一般来说玩美服，Ping 值在 200 上下就可以正常游戏了，若是要追求更好的体验，除了用加速器、代理外，也只有提升自己的带宽了。



风儿 上海 松江

推荐两款游戏一个是 ea 的格林机枪，还有一个是壮志凌云：保持锁定。两款游戏剧情紧凑，画质也不错。十分建议你们玩玩！



感谢你的推荐，两款都是不错的射击游戏哦！



魏境伯 吉林 长春

2000-3000 元之间价位，有什么好的手机推荐一下？



国内外品牌不知道你比较偏向哪方，现在安卓主流还是骁龙 800/801 的手机，国内品牌小编比较推荐 FIN7 轻装版， HTC ONE 时尚版，还有就是一些 1999 元饥饿营销的品牌比较难买到，你懂的。国外的话谷歌亲儿子 5，喜欢大屏就 NOTE3，不过这些当然是水货。



此处应有掌声_Easy君 广东 湛江

请问……上几期介绍的模拟城市，进入游戏无法载入城市怎么办？百度了根本看不懂……



一般情况下，如果建立了城市的话，登录游戏可以自动加载你的城市。如果存档损坏的话，就没有办法了。大侠请重新来过吧。



就爱爱秦 江西 九江

电攻杂志的新浪微博是什么？



我们杂志的新浪微博是 http://weibo.com/pcgg2012



陈赫 福建 漳州

淘宝的店怎么找不到了？想买那九本书……



亲，前一阵子，电攻的淘宝网被盗，导致上架宝贝信息全部丢失……估计你就是那时候看的，所以找不到……现在经过发行部美眉的努力，电攻淘宝店终于恢复原貌了哦！不过有个不太好的消息，你想买的暴雪全套九本小说书已经差不多要卖完了，没有完整九套咯，现在只剩下暗黑3的两部曲还有少量存货，想买的话请抓紧哦！



小新 广东 潮州

提个建议，为啥杂志没dota2专区？在微信平台上设立一个也可以啊！



建议提得好！我们正在筹备Dota2的相关内容，很快你就能在杂志和微信上看到咯！



无名 吉林 吉林

请问没玩过“暗黑3”和“魔兽世界”看他们的官方小说能看懂吗？



有困难哦，因为这些小说是穿插在游戏剧情前后的背景铺垫，讲述的都是游戏里一笔带过或者未讲完的故事。如果不玩游戏的话，只能说看个热闹吧！



丿Ghost灬火力援助 山西 大同

问下现在入手水货PS4好还是等国行出？另外问问到哪儿买声名狼藉私生子的豪华包啊？



这个问题貌似和我们电脑游戏不太想干啊，好吧，在这里我就回答一下咯！PS4游戏机在7月的CCG已经亮相，不过国行的发售日期或计划还未公开。等不及的话就买水货PS4，不会有问题。《声名狼藉：私生子》豪华限量版在国内的货源肯定很少，X宝只有一家有卖，980元。如果有国外朋友的话，帮你带回来是最好的哦。



大南瓜 江苏 苏州

帮忙介绍个2000元—3000元的手机，要性能好，不会卡，原版的手机！谢谢



这价位的选择多得是，不过小编不太理解你指的原版是什么意思…OPPO Find 7、vivo Xshot、HTC One时尚版，还有个锤子手机，这些都是骁龙801，国行售价都接近3000元。水货中可以选择Note 3、Sony Z1、Nexus 5，或者再加个两三百元上最新的LG G3，S5。



爱上女时间 四川 绵阳

是不是世纪天成游戏不咋地出名啊？看介绍的挺少的……



怎么会呢！世纪天成是一家老牌的网游运营公司啦，主要以代理韩国乃至欧美网游为主，其最主要的产品有《泡泡卡丁车》《洛奇英雄传》《自由篮球》《EVEonline》等，都是非常热门的游戏哦！其中《自由篮球》和《EVE》在我们杂志中还经常刊登攻略文章呢！阿汤叔我也是这两款游戏的忠实粉丝哦。



天塌下来你就是光 吉林 吉林市

能不能介绍一下国产新游《新剑侠传奇》？还有的最低的电脑配置要求哦！



处理器：E6300或同性能的AMD处理器，2G内存，GT220及同性能显卡(显存512M)。游戏延续了前作风格，主打国仇家恨夹杂儿女情长。我认为是招牌项目的武功，相对前作也丰富了不少。这次除了画面不太合我意之外还是蛮吸引人的，如果你玩过剑侠系列的前几部，那这款我觉得有必要去体验一下的。本羊也会在第一时间上手这款游戏，有什么游戏见解和疑惑可以找我沟通哈哈。更多详细的游戏信息请到本期杂志的强档预报栏目感受。


可爱 Q 版天使之恋 OL
新版“伴着植树”上线
天使之恋 ONLINE
伴着植树